

Sudoku – napredne metode rješavanja (8.2)

Žarko Čulic¹

U ovom broju nastavljamo s kompleksnim *lancima* i obradit ćemo posebne *lance* koji čine *petlje*. *Petlje (Nice Loops*, skraćeno *NL*) su *lanci* koji se vraćaju na početno polje, polje s kojeg je *lanac* krenuo.

Pravila za propagaciju *NL lanca*:

1. kada čvor ima dvije slabe veze (skraćeno sv), u polju moraju biti samo 2 kandidata (par kandidata) i brojevi nastavka *lanca* moraju biti različiti
2. kada čvor ima dvije jake veze (skraćeno jv), brojevi (kandidati) nastavka *lanca* moraju biti različiti
3. kada čvor ima dvije različite veze (jednu jaku i jednu slabu), *lanac* se mora nastaviti na istom kandidatu

Tip *petlje* određuje veza povratka na početno polje *lanca*:

- s prekidom (Discontinuous) – ako postoji prekid u početnom polju, odnosno postoji kontradikcija (ne poštuju se pravila za propagaciju)
- neprekinute (Continuous) – ako nema prekida u početnom polju, odnosno *petlja* se bez kontradikcije može ponavljati bez detektiranja kraja

Napomena: *petlja* smije imati samo jedan prekid (diskontinuitet) i to polje smatramo početnim poljem; u njemu nisu zadovoljena pravila za propagaciju, odnosno ta pravila u početnom polju ne vrijede.

Petlje s prekidom (Discontinuous Nice Loops) su *petlje* u kojima postoji kontradikcija u početnom polju, tj. ne poštuje se jedno od tri pravila propagacije.

Ovisno o vrsti nepoštivanja pravila propagacije, postoje tri tipa *petlji* s prekidom:

- tip 1 – ako početno polje ima dvije slabe veze na istom kandidatu, on se može eliminirati iz tog polja
- tip 2 – ako početno polje ima dvije jake veze na istom kandidatu, on je rješenje tog polja
- tip 3 – ako početno polje ima slabu vezu i jaku vezu na različitim kandidatima, tada se kandidat sa slabom vezom može eliminirati iz tog polja

Zaključak: ako se propagacijska pravila ne poštuju (imamo kontradikciju u početnom polju) i ako postoji slaba veza, tada možemo eliminirati kandidata s tom slabom vezom iz početnog polja, a u protivnom rješenje tog polja je kandidat s jakom vezom.

Napomena: svako kršenje propagacijskih pravila čini *petlju* nevažećom. Npr. ako je polje okruženo s dvije slabe veze na različitim kandidatima, ali sadrži više od dva kandidata, veza je nevažeća i ta *petlja* ne vrijedi, osim ako je to polje diskontinuiteta.

Kod *Nice Loops* metode povezni čvorovi (nodes) čine polja, a ne individualni kandidati kao kod *AIC* metode koju smo obradili u prethodnom nastavku.

Pogledajmo primjer na slici 1.

¹ Autor je predavač na Matematičkom odsjeku PMF-a u Zagrebu; e-pošta: zculic@math.hr

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	6	139	7	5	138		4	138	39
B		5	4	1389	38	6	138	12389	7
C	13		138	4	9	7	1368		36
D			7	5	2	4	36	389	368
E	23	36		4	1	8	9	5	236
F			1369	1239	67	37		2369	4
G	4	8	13	67	37		2	136	9
H	7	5	239	389		1	368	236	36
I	129	139	39		6	=2=5	4	7	123

Slika 1.

Polje A2 je početno polje *lanca* koje počinje i završava u istom polju pa se radi o *petlji* u kojoj nije zadovoljeno 1. propagacijsko pravilo: ako čvor ima dvije slabe veze (ulazna i izlazna veza je ovdje na broju 1) tada se *lanac* mora nastavljati na različitim brojevima i u polju smiju biti samo dva kandidata. Vidimo da niti su u polju samo dva kandidata, niti su nastavci *petlje* različiti, stoga se radi o *petlji s prekidom tipa 1*. Budući da polje A2 ima dvije slabe veze na istom kandidatu, taj kandidat se može eliminirati iz tog polja.

