UDK: 371.3:004:811.112.2

171

INFO- 2227 Primljeno/Received: 2020-02-15

Original Scientific Paper /Izvorni znanstveni rad

https://doi.org/10.32914/i.53.3-4.4

LEHRWERKBEGLEITENDE ONLINE – ÜBUNGEN FÜR DEUTSCHLERNEN – DIDAKTISCHER MEHRWERT ODER ERFOLGREICHE KOMMUNIKATION MARKETINGSTRATEGIE?

ONLINE VJEŽBE NJEMAČKOG JEZIKA – DODANA DIDAKTIČKA VRIJEDNOST ILI USPJEŠNA KOMUNIKACIJSKA MARKETINŠKA STRATEGIJA?

Andreja Retelj

Philosophische Fakultät, Universität Ljubljana, Ljubljana, Slowenien Filozofski fakultet, Sveučilište u Ljubljani, Ljubljana, Slovenija

Abstract

Der Beitrag setzt sich zum Ziel lehrwerkbegleitende Online-Übungen unter vier Aspekten zu analysieren: Quantitativer Aspekt, Übungsformate, Förderung Sprachfertigkeiten und Taxonomie der Lernziele. Das Korpus besteht aus 820 Online-Übungen, die als Zusatzmaterial zu sieben unterschiedlichen Lehrwerkpaketen auf den Stufen A1, A2, B1, insgesamt zu 21 Lehrwerken dienen. Die Analyse der Online-Übungen deutet darauf hin, dass trotz der großen Anzahl der Online-Übungen überwiegend grammatische Strukturen und Wortschatz gefördert werden, was Hand in Hand mit den niedrigsten Taxonomiestufen geht, die mit Online-Übungen erreicht werden. Lehrwerkbegleitende Online-Übungen ermöglichen bisher noch keine vielfältigen denn es wurden unterschiedliche Übungsformate identifiziert.

Sažetak

Cilj znanstvenog istraživanja prikazanog u ovome radu bio je analizirati popratne *online* vježbe u 4 aspekta: kvantitativni aspekt, oblici vježbi, poticanje jezičnih vještina i taksonomija ciljeva učenja. Korpus se sastoji od 820 *online* vježbi, koje služe kao dodatni materijali za sedam različitih paketa udžbenika na razinama A1, A2, B1, ukupno za 21 udžbenik. Analiza *online* vježbi pokazuje da se usprkos velikome broju *online* vježbi pretežno potiču gramatičke strukture i rječnik, što ide ruku pod ruku s najnižim razinama taksonomije, koje se ostvaruju pomoću *online* vježbi. Popratne *online* vježbe zasad još ne omogućuju raznolike načine učenja jer su ustanovljena samo četiri različita oblika vježbi.

Einführung

Dass die heutige Welt fast komplett digital verläuft, ist eine Tatsache. Jede Information, die man braucht, ist nur einen Klick entfernt und kann ortsunabhängig und in sehr kurzer Zeit im Internet abgerufen werden. Für Wissbegierige ist die Möglichkeit etwas Neues ISSN 1330-0067

zu lernen wahrscheinlich noch nie in der Geschichte so einfach und nah gewesen wie in der heutigen digitalen Medienwelt /1/. Was bedeutet aber dieses digitale Medienangebot für den schulischen Fremdsprachenunterricht? Noch immer ist nicht ganz klar, inwieweit der heutige Fremdsprachenunterricht digital

Coden: IORME7

verläuft, wie die Potenziale des digitalen Medienangebots ausgenutzt werden, was für einen didaktischen Mehrwert die digitalen Lernmaterialien besitzen und nicht zuletzt, welchen Einfluss die Digitalisierung auf den Unterricht in der Zukunft haben wird.

