

VRIJEME ODMORA U VRTIĆU - SPAVATI ILI NE?

Vrijeme odmora ili spavanja u vrtiću je najčešće bolna točka mnogoj djeci koja nemaju potrebu za odmorom ili spavanjem. Najčešće se, u praksi, takvu djecu sili na ležanje, odmaranje tj. spavanje. Kad djeca to moraju, ona najčešće:

- odbijaju ići u vrtić
- ne vole odgovajateljice u poslijepodnevnoj smjeni (onoga koji ih prisiljava na odmaranje i spavanje ...)
- žele da roditelj dođe po njih prije spavanja.

Potreba za spavanjem ovisi o mnogim čimbenicima, na primjer:

- * vremenu kad je dijete došlo u vrtić (vremenu dolaska)
- * vremenu kad je dijete večer ranije išlo spavati (vremenu odlaska na spavanje).

Neka djeca imaju potrebu za spavanjem, ali ne spavaju u vrtiću jer tamo nema njihovog krevetića, njihove deke i sl. Neka djeca žele spavati, ali ne žele obući pidžamu. A kada je djetetu doista potreban san, nije mu važan ni krevet, ni pidžama, nego samo odabire mjesto gdje će leći i spavati.



DV NJIVICE, Njivice

Volim spavati! Marti
Dok spavam, dok sanjam, onda sanjam kak bum išla u vrtić i rezala sličice i pisala slova. **Karla**
Neću spavati, doma sam spaval! **Filip**
Ne volim spavati, ja bi štel biti vani cijeli dan. **Nikola**
Nisam mogla spavati jer je spavanje otišlo daleko u šumu. **Sanja**
Nisam mogao spavati, jer nisam mogao zaspati. **Branimir**

IGRA „TKO PEVI U VRTIĆU?“

1. NINA	1. NAREC	1. SANDA	1. ZENJINE	1. NIKOLA
2. ZENJINE	2. SANJA	2. SANDA	2. NAREC	2. NAREC
3. SANJA	3. TEO	3. FILIP	3. ZENJINE	3. ZENJINE
4. NIKOLA	4. SANJA	4. NAREC	4. SANDA	4. NAREC
5. NAREC	5. SANJA	5. SANDA	5. NAREC	5. NAREC
6. FILIP	6. NAREC	6. SANDA	6. SANDA	6. SANDA
7. NAREC	7. SANDA	7. SANDA	7. SANDA	7. SANDA
8. SANDA	8. SANDA	8. SANDA	8. SANDA	8. SANDA
9. TEO	9. SANDA	9. SANDA	9. SANDA	9. SANDA
10. NAREC	10. SANDA	10. SANDA	10. SANDA	10. SANDA

... ..

NEKI SPRAVILI:
1. NAREC
2. SANJA
3. SANDA
4. NAREC
5. NAREC
6. SANDA
7. SANDA
8. SANDA
9. SANDA
10. SANDA

Slijede primjeri aktivnosti prije spavanja koje vesele djecu koja imaju potrebu za spavanjem.

IGRA TKO PRVI U PIDŽAMI?

potiče djecu na samostalnost privlači ih natjecateljski karakter igre veseli ih pohvala, razgovor; npr: jučer si bio treći, a danas si prvi, a u ponedjeljak si bio čak deseti!

OPIS IGRE:

Tjedno se na papiru bilježi redosljed svlačenja i oblačenja koji se nalazi na vidljivom mjestu. To djecu veseli jer ih potiče na igru tijekom pripremanja za spavanje.

PRIČA ZA LAKU NOĆ!

Djeca vole priče za laku noć, a još više kad ona sama mogu birati koju će priču pričati. Najdraže im je kad mogu sama ispričati priču za laku noć. Dok priča priču, odgovajatelj uvijek prilagođava kraj: *Tko želi da mu zvjezdica dođe u san, da mu priča, da se s njim igradočekat će je ranije ako zatvori oči! Želiš li vidjeti mačiče iz priče ili razgovarati s Paulijem probaj zatvoriti oči i sličice će same doći!*

Dok djeca očekuju da zvjezdica, mišić ili zečić dođu u san, slušanje tihe instrumentalne glazbe djeluje vrlo umirujuće i ona će lakše zaspati.

Neka djeca imaju potrebu spavati dulje, neka kraće. Zadržavanjem djeteta u krevetu do 13:30, do kad treba spavati, postiže se negativni rezultat jer tih 15 do 20 minuta dijete prisilno leži. Dizanje djece iz kreveta, prema njihovom buđenju vrlo je značajno i motivirajuće za dijete. Uključivanje u tihe aktivnosti, npr: crtanje, slikanje, manipulative aktivnosti ili nešto slično, utječe