



Što je Copernicus Hackathon?

Copernicus Hackathon je program koji financira Europska komisija, a koji okuplja programere, poduzetnike i stručnjake za određene teme u svrhu razvoja novih aplikacija koje se temelje na podacima i servisima Europskog programa za opažanje Zemlje – Copernicus. Hackathon pruža ljudima diljem Europe priliku da se zajedno okupe i istraže mnoga područja primjene na Zemlji pomoću Copernicusovih podataka iz svemira koji se korisnicima pružaju na korištenje u cijelosti, bez naknade. Europska komisija godišnje financira do 20 Hackathona diljem Europe u obliku timskog natjecanja na kojem je svrha razviti aplikacije (nije dovoljan samo koncept već je potrebno razviti beta verziju aplikacije) za različita područja, odnosno teme zadane na pojedinom događaju. Glavna svrha ovoga događaja je promocija potencijala Copernicus podataka i servisa zajednicama diljem Europe.

Copernicus Hackathon u Zagrebu

Geodetski fakultet Sveučilišta u Zagrebu organizira Copernicus Hackathon za Hrvatsku i Sloveniju 23. – 24. listopada 2019. u sklopu šire akcije promocije Copernicus programa koju provodi u okviru Copernicus Academy & Relay aktivnosti u Hrvatskoj. Širi ciljevi ovoga projekta su okupiti poslovne, akademske i vladine subjekte iz Hrvatske i Slovenije te povećati njihovo znanje o programima za opažanje Zemlje (EO), posebice o Copernicusu, promicati Copernicus i druge svemirske programe EU-a, identificirati potencijale EO-a u regiji, uspostaviti čvršće veze među dionicima, poticati razvoj poslovnog sektora te stvoriti okruženje za redovitu organizaciju



Copernicus Hackathona i konferencija. Hackathon bi trebao biti završetak nekoliko aktivnosti tijekom godine koje će uključivati promotivne aktivnosti i podizanje svijesti o samome programu, Copernicus trening u rujnu 2019. godine te sam događaj u listopadu zajedno s Copernicus konferencijom 25. listopada 2019. na kojoj će najboljim timovima biti podijeljene nagrade.

U svrhu organizacije događaja osnovan je konzorcij partnera na čelu s Geodetskim fakultetom kao glavnim organizatorom. Konzorcij se sastoji od vladinih i akademskih institucija, udruga i ICT tvrtki koje igraju ključnu ulogu u Hrvatskoj u području ICT-a, EO-a, znanosti i obrazovanja te kao vanjski član, akademska institucija iz Slovenije. Partneri za organizaciju događaja su: Državna geodetska uprava, Grad Zagreb, Hrvatska udruga poslodavaca, Ericsson – Nikola Tesla AG, GDI Ltd., Amphini-cy Ltd., Fakultet elektrotehnike i računarstva, Šumarski fakultet i Sveučilišni računalni centar. Organizacija događaja pod pokroviteljstvom je Ministarstva znanosti i obrazovanja Republike Hrvatske (MZO).

Kako će izgledati sam događaj?

Sam Hackathon bit će organiziran u prostorijama SRCE-a (Sveučilišni računalni centar) prema programu koji će biti objavljen na mrežnoj stranici. Natjecanje će trajati dva dana, 23. i 24. listopada, dok će podjela nagrada biti organizirana u sklopu Copernicus konferencije 25. listopada, također u prostorijama SRCE-a. Program je zamišljen tako da se nakon otvaranja i uvodnih predavanja natjecatelji organiziraju u timove i odaberu temu na koju će osmisliti inovativno tehnološko rješenje, aplikaciju. Nakon toga, predviđeno je vrijeme (dan/noć) za realizaciju aplikacija sve do završetka drugog dana kada prestaje službeni natjecateljski dio. Po završetku natjecateljskog dijela pristupnici će predstaviti svoja rješenja, a stručni žiri će na temelju prezentacija i realiziranih ideja odrediti pobjednika. Svi natjecatelji dobit će pristup podacima Copernicus programa i podršku mentora tijekom samog događaja. Pobjednički tim dobit će mjesto u Copernicus Accelerator programu te druge vrijedne nagrade koje će biti objavljene na mrežnoj stranici. Tijekom cijelog događaja sudionicima će biti osig-

urani hrana, piće i popratni program. Prijava, odnosno sudjelovanje u potpunosti je besplatno za sve natjecatelje, a sudionicima izvan Zagreba pokrit će se troškovi putovanja i smještaja.