172

Einerseits stellt das Internet Lernenden und Lehrenden eine unendliche Palette authentischen Materialien zu jedem denkbaren Thema zur Verfügung; es werden stets neue Lernprogramme Webseiten, entwickelt, die Lernenden ermöglichen, ihr Wissen online oder offline zu erweitern, zu vertiefen und an ihre Bedürfnisse anzupassen /2/. Andererseits zeigt aber die Schulpraxis, dass Lehrwerke fiir Fremdsprachenunterricht noch nicht komplett an Bedeutung verlieren und noch immer ein fester Bestandteil des Unterrichts sind. Jedoch arbeiten Schulbuchverlage intensiv an ihrem Angebot und bereichern es durch neue digitale Lernmaterialien.

Bestand ein modernes Lehrwerkkomplett noch vor wenigen Jahren aus einem Lehrwerk, einem Arbeitsbuch, einem Lehrerhandbuch und Kassetten oder CDs mit Tonaufnahmen, so werden heute immer häufiger auch eine elektronische Version des Lehrwerks oder eine zusätzlichen mit interaktiven Komponenten, zweisprachige Glossare, DVDs mit Filmsequenzen, vorbereitete Materialien für Whiteboards, Apps für Vokabeltraining, zusätzliche Arbeitsblätter zum Downloaden Ausdrucken und zahlreiche und/oder Online-Übungen, lehrwerkabhängige vorbereitete Moodle-Kursräume, Quiz in Kahoo Softwareprogramme und zur Unterrichtsplanung für Lehrende angeboten.

Die meisten großen Schulbuchverlage investieren viel Geld und Engagement, um Schritt mit der globalen Digitalisierung zu halten und versuchen Lehrwerke moderner, attraktiver und zeitgemäß herzustellen. Das Angebot wird ständig um zusätzliche digitale Materialien bereichert. In den letzten Jahren ist es fast zu einem Muss geworden, dass Lehrwerke auch Online-Übungen anbieten, die den Lernenden ermöglichen, mit verschiedenen

Endgeräten, sei es Computer, Handy oder Tablet, selbstständig oder im Unterricht zu lernen. Da diese Lernmaterialien meistens als zusätzliche Lehrwerkkomponente angeboten werden, wird ihnen in der Lehrwerkforschung nur wenig Aufmerksamkeit geschenkt.

Angefangen mit einer Übersicht über den Stand der heutigen digitalen Lernmaterialien sollen in diesem Beitrag lehrwerkbegleitende Online-Übungen, die auf den offiziellen Webseiten der Schulbuchverlage zugänglich sind, unter den vier Aspekten Quantität, Förderung der Sprachfertigkeiten, Übungsformate und Taxonomiestufen unter die Lupe genommen werden.

2. DIGITALE LERNMATERIALIEN – EINE KURZE ÜBERSICHT

Seit der Verbreitung des Computer-Assisted Language Learning (kurz CALL) sind wir Zeugen einer enormen Entwicklung auf diesem Gebiet /3/. Folglich unterliegen auch digitale Lernmaterialien zum Fremdsprachenlernen einer rasanten Entwicklung. Einen Überblick findet man z.B. bei Mitschian /4/ und Szerszeń /5/. Eine sehr detaillierte und aufschlussreiche Übersicht über Aufgabenorientierung im Bereich E-Learning bieten Biebighäuser, Zibelius und Schmitt an /6/. Schon mit dem Web 1.0 standen vor allem den Lehrenden immer mehr digitale Materialien zur Verfügung, mittels derer sie den Fremdsprachenunterricht bereichern konnten. So entstanden die ersten Softwareprogramme, meistens verschiedenen Datenträgern, und später mit der Verbreitung des Internets Webseiten oder Lernpakete online.

Die lehrwerkbegleitenden oder ersten lehrwerkunabhängigen Webseiten zum Fremdsprachenlernen waren vor allem statisch und eindimensional, das heißt, sie waren readonly Materialien. Anbieter mussten die html-Sprache beherrschen, um Webseiten zu erstellen und über technische Dispositionen wie z.B. einen Server verfügen. Nutzer konnten mit diesen Inhalten nicht interagieren, das heißt, sie konnten die Inhalte nicht verändern. Zwar entstand dadurch eine enorme Quelle von

Materialien, die von den Lehrkräften im Unterricht eingesetzt wurden und Abwechslung im Unterricht sorgen konnten, aber aus fremdsprachendidaktischer Sicht noch immer waren sie nicht zufriedenstellend, da sich in diesem Angebot meist geschlossene Übungsformate befanden, vorprogrammiertes Feedback die ein Solche ermöglichten. Übungen wurden vorwiegend mit Autorenprogrammen wie z.B. Hotpotatoes erstellt. Das Hauptziel solcher Übungen war das Einüben von grammatischen Strukturen und Vokabeln.

