

# Prije godinu dana

## Godišnjica

Kad je *PlayMath* krenuo prije godinu dana, bilo je svega. Postao je prvi stručni školski časopis i kao takav jedinstven u Hrvatskoj (vjerojatno i u svijetu). Mnogi su govorili da on ne može uspjeti, da je to projekt koji ni drugi broj neće doživjeti, a evo već smo stigli i do četvrtog broja! Mnogo smo toga prošli i nadamo se da to nije bilo uzalud.

Svima koji su nam poslali kritike, zahvaljujemo. To nam je omogućilo da još više poboljšamo časopis. Povratne informacije čitatelja jako su nam dragocjene. Časopis je u međuvremenu dobio mnogobrojne pohvale i priznanja.

Trudimo se pratiti i izvještavati o svim relevantnim temama vezanim uz matematiku i (doduše mnogo manje) informatiku. Nadamo se da će i u ovom broju biti mnogo zanimljivih priloga, zadataka, vijesti i događaja.

## Približavanje

Cilj nam je približiti *mlade matematičare* (i informatičare), vršnjacima. Želimo pokazati da ljubitelji matematike nisu neki *čudaci koji sjede uz knjigu ili računalo* već da su i oni *normalni* mladi ljudi. Zbog toga smo od prošlog broja pokrenuli i rubriku **razgovori**, koja vas upoznaje upravo s takvim mladim ljudima. Priča se da su na natjecanjima *prirodoslovnih* predmeta dominantni učenici, a učenice sudjeluju u manjem broju. No, naravno, nije sve tako. Zato vam predstavljamo učenicu Dijanu Kreso, koja je nadmašila rezultate svih svojih kolega.

Kako *mladi matematičari* provode ljeto možete pročitati u prilogu o ljetnoj školi. Tu se ponovo susreću sudionici državnog natjecanja, kako bi u drukčijim okolnostima produbili svoja poznanstva. Tu se priča o raznim događajima, a olimpijci pričaju o doživljajima s olimpijade.

Kao što smo najavili u prošlom broju, vidjet ćete kako je bilo na 44. MMO održanoj u Tokiju. Ovakva natjecanja su (rijetke) prilike da se sretnu i upoznaju mladi ljudi iz drugih dijelova svijeta koje sve povezuje zajednički interes za matematiku.

Počela je sezona natjecanja. Za učenike V. gimnazije počinje školskim natjecanjem. Donosimo vam prošlogodišnje zadatke. Rezultate možete pronaći u 2. broju, koji je izašao krajem prošle godine.

Svakako vas pozivamo da pročitate **krimi-priču** o hlađenju trupla. Pokušajte otkriti tko je ubojica. Ako uspijete, slobodno nam javite! Naravno, tu su i neizostavni vicevi.

## Računala i matematika

Kao značajku ovog časopisa mnogi ističu snažnu orijentaciju prema matematičkom *software-u*.

Donosimo vam priču o jednom važnom problemu industrijske revolucije. Kako kružno gibanje pretvoriti u linearno? Upoznat ćete se s pokušajem ruskog matematičara Čebiševa da rješi ovaj problem. Da biste to mogli potrebno je znati i osnove konstrukcija.

Kut između kazaljki na satu mora zadovoljavati izvjesne matematičke relacije, to nam pomaže da napravimo model sata u *Sketchpad-u*.

Svima koji su željno čekali naše web-izdanje ispričavamo se zbog kašnjenja. Časopis se trudi da web-izdanje uvijek prati izlazak tiskanog izdanja. No skoro uvijek kasnimo. Pokušat ćemo da se takve stvari u budućnosti ne događaju.

Kvizovi su danas sve popularniji, pa je i naš časopis je također odlučio organizirati jedan *online* kviz. Uskoro ćete imati priliku okušati se u njemu.

*Uredništvo*