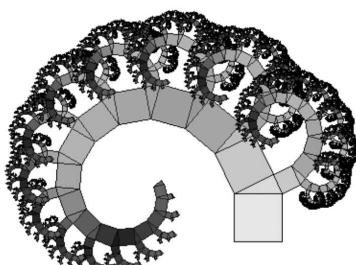


Upoznajmo fraktale

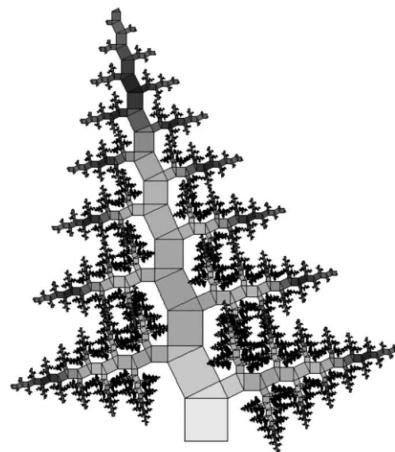
Viktorija Sukser

Fraktali su geometrijski oblici, tj. slike, dobivene određenim postupcima te često imaju svojstvo **samosličnosti** (engl. *self similarity*).

Za početak pogledajmo najjednostavniji primjer fraktala:



Slika 1. Pitagorina brokula



Slika 2. Pitagorino božićno drvce

Fraktal na slici 3. nosi naziv Cantorov skup, po matematičaru **G. Cantoru**, a dobiva se ovako:
dužinu (bilo koje duljine) podijelimo na tri dijela i izbacimo srednji;
dva preostala dijela ponovno podijelimo svaki na tri dijela i izbacimo srednji;
opet s preostalim dijelovima napravimo isto.

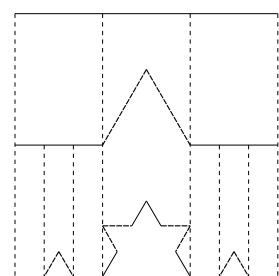


Slika 3. Cantorov skup

Taj će postupak trajati (teoretski) u beskonačnost. To se zove iteracija.

Dakle, iteracija je *"ponavljanje neke zadane propisane procedure mnogo, u načelu beskonačno mnogo puta"*.

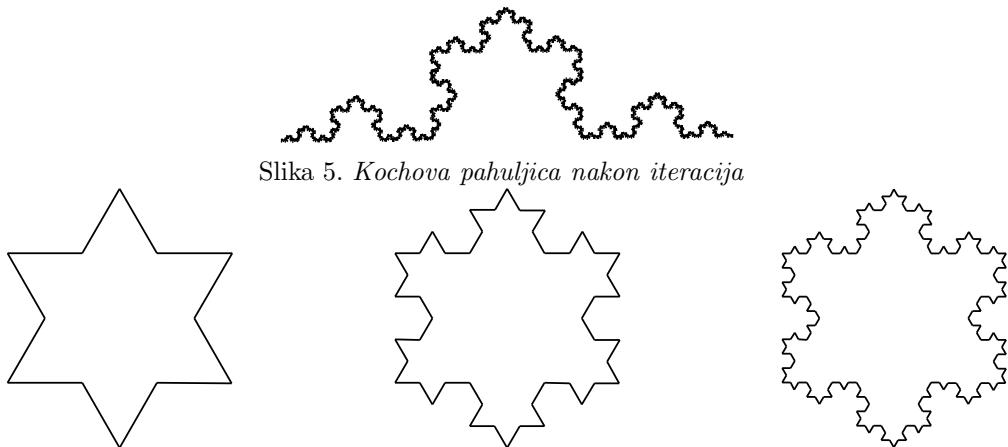
Iteracijom od jedne dužine, preko Cantorova skupa, dobivamo krajnji rezultat: niz od beskonačno mnogo nepovezanih točaka, što se naziva **Cantorovom prašinom**.



Slika 4. Kochova pahuljica

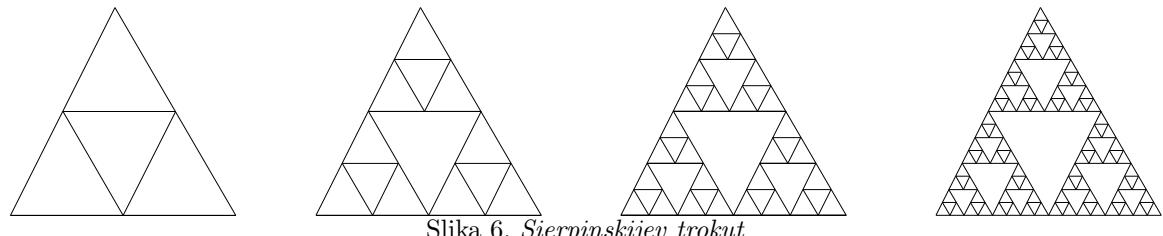
Nešto složenija od Cantorovog skupa jest Kochova krivulja snježne pahuljice. Radi se o tome da je švedski matematičar **Helge von Koch** razvio još jedan prikaz fraktala, oblika poput snježne pahulje. To je napravio tako što je na pravcu (skup točaka koji se proteže u beskonačnost) izdvojio jedan dio (određene duljine) te ga zamijenio dvama istima koji se spajaju u jednoj točki – kao jednakostranični trokut. Zatim je svakoj od tih dviju dužina srednju trećinu zamijenio dvjema takvima. Taj je postupak ponovio za svaku novonastalu dužinu te je njegova "krajnja" slika izgledala ovako:

Dosad su fraktali imali jednostavan, zanimljiv oblik. Dolazimo do malo složenijih...



