

Stručni rad

Prihvaćeno 15. 10. 1999.

Pramen konika zadan pomoću jedne dvostrukih i dviju jednostrukih realnih točaka

Conic Section Pencil Given by a Double Point and Two Single Real Points

ABSTRACT

The algorithm is presented for the determination of coefficients in the equation of the type IV conic section pencils when the pencil is given by three base points one of which is a double point. In order to work with the points in infinity, the homogeneous coordinates are introduced. The approach is illustrated by several examples.

Key words: conic section pencil, homogeneous coordinates, computer graphics

Pramen konika zadan pomoću jedne dvostrukih i dviju jednostrukih realnih točaka

SAŽETAK

Prikazan je algoritam za određivanje koeficijenata u jednadžbi pramena konika tipa IV kad je pramen zadan s tri točke od kojih je jedna dvostruka. Da bi se moglo radići s neizmjerno dalekim točkama uvedene su homogene koordinate. Postupak je ilustriran s nekoliko primjera.

Ključne riječi: pramen konika, homogene koordinate, računalna grafika

MSC: 51N99

1. Uvod

Pramen konika općenito je određen s četiri realne i različite točke A, B, C i D . Pramen konika tipa IV (Šćurić i Sachs, 1995, 1997) karakteriziran je svojstvom da se temeljne točke C i D podudaraju. Tom dvostrukom točkom prolazi zajednička tangenta svih konika pramena.

MILJENKO LAPAIN

Primenjivo je i za pramen konika zadan pomoću jedne dvostrukih i dviju jednostrukih realnih točaka. Osim toga, postoji i algoritam za pramen konika zadan s tri točke (od kojih je jedna dvostruka) i zajedničkom tangentom svih konika pramena.

U ovome radu daje se algoritam za pramena konika tipa IV, a u sljedećem radu za pramen konika tipa III.

Grafički prikaz pramena konika može se učinkovito ostvariti primjenom računala i priključenog uređaja za crtanje. Matematička osnova razvijenog softvera opisana je u radu (Lapaine 1997). U ovome radu daje se algoritam za računanje koeficijenata u jednadžbi pramena konika tipa IV, ako je pramen zadan s tri točke (od kojih je jedna dvostruka) i zajedničkom tangentom svih konika pramena. Postupak se temelji na primjeni homogenih koordinata kako bi se i neizmjerno daleke točke ravnine mogle analitički obuhvatiti posve analogno kao i točke u konačnosti.

2. Pramen konika

Neka su

$$F(x, y) = a_1x^2 + 2b_1xy + c_1y^2 + 2d_1x + 2e_1y + f_1 = 0, \quad (2.1)$$

$$G(x, y) = a_2x^2 + 2b_2xy + c_2y^2 + 2d_2x + 2e_2y + f_2 = 0, \quad (2.2)$$

jednadžbe dviju konika. Za proizvoljni $\mu \in R$ sastavimo izraz

$$H(x, y) = F(x, y) + \mu G(x, y). \quad (2.3)$$

Polinom H je oblika

$$H(x, y) = ax^2 + 2bxy + cy^2 + 2dx + 2ey + f, \quad (2.4)$$

gdje smo označili

$$a = a_1 + \mu a_2, \dots, f = f_1 + \mu f_2. \quad (2.5)$$

Za svaki pojedini $\mu \in R$, izraz

$$H(x, y) = F(x, y) + \mu G(x, y) = 0 \quad (2.6)$$

je jednadžba konike ako je barem jedan od brojeva a, b i c različit od nule. Ako je $a = b = c = 0$ tada se radi o specijalnim, ali jednostavnim slučajevima (Lapaine, 1997).

Za zadane realne brojeve $a_1, b_1, \dots, f_1, a_2, b_2, \dots, f_2$ i $\mu \in R$ skup svih konika obuhvaćenih jednadžbom (2.6) naziva se pramenom konika. Konike pomoću kojih je pramen definiran i kojima odgovaraju jednadžbe

$$F(x, y) = 0 \quad \text{i} \quad G(x, y)$$

nazivaju se osnovnim konikama pramena.

Za svaki čvrsti $\mu \in R$ jednadžba (2.4) predstavlja jednu kružnicu pramena ili u specijalnom slučaju prazan skup. Jedan način određivanja tipa konike s mogućnošću grafičkog prikazivanja pomoću računala objašnjen je u radu (Lapaine i Jovičić 1996).