Mit dem Web 2.0 begann eine ganz neue Ära der Kommunikation und damit auch neuere Möglichkeiten für das Fremdsprachenlernen. Mittlerweile kann jeder digitale Materialien auf erstellen, sehr einfache Weise selbst existierende verändern. adaptieren und eigenen Bedürfnissen anpassen. Man kann mit anderen Lernenden kommunizieren. Informationen austauschen. kollaborieren. reflektieren und mit verschiedenen Web 2.0 Tools eigene vielfältige Inhalte produzieren. Diese Möglichkeiten werden nicht mehr nur von Lehrenden benutzt, was ganz wichtig ist, auch Lernende sind auf diese Weise Hersteller eigener "Produkte" geworden. Sie können ihre eigenen Bilder, Texte, Video-, Audioaufnahmen mit wenig technischem Aufwand erstellen und veröffentlichen. So entstehen dynamische Materialien wie z.B. Wikis, Pod- und Vodcasts, Blogs und ein fast unzählbares Angebot an diversen Apps zum Fremdsprachenlernen, die vor allem von enthusiastischen Lehrkräften im Unterricht eingebunden werden. wachsende Einsatz von Computern und anderen Endgeräten wie Handys und Tablets im Unterricht fordert auch Schulbuchverlage Angebot digitalen auf, ihr an Lernmaterialien ständig zu erweitern.

Das Web 3.0, das als intelligentes Web bezeichnet wird, entwickelt sich in die Richtung der künstlichen Intelligenz, des maschinenunterstützten Lernens, wobei Informationen in semantische Beziehungen zusammengeführt werden, die von Computern verstanden, interpretiert und sortiert werden. Während das Web 2.0 syntaktisch orientiert ist,

liegt der Fokus beim Web 3.0 auf der Semantik. Welche Neuerungen das Web 4.0 bringen wird, ist noch unklar. Szerszeń /7/ stellt fest, dass die aktuellen Materialien für das E-Learning hauptsächlich Lehrerhandlungen unterstützen. Das stellt zwar zweifellos eine Bereicherung für den DaF-Unterricht dar, jedoch bleibt zu wünschen, dass die E-Lernmaterialien auch einen positiven Einfluss auf das Lernen und die Lernenden hätten.

3. ANALYSE DER ONLINE-ÜBUNGEN

Forschungsfragen

Das Ziel der Analyse der Online-Übungen war es Daten zu erheben, die eine empirisch fundierte Antwort auf folgende Fragen ermöglichen:

- Was für einen quantitativen Beitrag leistet das kostenlose digitale Zusatzmaterial?
- Um welche Übungsformate handelt es sich bei den Online-Übungen?
- Welche Sprachfertigkeiten werden mit Online-Übungen gefördert?
- Welcher Taxonomiestufe nach Bloom können Online-Übungen zugeordnet werden?

Forschungsmethodologie

Zur Durchführung der Analyse wurde eine deskriptive und kausal-nichtexperimentelle Methode ausgewählt. Zuerst wurden die Lehrwerke mit Online-Übungen ausgesucht, danach wurden die Online-Übungen Kriterien hinsichtlich der Interaktivität, Sprachfertigkeit, Taxonomiestufen in vier Phasen analysiert. Die Analyse der Online-Übungen verlief in vier Phasen: In der ersten Phase der Analyse wurden die Anzahl der Übungen, die Zugänglichkeit und die visuelle Struktur der Online-Übungen analysiert. In der zweiten Phase wurden die Übungen unter dem Aspekt der Übungsformate unter die Lupe genommen. Alle Übungen wurden nach der Lernertätigkeit kategorisiert, und zwar wurde der Frage nachgegangen, was die Lernenden tun müssen, um eine bestimmte Übung lösen

zu können. Die dritte Phase der Analyse umfasste die Aufteilung der Online- Übungen hinsichtlich der Förderung der Sprachfertigkeiten und die vierte Phase stellt die Kategorisierung der Online- Übungen nach Stufen der Bloom'schen Taxonomie dar.