Imajući u vidu ljudski potencijal Hrvatske i Slovenije i s ciljem da se u Hackathon uključi što veći broj sudionika te imajući u vidu prioritete partnera, predviđena su tri tematska područja za Hackathon: Pametni gradovi i pametna vlada, Zaštita okoliša i klima te Primjena EO u industriji, poljoprivredi i šumarstvu. Na mrežnoj stranici događaja moći ćete pronaći detaljniju razradu svih tematskih područja zajedno s ciljevima i očekivanjima.

Ciljana skupina

Glavnu ciljanu skupinu sudionika na Hackathonu čine IT i geoinformatička/geodetska mala i srednja poduzeća, istraživački timovi na sveučilištima i institutima te studenti doktorskih i magistarskih (diplomskih) studija aktivnih na području geoinformatike. Zajedno s glavnim natjecanjem, organizirat će se i natjecanje za srednjoškolce. Osim navedenih, širi opseg ciljane skupine čine IT i geodetski/geoinformatički stručnjaci općenito te opća populacija. Prijaviti se mogu svi građani EU-a, Norveške i Islanda stariji od 18 godina.

Copernicus trening

Kako bi se sudionici mogli što bolje pripremiti za samo natjecanje, u rujnu, mjesec dana prije početka, organizirat će se Copernicus trening. Trening će održati relevantni stručnjaci iz područja daljinskih istraživanja, a sudionicima će se pružiti detaljan uvid u mogućnosti korištenja podataka i Copernicus usluga. U sklopu treninga bit će demonstrirane i DIAS internetske platforme za pretraživanje, manipulaciju, obradu i preuzimanje podataka koju će korisnici koristiti i na samome natjecanju.



Tko se može prijaviti?

U profesionalnoj kategoriji mogu se prijaviti svi građani EU, Norveške i Islanda stariji od 18 godina, a u učeničkoj također građani EU, Norveške i Islanda koji su učenici srednjih škola.

Zašto se prijaviti?

Zašto ne? Hackathon je idealan način za upoznavanje inspiriranih ljudi, dobivanje sjajnih ideja i učenje korisnih vještina. Osim toga, tu su i nagrade, a Hackathon vodi do stvaranja barem jedne ozbiljne ideje koja se razvija u stvarni start-up.

Što ako nisam „Rocket scientist“?

Sudionici Hackathona su, općenito, entuzijastični, dobro obrazovani, tehnološki potkovani studenti i (mlađi) profesionalci sa strastu za prostorom (svemirom) i inovacijama. Ali ne morate biti računalni programer ili „rocket scientist“ da biste se priključili događaju. Prema našem iskustvu, timovi koji se sastoje od sudionika s najrazličitijim pozadinama obično stvaraju najbolja rješenja. Zapravo, dizajneri i umjetnici su često traženi ljudi u fazi izgradnje tima.

Prijavijujem se kao pojedinac ili u timu?

Možete se prijaviti kao tim (idealne ekipe imaju 4-5 članova s različitim znanjima i sposobnostima), ali i kao pojedinac, a mi ćemo vas na događaju spojiti s timom.

Imam / Nemam ideju

Ukoliko nemate ideju, ne brinite, na događaju će biti dovoljno inspiracije za smišljanje ideje, ili se možete pridružiti drugim timova s idejom. Ako već imate ideju, sjajno! Podržat ćemo vas da ju dalje razvijete.

Vlasništvo

Imat ćete prava intelektualnog vlasništva na sve proizvode koje ste napravili tijekom Hackathona.

Trošak?

Ne košta ništa! Sudjelovanje je besplatno. Otkrijte potencijal Copernicus podataka za opažanje Zemlje i izazovite svoje poduzetničko ja! Registrirajte se na web stranici događaja.

Nagrade

Pobjednički tim dobiva mjesto u Copernicus Acceleratoru te mnoge druge nagrade koje će biti objavljene na službenoj stranici događaja. Osim pobjedničkog, nagrađeni će biti i drugoplasirani i trećeplasirani timovi.

Pratite nas na:

www.copernicus-zagreb.eu

Svemirski žurnal