Opis *petlje*: ako je A2 1 tada C1 nije 1 (sv), ako C1 nije 1 tada je I1 1 (jv), ako I1 nije 2 tada je I8 2 (jv), ako je I8 nije 1 tada je A8 1 (jv), ako je A8 1 tada A2 ne može biti (nije) 1 (sv) —> znači da A2 nije 1!

Logika: prepostavka u početnom polju (polju kontradikcije) "ako je A2 1" dovodi nas na povratku u početno polje *petlje* do tvrdnje da "tada A2 nije 1", što znači da ni u kojem slučaju (čak i ako je A2 1), broj 1 nije rješenje polja A2 i možemo ga eliminirati iz tog polja. Rezime logike: 1—A2—1 (ako je A2 1 tada A2 ne može biti 1).

NL zapis *petlje*: A2—1—C1=1=I1=2=I8=1=A8—1—A2—1 ==> A2 <> 1

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	8		9	3	67	467	2	145	145
B	34		57		79		39	45	6
C	2		346	346	1	5	49	39	8
D	139	3589	135	=8=	6	2378	357	4	1279
E		346	346		2	9		5	8
F	139	3569	9		2	4	=6=		
G	6	2379	137		8	4	39	17	12579
H	5	249	14		7	169	69	8	3
I	1349	3479		8	5	139	2	6	1479

Slika 2.

U primjeru na slici 2 imamo još jednu NL *petlju*. Vidimo da polje D2 ima dvije jake veze na istom kandidatu, čime nije zadovoljeno 2. propagacijsko pravilo i imamo *petlju* s prekidom tip 2. Budući da polje D2 ima dvije jake veze na istom kandidatu, taj kandidat je rješenje polja D2.

Opis *petlje*: ako D2 nije 8 tada je F2 8 (jv), ako F2 nije 6 tada je F8 6 (jv), ako je F8 6 tada E8 nije 6 (sv), ako je E8 2 tada E5 nije 2 (sv), ako E5 nije 2 tada je D5 2 (jv), ako D5 nije 8 tada je D2 8 (jv) \rightarrow D2 je 8!

Logika: prepostavka u početnom polju "ako D2 nije jednako 8", dovodi nas na povratku u početno polje *petlje* do tvrdnje da "tada D2 mora biti 8", što znači da nema nikakve logike da polje D2 bude išta drugo nego 8 (čak i ako smo prepostavili da nije 8). Rezime logike: $8 = D2 = 8$ (ako D2 nije 8 tada D2 mora biti 8).

NL zapis *petlje*: $D2 = 8 = F2 = 6 = F8 - 6 - E8 - 2 - E5 = 2 = D5 = 8 = D2 \Rightarrow D2 = 8$

Na slici 3 imamo primjer *petlje* s prekidom tip 3. A1 je početno polje jer u njemu nije zadovoljeno 3. propagacijsko pravilo. Naime, polje A1 ima miješane veze na različitim kandidatima, tako da možemo eliminirati kandidata sa slabom vezom, a to je u ovom slučaju broj 7.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	567			1	59	2	69	679	4
B	567	2	67	459	8	3	1679	169	
C	4	9	1	6	3	7	5	8	2
D	39	14	-6-	7	6	149	2	5	139
E	369	14	5	349	2	8	169	169	7
F	2	7	69	359	59	159	8	4	1369
G	8	5	4	2	7	69	169	3	169
H	1	3	2	59	4	569	7	69	8
I	79	6	79	8	1	3	4	2	5

Slika 3.