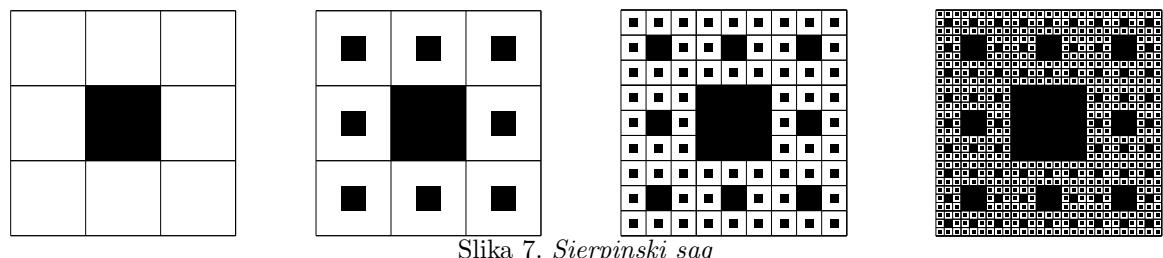
Slika 5. Kochova pahuljica nakon iteracija

Među njima su i *Sierpinskijev trokut* te *Sierpinskijev sag*. Konstruirao ih je poljski matematičar **W. Sierpinski**. Počnimo od trokuta sa stranicama jednake duljine (jednakostrošnični trokut). Sierpinski je, spojivši polovišta triju stranica u takvom trokutu, podijelio početni trokut na četiri sukladna jednakostranična trokuta, te izbacio srednji (onog čiji su vrhovi polovišta stranica). U ostalim trima trokutima primjenio je isti postupak – dakle, spojio je polovišta stranica, čime je dobio u svakom trokutu četiri manja, sukladna, jednakostranična i opet izbacio srednji. To je sve ponovio u svakom preostalom trokutu. Tako je dobio ono što se po njemu naziva Sierpinskijevim trokutom. Također se takva iteracija može primjeniti na pravokutni trokut.



Slika 6. Sierpinskijev trokut

Osim trokuta, Sierpinski je isto interpretirao i za kvadrat. Početni se kvadrat podijeli na devet identičnih kvadrata (polja), i izbaci se srednji (peti kvadrat). Svaki od preostalih kvadrata ponovno se podijeli na devet jednakih dijelova i izbaci se srednji kvadrat; pa se opet iz svih ostalih kvadrata podjelom na devet izbaci srednji, itd. Tako se dobiva Sierpinskijev sag:

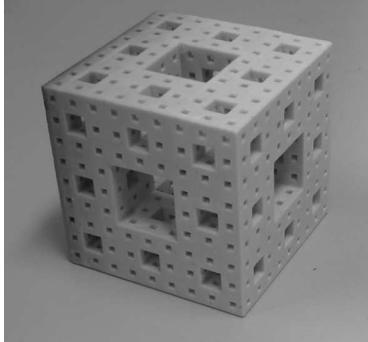


Slika 7. Sierpinski sag

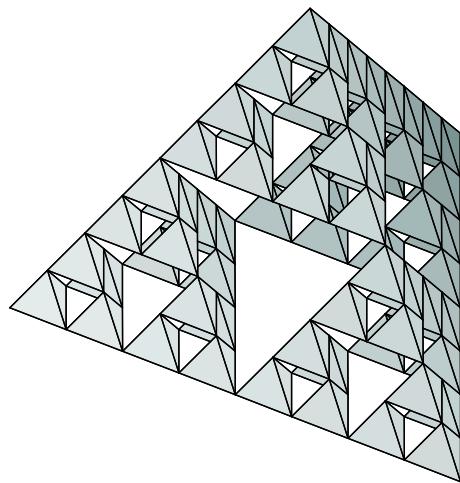
Nešto vrlo slično Sierpinskijevom sagu upotrijebio je i matematičar **Menger** u svojem trodimenzionalnom prikazu. On je koristio geometrijsko tijelo - kocku. Podijelio ju je na

$$\pi^{\text{lay}} \sqrt{\text{mat} \chi}$$

dvadeset i sedam jednakih manjih kocaka te iz svake trećine izvadio srednju. Sve ostale kocke također je podijelio na dalnjih dvadeset i sedam dijelova pa je i iz njih izvadio od svake trećine srednju i tako je ponavljao taj postupak dok na kraju nije dobio jednu vrlo krhknu i gotovo potpuno šuplju konstrukciju, koja se danas naziva Mengerovom spužvom.



Slika 8. *Mengerova spužva*



Slika 9. *Sierpinskijev tetraedar*

Fraktali su prepoznatljivi u mnogim oblicima što ih susrećemo svakog dana u našim običnim životima (kao što su npr. oblik božićnog drvca – jele, zatim brokule pa i paprati; ali i razni simetrični uzorci na sagovima).



Slika 10. *Paprat*

Najkompleksniju skupinu fraktala predstavljaju **Julijin skup** i zapanjujuće očaravajući **Mandelbrotov skup**. No, o njima ćemo neki drugi put.