3. Pramen konika zadan pomoću jedne dvostrukе i dviju jednostrukih realnih točaka

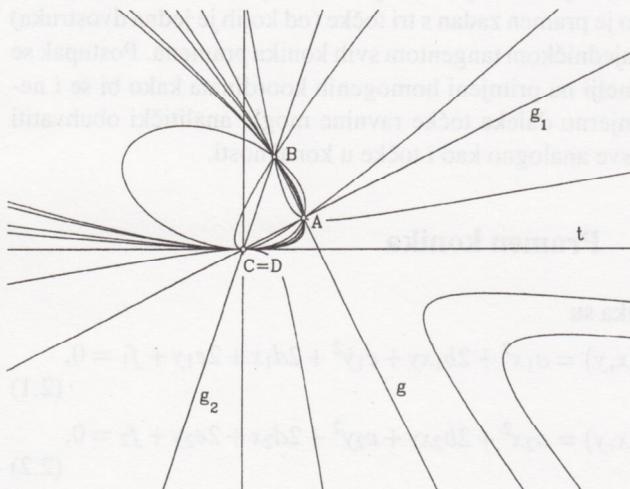
Ako su zadane četiri točke $P_i(x_i, y_i)$, $i = 1, 2, 3, 4$, u ravnini, od kojih nikoje tri nisu kolinearne, te ako je

$$g_{ik} = a_{ik}x + b_{ik}y + c_{ik} = 0, \quad i \neq k, \quad (3.1)$$

jednadžba pravca P_iP_k , tada je jednadžbom

$$g_{12}g_{34} + \mu g_{13}g_{24} = 0 \quad (3.2)$$

predočen pramen konika kojem su točke P_i temeljne. Sve konike pramena prolaze točkama P_i (Cesarec 1957).



Slika 1: Pramen konika tipa IV

Neka su sada zadane tri nekolinearne točke A , B i C i neka je t bilo koji pravac koji prolazi točkom C , ali ne sadrži točke A i B . Označimo pravac kroz točke A i B sa g , pravac kroz točke A i C sa g_1 , te pravac kroz točke B i C sa g_2 (vidi sliku 1). Ako su

$$t = 0, \quad g = 0, \quad g_1 = 0 \quad \text{i} \quad g_2 = 0 \quad (3.3)$$

jednadžbe navedenih pravaca, tada je

$$g_1g_2 + \mu gt = 0 \quad (3.4)$$

jednadžba pramena konika kojem su A , B i C temeljne točke, a t zajednička tangenta svih konika pramena. Zaista, točka A je temeljna točka pramena jer leži na prvcima g i g_1 , točka B je temeljna jer leži na prvcima g i g_2 , a točka C je temeljna jer je sjecište pravaca t i g_1 (g_2). Za svaki zadani μ jednadžba (3.4) predstavlja jednu koniku pramena. Za točku (x, y) koja je zajednička proizvoljnoj konici pramena i pravcu $t(x, y) = 0$ mora biti

$$g_1(x, y)g_2(x, y) = 0, \quad (3.5)$$

što vrijedi samo za točku koja je istovremeno na prvcima t i g_1 ili t i g_2 . Dakle, radi se o točki C . Odатle zaključujemo da je pravac t zajednička tangenta svih konika pramena jer sa svakom konikom ima samo jednu zajedničku točku. Ta zajednička točka C naziva se dvostrukom temeljnom točkom pramena. Može se također reći i da je pramen zadan s četiri točke od kojih su dvije pale zajedno.

4. Homogene kartezijeve koordinate u ravnini

Pod homogenim kartezijevim koordinatama točke $P(x, y)$ podrazumijevamo uređenu trojku realnih brojeva (x_0, x_1, x_2) za koje je

$$x = \frac{x_1}{x_0}, \quad y = \frac{x_2}{x_0}. \quad (4.1)$$

Iz definicije slijedi da homogene koordinate (x_0, x_1, x_2) nisu jednoznačno određene pomoću nehomogenih (x, y) , jer ih još možemo pomnožiti bilo kojim realnim brojem različitim od nule, a da ipak daju iste vrijednosti x i y . Tako npr. za $x = 3$, $y = 2$ imamo $x_0 = 1$, $x_1 = 3$, $x_2 = 2$, ali i $x_0 = 2$, $x_1 = 6$, $x_2 = 4$ itd.