Opis *petlje*: ako A1 nije 5 tada je A5 5 (jv), ako je A5 5 tada F5 nije 5 (sv), ako je F5 9 tada F3 nije 9 (sv), ako je F3 6 tada B3 nije 6 (sv), ako je B3 7 tada A1 nije 7 (sv) \rightarrow znači $A1 <> 7$!

Logika: prepostavka u početnom polju "ako A1 nije 5", dovodi nas na povratku u početno polje *petlje* do tvrdnje da "tada A1 ne može biti (nije) 7", što znači da i ako prepostavimo da je A1 7 ($7 <> 5$), *petlja* pokazuje da A1 ne može biti 7, tj. nema logike da je $A1 = 7$. Rezime logike: $7 - A1 = 5$ (ako A1 nije 5 tada A1 ne može biti 7).

NL zapis *petlje*: $A1 = 5 = A5 - 5 - F5 - 9 - F3 - 6 - B3 - 7 - A1 \Rightarrow A1 <> 7$

Neprekinute petlje (Continuous Nice Loops) su *petlje* u kojima ne postoji kontradikcija u početnom polju, tj. poštuju se sva tri pravila propagacije.

Neprekinute petlje ne dokazuju inicijalnu prepostavku za početno polje, zapravo više uopće nije bitno koje je početno ili završno polje, odnosno sva polja mogu eliminirati kandidate iz polja izvan ili unutar *petlje* na sljedeći način:

- ako polje ima dvije jake veze s različitim kandidatima, tada se svi drugi kandidati iz tog polja mogu eliminirati
- ako su dva polja povezana sa slabom vezom na određenom kandidatu, tada se on može eliminirati iz svih polja izvan *petlje* koja su povezana s njima

Kod **notacije neprekinutih petlja** stavljamo na početak zapisa ‘–‘ i na kraj ‘=’ kako bi pokazali da je *petlja* bez prekida.

Pogledajmo primjer na slici 4. Radi se o neprekinutoj *petlji* jer su u svim poljima zatvorenog *anca* zadovoljena sva propagacijska pravila. Stoga nema početnog polja, možemo se kretati (povezivati polja) u bilo koju stranu počevši od bilo kojeg polja.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	45				24	9	25	1	6
B	8	59	29	47	1	6	3	257	2457
C	1	24	6	247	5	3	8	9	47
D	469	69	8	1	3	245	7		259
E	7	3	29	6	28	258	159	4	129
F	25	45	1	24	9	7	6	3	27
G	3	1	7	9	6	28	4	258	25
H	269	269	4	5	78	128	129	278	3
I	29	8	5	3	247	124	123	7	1279

Slika 4.

Opis *petlje*: ako A5 nije 4 tada je I5 4 (jv), ako I5 nije 7 tada je I9 7 (jv), ako je I9 7 tada C9 nije 7 (sv), ako je C9 4 tada C2 nije 4 (sv), ako C2 nije 4 tada je A1 4 (jv), ako je A1 4 tada A5 nije 4 (sv). Polje I5 ima dvije jake veze na kandidatima 4 i 7, tako da možemo eliminirati sve ostale kandidate iz tog polja. Polja C2 i C9 su povezana slabom vezom na kandidatu 4 tako da možemo eliminirati broj 4 iz povezanog polja C4. Također, polja C9 i I9 su povezana slabom vezom na kandidatu 7, pa možemo eliminirati broj 7 iz povezanog polja B9. Kod slabe veze polja A1 i A5 preko boja 4, nema ništa za eliminaciju.

NL zapis *petlje*: $-A5=4=I5=7=I9-7-C9-4-C2=4=A1-4-A5====>$
 $I5<>2, C4<>4, B9<>7$

Na slici 5 imamo također jednu neprekinutu *petlju* koja nema niti u jednom čvoru prekid jer su zadovoljena sva propagacijska pravila u svim poljima. Vidimo da je *petlja* potpuno bidirekcionala.