Korpus und Zugänglichkeit der lehrwerkbegleitenden Online-Übungen

Das Korpus unserer Untersuchung bilden Online-Übungen zu den Lehrwerken Ideen 1, Ideen 2, Ideen 3 (Hueber Verlag), Themen aktuell 1, Themen aktuell 2, Themen aktuell 3 (Hueber Verlag), Alles stimmt 1, Alles stimmt 2, Alles stimmt 3 (Rokus Klett Verlag), Studio express A1, Studio express A2, Studio express B1 (Cornelsen Verlag), Optimal A1, Optimal A2, Optimal B1 (Klett-Langenscheidt), Klasse! A1, Klasse! A2 (Klett Verlag) und Panorama A1, Panorama A2, Panorama B1 (Cornelsen). Zu den Lehrwerken Alles stimmt 4 und Ideen 3 wurden zur Zeit der Analyse auf den Web-Seiten von den Verlagshäusern Online-Übungen keine angeboten; das Lehrwerk Klasse B1 ist noch nicht erschienen. In die Analyse wurden Online-Übungen von Lehrwerken einbezogen, die in slowenischen Mittelschulen für 15- bis 19jährige Lernende verwendet werden /8/.

Beim Eintrag des jeweiligen Lehrwerknamens in eine beliebige Suchmaschine erscheint zumeist die offizielle Webseite eingegebenen Lehrwerks als erster Treffer. Eine leicht zu merkende Adresse der Webseite mit Online-Übungen gibt es allerdings nicht, da diese nur ein Teil des gesamten Lehrwerkangebots darstellen.

Bei dem Lehrwerk *Optimal* wird der Bereich der Online-Übungen als Online-Material bezeichnet und fällt durch die Schriftgröße und optische Hervorhebung auf der Webseite sofort ins Auge. Dieser Bereich besteht aus zwei Teilen, und zwar aus Online-Übungen und Arbeitsblättern bzw. Kopiervorlagen, die als PDF-Format heruntergeladen werden können. Mit einem Klick auf die Online-Übungen öffnet sich eine neue Unterseite und die Lernenden können zwischen den Niveaus A1, A2 und B1 wählen, die gleichzeitig auch den Lehrwerken

im Papierformat entsprechen. Die Online-Übungen sind innerhalb der im Lehrwerk vorhandenen Lektionen konzipiert. Mit einem Klick auf eine bestimmte Lektion öffnet sich eine neue Unterseite mit Übungen. Die Lernenden bekommen Informationen darüber, dass die Übungen als Online-Projekte konzipiert sind, die innerhalb von 30 Minuten gelöst werden sollen, zuhause oder in der Schule bearbeitet werden können und dass die Links regelmäßig überprüft werden.

Online-Übungen, die auf der Webseite gelöst werden können, sind nur für die Niveaus A1 und B1 erstellt, für das Niveau A2 sind jedoch nur Übungen im PDF-Format vorhanden. Bei der Analyse der Aufgaben und des Feedbacks hat sich herausgestellt, dass das Auswertungssystem nicht funktioniert, darum konnte die Analyse nicht weitergeführt werden. Auch werden die Online-Übungen dieses Lehrwerks nicht mehr aktualisiert oder modernisiert.