Ako je $x_0 = 0$, a x_1 i x_2 različito od nule, tada je $x = \infty$ i $y = \infty$, tj. ta je točka neizmjereno daleka točka ravnine i leži na spojnici ishodišta koordinatnog sustava s točkom (x_1, x_2) . I baš zbog toga, što su neizmjereno daleke točke ravnine karakterizirane time da im je homogena koordinata jednaka nuli, uvodimo homogene koordinate. Tako možemo te osobite točke ravnine analitički svladavati jednakom kao i točke u konačnosti (Cesarec 1957). Na primjer, neizmjereno daleka točka osi x ima homogene koordinate $(0, 1, 0)$, a ona na osi y $(0, 0, 1)$.

Uobičajena oznaka za homogene koordinate je $(x_0 : x_1 : x_2)$, ali u ovome radu će se rabiti (x_0, x_1, x_2) jer se radi o uređenoj trojci brojeva, a ne o produženom razmjeru. Osim toga, takav zapis je identičan onome koji se upotrebljava pri programiranju.

Trojka $(0, 0, 0)$ nema značenja i isključuje se iz razmatranja.

5. Jednadžba pramena konika zadanog pomoću jedne dvostrukе i dviju jednostrukih realnih točaka i homogene koordinate

Neka su pomoću homogenih koordinata zadane tri točke

$$\begin{aligned} A & (x_{0A}, x_{1A}, x_{2A}) \\ B & (x_{0B}, x_{1B}, x_{2B}) \\ C & (x_{0C}, x_{1C}, x_{2C}). \end{aligned} \quad (5.1)$$

Može se vidjeti da se jednadžba pravca g koji prolazi točkama A i B može napisati u obliku

$$g_x x + g_y y + g_z = 0 \quad (5.2)$$

gdje smo označili

$$\begin{aligned} g_x &= \begin{vmatrix} x_{2B} & x_{2A} \\ x_{0B} & x_{0A} \end{vmatrix}, \\ g_y &= - \begin{vmatrix} x_{1B} & x_{1A} \\ x_{0B} & x_{0A} \end{vmatrix}, \\ g_z &= \begin{vmatrix} x_{1B} & x_{1A} \\ x_{2B} & x_{2A} \end{vmatrix}. \end{aligned} \quad (5.3)$$

Analogno imamo za pravac g_1 koji prolazi točkama C i A

$$g_{1x}x + g_{1y}y + g_{1z} = 0, \quad (5.4)$$

gdje smo označili

$$\begin{aligned} g_{1x} &= \begin{vmatrix} x_{2A} & x_{2C} \\ x_{0A} & x_{0C} \end{vmatrix}, \\ g_{1y} &= - \begin{vmatrix} x_{1A} & x_{1C} \\ x_{0A} & x_{0C} \end{vmatrix}, \\ g_{1z} &= \begin{vmatrix} x_{1A} & x_{1C} \\ x_{2A} & x_{2C} \end{vmatrix}, \end{aligned} \quad (5.5)$$

kao i za pravac g_2 koji prolazi točkama C i B

$$g_{2x}x + g_{2y}y + g_{2z} = 0, \quad (5.6)$$

uz oznake

$$\begin{aligned} g_{2x} &= \begin{vmatrix} x_{2B} & x_{2C} \\ x_{0B} & x_{0C} \end{vmatrix}, \\ g_{2y} &= - \begin{vmatrix} x_{1B} & x_{1C} \\ x_{0B} & x_{0C} \end{vmatrix}, \\ g_{2z} &= \begin{vmatrix} x_{1B} & x_{1C} \\ x_{2B} & x_{2C} \end{vmatrix}. \end{aligned} \quad (5.7)$$

Pravac t prolazi točkom C , a njegov smjer neka određuje pomoćna točka T s homogenim koordinatama

$$T = (x_{0T}, x_{1T}, x_{2T}). \quad (5.8)$$

Jednadžba pravca t koji prolazi točkama C i T tada glasi

$$t_x x + t_y y + t_z = 0, \quad (5.9)$$

gdje smo označili

$$\begin{aligned} t_x &= \begin{vmatrix} x_{2T} & x_{2C} \\ x_{0T} & x_{0C} \end{vmatrix}, \\ t_y &= - \begin{vmatrix} x_{1T} & x_{1C} \\ x_{0T} & x_{0C} \end{vmatrix}, \\ t_z &= \begin{vmatrix} x_{1T} & x_{1C} \\ x_{2T} & x_{2C} \end{vmatrix}. \end{aligned} \quad (5.10)$$