Opis *petlje*: ako je A2 5 tada C3 nije 5 (sv), ako je C3 6 tada C6 nije 6 (sv), ako C6 nije 6 tada je A6 6 (jv), ako je A6 6 tada A2 nije 6. Nažalost, ne postoji ništa za eliminaciju. To su tzv. redundantne *petlje* i sudoku zna biti pun takvih *petlji* (npr. *petlja* je povezana zaključanim setovima: parovima, trojkama, i slično).

Ako pogledate pažljivije, vidjet ćete da su sve veze u *petlji* zapravo jake, no po definiciji svaka jaka veza je ujedno i slaba te se kao takva može koristiti da bi zadovoljili propagacijska pravila.

NL zapis petlje: $-A2-5-C3-6-C6=6=A6-6-A2=$ (redundantna neprekidnuta petlja)

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	148	56	9	34	6	7	346	158	358
B	2478	47	48	5	1	234	9	378	6
C	127	3	56	9	6	8	4	57	157
D	347	4567	356	348	25	1	258	9	4578
E	479	1457	2	48	59	47	3	6	14578
F	3479	8	135	6	259	347	125	2457	1457
G	38	9	7	2	4	58	6	1	35
H	5	124	13	7	6	9	28	248	348
I	6	24	48	1	3	58	7	245	9

Slika 5.

Nakon što smo obradili sve tipove petlji i njihove karakteristike, ostaje pitanje kako pronaći petlju u mreži. To nije nimalo lako i zato ove metode spadaju u jedne od krajnjih metoda pri rješavanju sudokua. Izazovno je (a može biti i zabavno) da kod Nice Loop petlji ne morate znati što tražite kada ih počnete graditi. Umjesto toga možete jednostavno odabrati jedan kvadrat i započeti povezivati kandidate u poljima, stvarajući lance i gledajući gdje vode. Ako se uzmu ekstremno teški dijelovi, to može voditi do gubitka velike količine vremena, stoga je najbolje imati na umu neke ciljeve i ideje o tome gdje bi mogli napraviti dobar lanac. Iako nema općeg pravila i sigurnog načina, ipak postoje neke smjernice koje se nalaze ispod.

Pronalaženje petlji:

- najčešći tip petlje je petlja s prekidom tip 3 (slaba i jaka veza na različitim kandidatima u polju prekida (početnom polju); takve petlje obično počinju s jakom vezom u početnom polju
- stoga treba tražiti polje s 3 ili više kandidata (da bi bila veća šansa za pronalazak povratne slabe veze) i jakom vezom na jednom kandidatu u povezanom području
- kada dodajete polja u lanac, istražite koja vam veza treba prema njemu i od njega tako da se usredotočite na pronalaženje polja koje odgovara vašim zahtjevima; dostupni tipovi veze ovise o dolaznoj vezi u polje, kako slijedi:
 - ako je dolazna veza slaba ('to polje ne može biti X'), izlazna veza iz tog polja može biti:
 - jaka veza na istom kandidatu – treba naći konjugirani par s tim poljem
 - slaba veza na njegovom drugom kandidatu, ako je polje s dva kandidata
 - ako je dolazna veza jaka ('to polje mora biti X'), izlazna veza iz tog polja može biti:
 - slaba veza na istom kandidatu
 - jaka veza na bilo kojem drugom kandidatu u polju – treba naći konjugirani par

- nemojte zaboraviti da svaku jaku vezu možete prema potrebi koristiti i kao slabu vezu; također da su sve veze moguće jedino u povezanim područjima (retku, stupcu ili kvadratu)
- nakon što je *lanac* dugačak 3 ili 4 polja treba tražiti povratak na početno polje; dakle treba biti u povezanom području i imati zajedničke kandidate; često se veze ostvaruju preko cijelog retka ili stupca; vješti rješavači će tražiti dva ili tri polja unaprijed, tražeći put koji vodi do jednog od područja početnih polja.
- ako nema veze natrag treba ili promjeniti tip veze i kandidata ili promjeniti zadnje polje i nastaviti na isti način dalje

AIC metoda se može promatrati kao kombinacija jedne ili više *petlji s prekidom*. *Neprekidne petlje* se u literaturi još nazivaju i *Alternating Interference Chain Loops (AIC Loops)*.

