

Izazovi modernog doba

Srednja škola za elektrotehniku
i računalstvo Rijeka

Gabrijela Mahmutović, mag. bibl.

gabrijela.mahmutivec@gmail.com

Knjižnica je oduvijek igrala važnu ulogu u životu svake škole, bila izvor informacija i mjesto na kojem su učenici dolazili do podataka potrebnih za svladavanje i upotpunjavanje nastavnih sadržaja. Međutim, u današnje doba velike informatizacije, sve jednostavnijeg pristupa većem broju informacija, u doba e-knjiga i virtualnih knjižnica, postaje pravi izazov odr-



žati knjižnicu središtem školskog života, održati njezin status, važnost i zanimljivost učenicima. Čak se i osnovna djelatnost knjižnice, posuđivanje knjiga i lektire, u ovo doba virtualno dostupnih lektira i brojnih ostalih naslova, polagano gubi. U našoj smo školi odlučili proširiti djelovanje knjižnice i time je čim više modernizirati, približiti novim generacijama učenika i uloviti se u koštač s izazovom koje novo doba informatizacije nosi sa sobom. Trudimo se knjižnicu, osim prostorom u kojem učenici borave zbog učenja, pisanja zadaća ili druženja i odmora, učiniti i prostorom podrške različitim nastavnim programima u školi.

Oduvijek su se u knjižnici obilježavali različiti značajni datumi i obljetnice. Tako se i sada u našoj knjižnici održavaju večeri poezije, Dan sjećanja na pad Vukovara, Dan voda, obljetnice rođenja pisaca i slično. Sva događanja u školi na neki su način povezana upravo s knjižnicom. No, postalo



je izazovno proširiti djelovanje izvan toga kako bi knjižnica postala mjesto aktivnog sudjelovanja učenika u nastavnom procesu izvan dosadašnjeg posuđivanja lektire za potrebe nastave Hrvatskog jezika. Prostor za proširenje aktivnosti prepoznali smo upravo u novim tehnologijama, multimediji i informatizaciji. Naša knjižnica opremljena je računalima za učenike, LCD televizorom, projektorom i ostalim modernim pomagalima. Zbog svoje opremljenosti uvijek može biti pomoć ostalim kolegama nastavnicima u održavanju nastave i korištenju tehnologija koje možda u svojim učionicama nemaju. Među prvima ih je prepoznala i u svojoj nastavi počela koristiti profesorica Hrvatskog jezika Ivana Badurina. Osim lektire koju ponekad obogati filmom snimljenim prema knjizi, a koju nabavimo i projiciramo u sklopu nastave Hrvatskog jezika, knjižnicu koristimo i u nastavi posvećenoj jeziku. Kolegica Badurina i ja osmislice smo i izradile interaktivne kvizove, križaljke i mentalne mape koristeći nove web 2.0 alate. Oni pomažu učenicima u svladavanju novog gradiva te usustavljanju i provjeravanju već obrađenog. Izrađujemo kvizove koristeći alat Kahoot, u sklopu sata provjere ili ponavljanja sadržaja iz lektire ili jezika, a provodimo ih u knjižnici. Rezultati su povratna informacija kolegici iz Hrvatskoga jezika. Učenicima se ovaj način ponavljanja i provjeravanja znanja puno više dopada i čini zabavnijim od tradicionalnih metoda. Već samo korištenje njihovih pametnih telefona za upisivanje odgovora, natjecateljski duh koji se potiče ovakvom vrstom kviza, čine svakodnevnu nastavu zanimljivijom i atraktivnijom. Također nudimo podršku standardnoj nastavi izradom osmosmjerki za ponavljanje ključnih pojmoveva ili radom s učenicima u alatu





MindMaister u izradi mentalnih mapa kojima naučeno gradivo lakše povezuju i sistematiziraju. Na ovaj način knjižnica postaje podrška redovnoj nastavi za lakše uvođenje novih alata i multimedije, nudi podršku u izradi web materijala nastavnicima koji možda za iste nemaju iskustva ili ideja. Redovito se održavaju predavanja na temu pravilnog pisanja životopisa u modernim i danas rasprostranjenim web formama, predavanje o načinu korištenja društvene mreže LinkedIn za prezentiranje učeničkih vještina koje će moći pokazati na tržištu rada, pomaže se učenicima u izradi web portfolia te ih se podučava pravilnom pisanju poslovnih mailova i prijava za posao. Time pomažemo i razrednicima u provođenju ovih tema iz kurikuluma Građanskog odgoja i obrazovanja.

Uključujemo se i u dio izbornih programa koji se izvode u našoj školi. Jedan od njih je 3D modeliranje koje vodi profesorica Dolores Kapović te

zajedničkom suradnjom osmišljavamo i izrađujemo brojne predmete i ukrase na našem 3D printeru.

Uspješnu suradnju ostvarili smo i sa Školom za primijenjenu umjetnost u Rijeci te Zajednicom tehničke kulture u Rijeci, s kojom sudjelujemo u projektu "Prvi koraci u 3D modeliranju" kao škola partner u školskoj godini 2016./2017.