U 3. poglavlju ustanovili smo da je

$$g_1 g_2 + \mu g_t = 0 \quad (3.4)$$

jednadžba pramena konika kojem su A , B i C temeljne točke, a t zajednička tangenta svih konika pramena. Pomoću relacija (5.1)–(5.10) može se izvesti da je $g_1 g_2$ oblika

$$\begin{aligned} g_1 g_2 &= F(x, y) \\ &= a_1 x^2 + 2b_1 xy + c_1 y^2 + 2d_1 x + 2e_1 y + f_1, \end{aligned} \quad (5.11)$$

uz oznake

$$\begin{aligned} a_1 &= g_{1x} g_{2x} & b_1 &= \frac{1}{2}(g_{1x} g_{2y} + g_{1y} g_{2x}) \\ c_1 &= g_{1y} g_{2y} & d_1 &= \frac{1}{2}(g_{1x} g_{2z} + g_{1z} g_{2x}) \\ e_1 &= \frac{1}{2}(g_{1y} g_{2z} + g_{1z} g_{2y}) & f_1 &= g_{1z} g_{2z}. \end{aligned} \quad (5.12)$$

Analogno, g_t je oblika

$$\begin{aligned} g_t &= G(x, y) \\ &= a_2 x^2 + 2b_2 xy + c_2 y^2 + 2d_2 x + 2e_2 y + f_2, \end{aligned} \quad (5.13)$$

uz oznake

$$\begin{aligned} a_2 &= g_{xt} & b_2 &= \frac{1}{2}(g_{xt} g_{ty} + g_{yt} g_{tx}) \\ c_2 &= g_{yt} & d_2 &= \frac{1}{2}(g_{xt} g_{tz} + g_{zt} g_{tx}) \\ e_2 &= \frac{1}{2}(g_{yt} g_{tz} + g_{zt} g_{ty}) & f_2 &= g_{zt}. \end{aligned} \quad (5.14)$$

Pomoću izvedenih formula možemo sastaviti program za računalo koji na temelju zadanih točaka A , B , C i T određuje koeficijente u jednadžbi pramena

$$\begin{aligned} F(x, y) + \mu G(x, y) &= a_1 x^2 + 2b_1 xy + c_1 y^2 + 2d_1 x + 2e_1 y + f_1 + \\ &+ \mu(a_2 x^2 + 2b_2 xy + c_2 y^2 + 2d_2 x + 2e_2 y + f_2) = 0. \end{aligned}$$

6. Primjeri

Prethodna su razmatranja izvedena početkom 1990-ih radi izrade crteža za rad Klassifikationstheorie der Kegelschnitte vom Typ IV der Isotopen Ebene, II, V. Ščurić i H. Sachsa koji je objavljen 1997.

Za proučavanje geometrije izotropne ravnine može se upotrijebiti npr. monografija H. Sachsa (1987). Budući da računala početkom 1990-ih nisu imala ugrađeno poznavanje geometrije izotropne ravnine, a koliko mi je pozato nemaju ni danas, trebalo se nekako snaći, odnosno pojedine jednadžbe „prevesti“ na jezik geometrije euklidske ravnine. U tu je svrhu, na temelju u ovome radu prikazanih formula, bio sastavljen odgovarajući potprogram za računalo u Basicu, koji polazeći od zadanih homogenih koordinata točaka A , B , C i T određuje koeficijente u jednadžbi prpadnog pramena konika. Postupak se temelji na primjeni homogenih koordinata kako bi se i neizmjerno daleke točke ravnine mogle analitički obuhvatiti analogno kao i one u

konačnosti. Točka C je dvostruka točka, a točka T je pomoćna točka koja zajedno s točkom C definira zajedničku tangentu svih konika pramena.

Nakon što su bili izračunani koeficijenti u jednadžbi pramena, primjena odgovarajućeg programa omogućila je grafičko prikazivanje pramena (Lapaine 1997). Postupak se odvija na taj način da se najprije za svaku krivulju pramena izračunaju koordinate niza uzastopnih točaka. Primor se gustoća točaka uzduž pojedine krivulje i gustoća krivulja u pramenu mogu interaktivno regulirati. Gustoća točaka uzduž pojedine krivulje bira se tako da se pri iscrtavanju ne primijeti izlomljenošć linije, ali da se istovremeno prevelikom gustoćom ne preoptereće memorija i vrijeme izvođenja. Gustoća krivulja u pramenu određuje se odabirom koraka parametra na taj način da na slici ne bude previše linija te time slika nečitljiva i na djelovima zacrnjena, ali da se istovremeno prikaže sve karakteristične krivulje pramena.