Kao i kod *AIC lanaca*, i ovdje postoje *grupne petlje* (*Group Nice Loops*) ili točnije *petlje s grupnim čvorovima* (group nodes). Pogledajmo primjer na slici 6.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	2	17	68	1367	13467	9	3478	5	378
B	19	3	5	8	147	47	2479	6	
C	68	79	4	2	356	56	79	38	1
D	1349	6	239	159	14589	458	12358	7	2358
E	5	19	379	1679	6789	1	138	138	4
F	14	8	27	157	1457	3	125	9	6
G	7	2	1	359	3569	58	6	4	358
H	369	4	3689	3567	35678	1	3578	2	3578
I	368	5	38	4	2	678	1378	18	9

Slika 6.

Imamo *petlju s prekidom* tip 1. Polje prekida, odnosno početno polje je E8 s dvije slabe veze na istom kandidatu 1 kojeg stoga možemo eliminirati.

NL zapis: E8 – 1 – I8 – 8 – I3 – 3 – DEF3 – 9 – E2 – 1 – E8 ==> E8 <> 1

U primjeru imamo slučaj da ako je I3 jednako 3 tada u grupi polja DEF ne može biti broj 3 i ona prelazi u zaključani set, odnosno trojku brojeva $\{2, 7, 9\}$. Trebate paziti na značenje veze s grupom polja:

- –3–DEF3 znači: niti u jednom polju grupe DEF3 ne može biti broj 3 (grupna slaba veza)
- =3=DEF3 znači: da je u jednom polju grupe DEF3 točan broj 3 (grupna jaka veza)
- DEF3 –9– znači: ako je u jednom polju grupe DEF3 točan broj 9 tada nije točan u... (grupna slaba veza)
- DEF3=9= znači: ako ni u jednom polju grupe DEF3 nije točan broj 9 tada je točan u... (grupna jaka veza)

Kod *petlji*, ili općenito *lanaca*, moguće su i istovremene višestruke veze tipa: ako je polje A=X, tada polje B ne može biti Y i polje C ne može biti Y. U tom slučaju vezu dijela koji čini "mrtvi kraj", a koju moramo obraditi prije sljedeće veze u *petlji*, stavljamo u zagradu. Pogledajte primjer na slici 7.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	6	257	29	257	1	4	8	3	259
B	1	258	248	25	3	9	24	6	7
C	245	279	8=7=6	27	1	45	59		
D	48	6	5	9	24	78	27	1	3
E	24	9	247	3	5	1	47	8	6
F	3	78	1	27	48	=2=6	9	45	25
G	7	1	6	4	9	5	3	2	8
H	9	4	28	=2=5	28	3	5	7	1
I	58	25	3	1	7	=8=	28	6	9

Slika 7.

NL zapis *petlje s prekidom tip 3* glasi: C3=7=C6=2=I6=8=H5=2=H3(-2-C3)-2-A3-9-C3 ==>C3>>29 ==>C3=7

U sljedećem nastavku nastavljamo s obradom *forsiranih lanaca*.

Zadatak za vježbu s rješenjem:

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	6	2		4		5	1		
B	7				1				
C		4						2	
D			4		6				
E	2	9					1	8	
F				8		7			
G	9						4		
H				5					3
I			5	3	1		9	7	

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	6	2	8	4	3	5	1	7	9
B	7	5	9	8	1	2	4	3	6
C	3	4	1	7	9	6	8	5	2
D	8	7	4	1	6	3	9	2	5
E	2	9	6	5	4	7	3	1	8
F	5	1	3	2	8	9	7	6	4
G	9	3	2	6	7	8	5	4	1
H	1	6	7	9	5	4	2	8	3
I	4	8	5	3	2	1	6	9	7