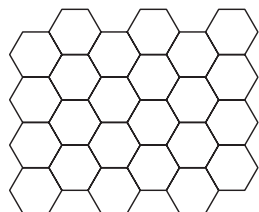




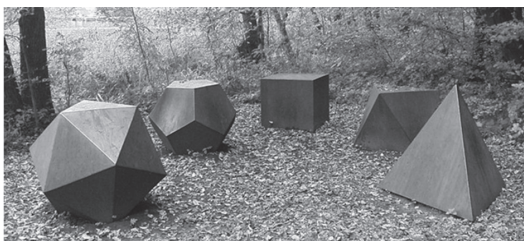
Franka Miriam Brückler, Zagreb

## PRAVILNI MNOGOKUTI, treći dio



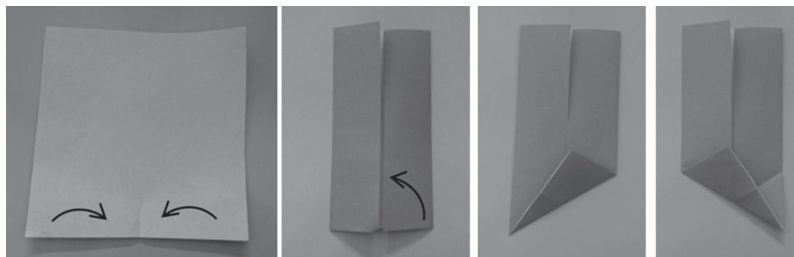
U prošlim smo brojevima vidjeli kako saviti jednakostranični trokut, kvadrat i pravilni peterokut, a sad slijedi pravilni šesterokut. Dok se jednakostraničnim trokutima, kvadratima ili pak pravilnim šesterokutima može bez rupa i preklapanja „popločiti” proizvoljno velika površina (ravnina), to peterokutima nije moguće.

S druge strane, postoje tijela omeđena samo jednakostraničnim trokutima (pravilni tetraedar, oktaedar i ikozaedar), kvadratima (kocka) ili pravilnim peterokutima (pravilni dodekaedar). Ako samo spajaš šesterokute, ostat ćeš u ravnini.



Ipak, kombiniranjem različitih tipova pravilnih mnogokuta mogu se dobiti geometrijska tijela. O tome ćemo sljedeći put, a ovaj ćemo put pokazati kako napraviti pravilni šesterokut s tri džepića koja se mogu koristiti za spajanje. Oprez: Ovo je dosad najteži primjer matematičkog origamija pa svakako prije dobro uvježbajte savijanje jednostavnijih modela.

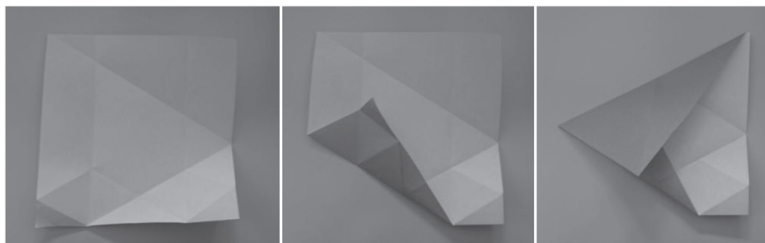
Uzmite kvadratni list papira i označite polovište jedne strane te „zatvorite vrata” na tu sredinu. Podignite prvo donji desni vrh na sredinu tako da linija savijanja prolazi kroz donji lijevi vrh, a onda obrnuto.



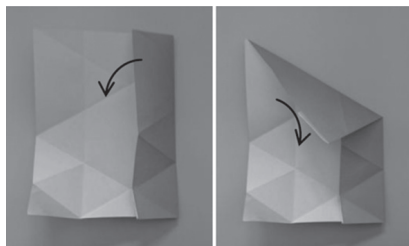
Razmotajte papir. Savijte donji desni vrh nagore preko već postojećeg pre-giba. Zatim presavijte gornji desni vrh nadolje, preko podignutog ruba. Tako nastala linija savijanja trebala bi proći malo desno od gornjeg lijevog vrha.



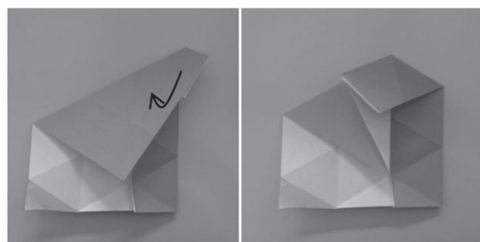
Razmotajte i ponovite zrcalno simetrično:



Opet razmotajte i zatvorite „desna vrata”. Prvo spustite gornji desni, a onda gornji lijevi vrh koristeći već postojeće linije savijanja.



Sada dolazi jedan čudni potez: Uzmite gornji desni vrh i presložite ulijevo nadolje.



Zatvorite i odmah otvorite lijeva „vrata”. Podignite donji lijevi vrh preko postojeće linije savijanja. Presložite udesno.

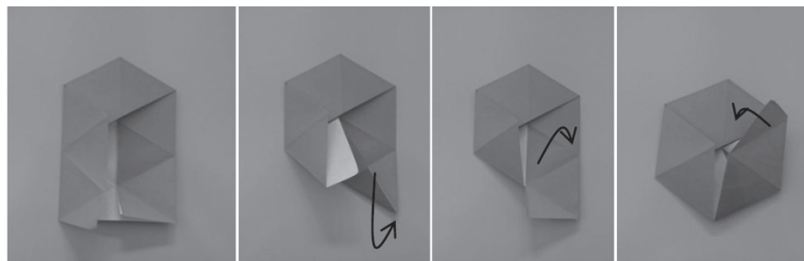




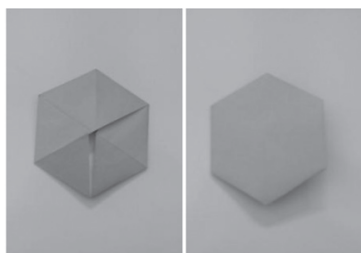
Razmotajte lijeva „vrata”. Podignite trokutić kako je naznačeno, a zatim ga umetnite između slojeva.



Zatvorite lijeva „vrata” i presložite kao prije. Izvucite desna „vrata” nadolje. Presložite ih prema gore desno. Na kraju, utaknite trokutić između slojeva.



Na koncu tvoj šesterokut izgleda ovako:



Napomena: Prve su dvije slike s Wikipedije (*public domain*), a autor opisane konstrukcije je Tomoku Fuse.