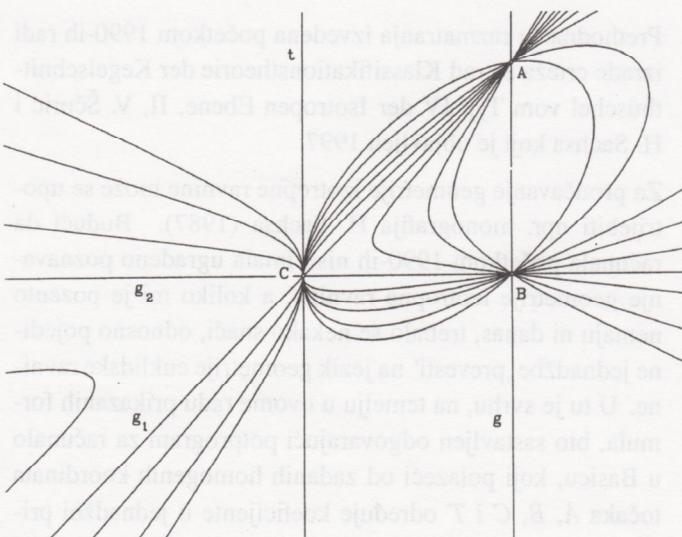
Nakon što smo zadovoljni s prikazom na ekranu monitora, slika se sprema u .DXF zapisu kako bismo je mogli učitati u AutoCAD te dalje uređivati. Tu se prvenstveno misli na opis slike, eventualno brisanje suvišnih elemenata te zadanje boje, odnosno debljine onih linija koje na slici želimo istaknuti.

Primjeri koji slijede označeni su u skladu s radom (Ščurić i Sachs, 1997).

Primjer 1.: Pramen tipa IV₃

Zadane su točke u homogenim koordinatama $A(1,4,4)$, $B(1,4,0)$, dvostruka točka $C(1,0,0)$ i pomoćna točka $T(1,0,1)$. Jednadžba pramena je:

$$xy - y^2 + \mu(x^2 - 4x) = 0.$$

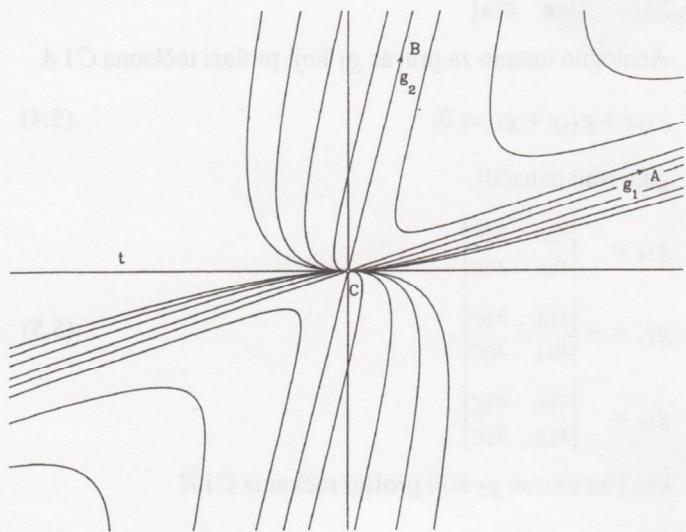


Slika 2: Pramen tipa IV₃

Primjer 2.: Pramen tipa IV_{4,1,1}

Zadane su točke u homogenim koordinatama $A(0,3,1)$, $B(0,1,4)$, dvostruka točka $C(1,0,0)$ i pomoćna točka $T(1,1,0)$. Jednadžba pramena je:

$$4x^2 - 13xy + 3y^2 + \mu y = 0.$$

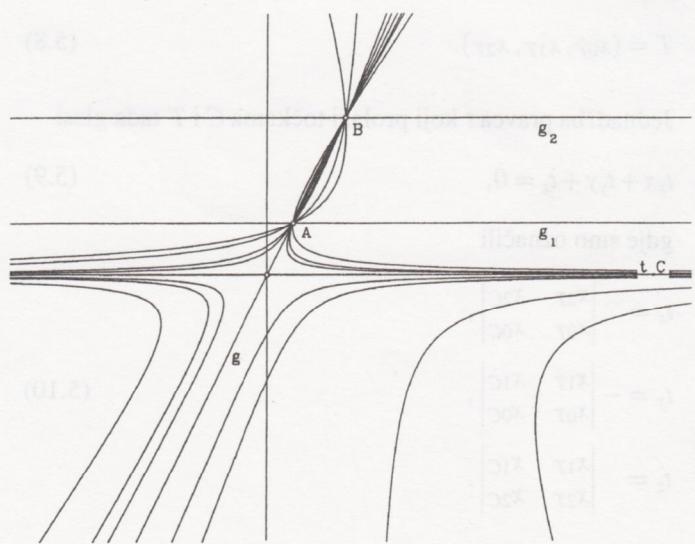


Slika 3: Pramen tipa IV_{4,1,1}

Primjer 3.: Pramen tipa IV_{4,2}

Zadane točke u homogenim koordinatama: $A(1,1,2)$, $B(1,3,6)$, dvostruka točka $C(0,1,0)$ i pomoćna točka $T(1,1,0)$. Jednadžba pramena je:

$$y^2 - 8y + 12 + \mu(2xy - y^2) = 0.$$

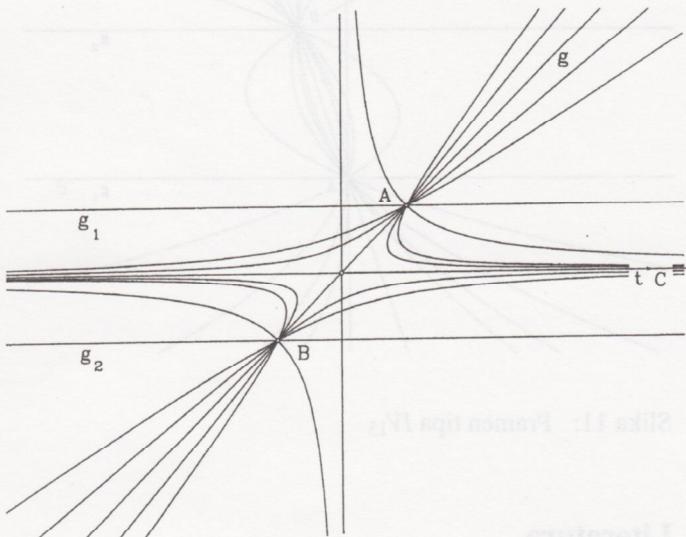


Slika 4: Pramen tipa IV_{4,2}

Primjer 4.: Pramen tipa IV_{4,2k}

Zadane točke u homogenim koordinatama: $A(1, 1, 1)$, $B(1, -1, -1)$, dvostruka točka $C(0, 1, 0)$ i pomoćna točka $T(1, 1, 0)$. Jednadžba pramena je:

$$y^2 - 1 + \mu(xy - y^2) = 0.$$

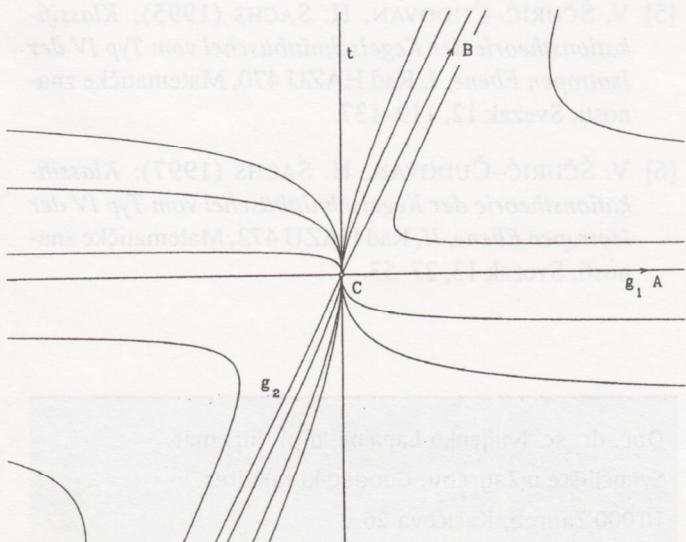


Slika 5: Pramen tipa IV_{4,2k}

Primjer 5.: Pramen tipa IV_{5,1}

Zadane točke u homogenim koordinatama: $A(0, 1, 0)$, $B(0, 1, 2)$, dvostruka točka $C(1, 0, 0)$ i pomoćna točka $T(1, 0, 1)$. Jednadžba pramena je:

$$2xy - y^2 + \mu x = 0.$$

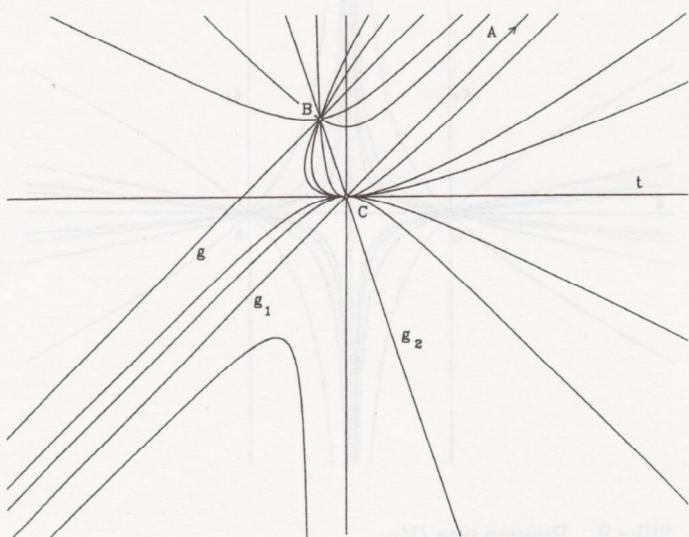


Slika 6: Pramen tipa IV_{5,1}

Primjer 6.: Pramen tipa IV₇

Zadane točke u homogenim koordinatama: $A(0, 1, 1)$, $B(1, -0.5, 1.5)$, dvostruka točka $C(1, 0, 0)$ i pomoćna točka $T(1, 1, 0)$. Jednadžba pramena je:

$$3x^2 - 2xy - y^2 + \mu(xy - y^2 + 2y) = 0.$$

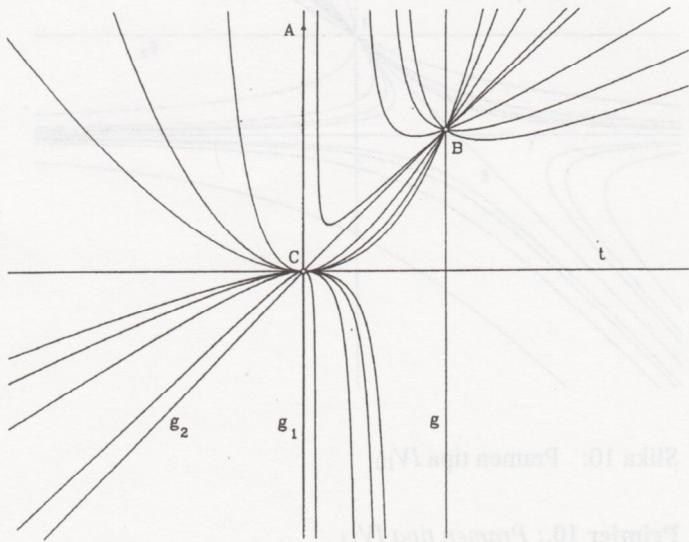


Slika 7: Pramen tipa IV₇

Primjer 7.: Pramen tipa IV₈

Zadane točke u homogenim koordinatama: $A(0, 0, 1)$, $B(1, 2, 2)$, dvostruka točka $C(1, 0, 0)$ i pomoćna točka $T(1, 1, 0)$. Jednadžba pramena je:

$$x^2 - xy + \mu(xy - 2y) = 0.$$

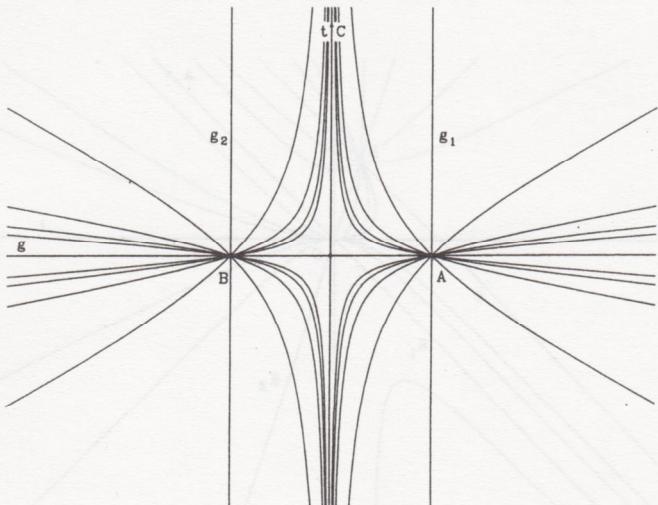


Slika 8: Pramen tipa IV₈

Primjer 8.: Pramen tipa IV_{9k}

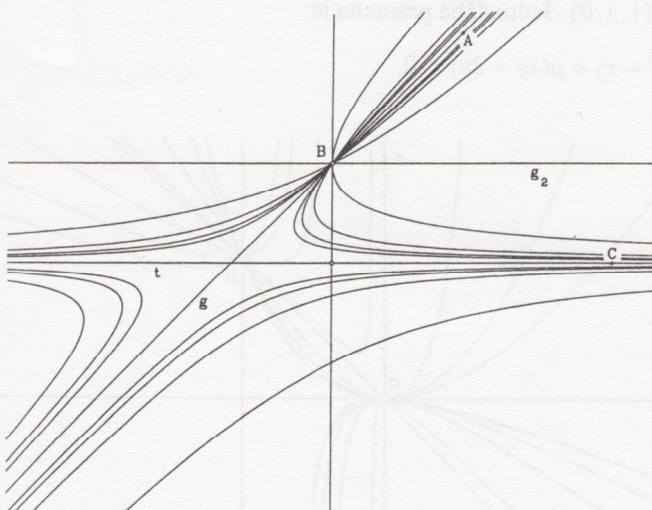
Zadane točke u homogenim koordinatama: $A(1, 2, 0)$, $B(1, -2, 0)$, dvostruka točka $C(0, 0, 1)$ i pomoćna točka $T(1, 0, 1)$. Jednadžba pramena je:

$$x^2 - 4 + \mu xy = 0.$$

Slika 9: Pramen tipa IV_{9k}**Primjer 9.: Pramen tipa IV₁₀**

Zadane točke u homogenim koordinatama: $A(0, 1, 1)$, $B(1, 0, 2)$, dvostruka točka $C(0, 1, 0)$ i pomoćna točka $T(1, 1, 0)$. Jednadžba pramena je:

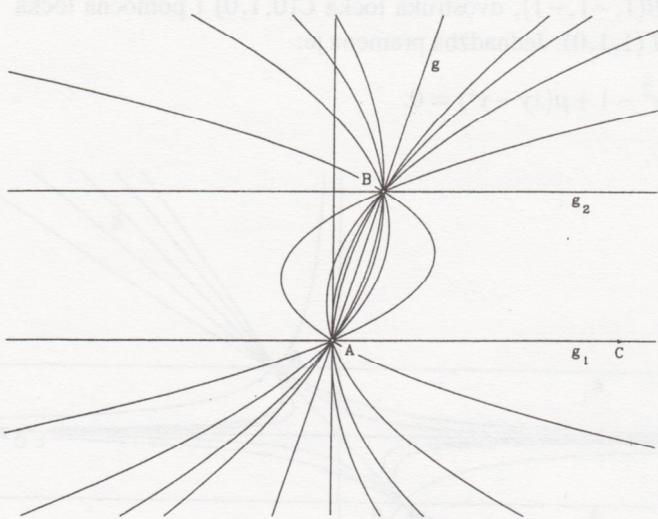
$$y - 2 + \mu(xy - y^2 + 2y) = 0.$$

Slika 10: Pramen tipa IV₁₀**Primjer 10.: Pramen tipa IV₁₃**

Zadane točke u homogenim koordinatama: $A(1, 0, 0)$, $B(1, 1, 3)$, dvostruka točka $C(0, 1, 0)$ i pomoćna točka

$T(0, 0, 1)$. Jednadžba pramena je:

$$y^2 - 3y + \mu(3x - y) = 0.$$

Slika 11: Pramen tipa IV₁₃**Literatura**

- [1] R. CESAREC (1957): *Analitička geometrija linearne i kvadratnog područja, I dio.*, Školska knjiga, Zagreb.
- [2] M. LAPAINE (1997): *Grafički prikaz pramena konika pomoću računala*, KoG 2, 43–47.
- [3] M. LAPAINE, D. JOVIČIĆ (1996): *Grafički prikazi konika pomoću računala*, KoG 1, 19–26.
- [4] H. SACHS (1987): *Ebene Isotrope Geometrie*, Friedr. Vieweg & Sohn, Braunschweig, Wiesbaden.
- [5] V. ŠURIĆ-ČUDOVAN, H. SACHS (1995): *Klassifikationstheorie der Kegelschnittbüschel vom Typ IV der Isotropen Ebene, I*, Rad HAZU 470, Matematičke znanosti, Svezak 12, 119–137.
- [6] V. ŠURIĆ-ČUDOVAN, H. SACHS (1997): *Klassifikationstheorie der Kegelschnittbüschel vom Typ IV der Isotropen Ebene, II*, Rad HAZU 472, Matematičke znanosti, Svezak 13, 27–53.

Doc. dr. sc. Miljenko Lapaine, dipl. inž. mat.
Sveučilište u Zagrebu, Geodetski fakultet,
10 000 Zagreb, Kačićeva 26
tel.: 45 61 273, faks.: 48 28 081
e-mail: mlapaine@public.srce.hr