Ursprünglich wurde das Lehrwerk Studio d in die Analyse einbezogen, das in Slowenien von vielen Schulen im DaF-Unterricht benutzt wird. Noch während der Untersuchung wurde die Seite mit den Online-Übungen nicht mehr aktualisiert und letztendlich gesperrt. Da die in Untersuchung analysierten Übungen nicht mehr zugänglich sind, wurde der Entschluss gefasst, dieses Lehrwerk aus der Analyse auszuschließen. Als Ersatz diente uns dann Studio express. Auf der Webseite des Lehrwerks *Studio express* sind Online-Übungen zu finden, die interaktive Übungen genannt werden. Sie sind kostenlos erhältlich und die Nutzer müssen nur den Namen oder die ISBN des Lehrwerks oder einen Webcode angeben. Sie sind in aus dem Lehrwerk bereits bekannte Lektionen unterteilt, jedoch eher zum Testen als zum Üben gedacht. Die Lernenden bekommen auch Informationen darüber, welche Fertigkeit bzw. Sprachhandlung mit der Übung gefestigt wird. Es werden Online-Übungen zu den Lehrwerken auf den Niveaus A1, A2 und B1 angeboten.

Das Lehrwerk *Ideen* hat ein ähnliches Konzept wie bereits dargestellt. Auch hier stehen den

175

Lernenden Online-Übungen zur Verfügung, und zwar für die Lehrwerke *Ideen 1* und *Ideen 2*, was den Niveaus A1 und A2 entspricht. Für das Niveau B1 bzw. für das Lehrwerk *Ideen 3* bietet der Verlag keine Online-Übungen an. Die vorhandenen Online-Übungen sind in die aus dem Lehrwerk bekannten Lektionen unterteilt. Die Lernenden finden auf der Webseite auch Informationen über die Anzahl der Übungen in jeder Lektion.

Auch das Lehrwerk *Themen aktuell* bietet im Bereich Lernen Online-Übungen an. Es öffnet sich eine neue Unterseite, auf der zu jeder Lektion aus Band 1 (Niveau A1) und Band 2 (Niveau A2) Online-Übungen verfügbar sind. Zu jeder Lektion wird auch die Anzahl der Übungen angegeben. Zu Band 3 (Niveau B1) gibt es auch hier keine Online-Übungen. Die Autoren bieten Aufgaben als Webrecherche an, die als PDF-Format zur Verfügung stehen und didaktisierte Links zu externen Seiten enthalten.

Zu den Online-Übungen des für den slowenischen Kontext entwickelten Lehrwerks Alles stimmt gelangt man über die für Lehrende und Lernende konzipierte Webseite des Verlags. Ohne Registrierung sind nur Online-Übungen für Band 1 (Niveau A1) zugänglich. Benötigt wird allerdings ein Login mit Email-Adresse und Benutzernamen. Die Online-Übungen für Band 2 und 3 sind zwar auch kostenlos, jedoch nur für registrierte Benutzer zugänglich. Die erstellten Online-Übungen sind eher als Test am Ende jeder Lektion denn als begleitende Übungen zum Lehrwerk zu verstehen, da die Konzipierung jede Antwort mit einem Punkt bewertet und keine genaue Übersicht zu den einzelnen Übungen darbietet. Die Ergebnisse des Tests können die Lernenden auch per Email erhalten. Beim Zählen der Übungen wurden einzelne Aufgabentypen in Betracht genommen und nicht die einzelnen Items, wie sie dargeboten werden.

Im aktuellsten Lehrwerk *Klasse!* ist der Bereich mit Online-Übungen ganz einfach zu finden, da er optisch mit großer Schrift hervorgehoben ist. Neben den Online-Übungen gibt es für jede Lektion auch ein Quiz mit *Kahoot* und eine App

– phase6 – zum Vokabeltraining. Zur Zeit der Analyse standen nur Band 1 und 2 zur Verfügung.

Die lehrwerkbegleitenden Online-Übungen zum Lehrwerk *Panorama* befinden sich auf der offiziellen Webseite des Lehrwerks unter den Zusatzmaterialien, ähnlich wie beim Lehrwerk *Studio express* vom selben Verlag. Die Aufteilung nach Einheiten wie im Lehrwerk ist benutzerfreundlich und übersichtlich. Die Übungen können online bearbeitet oder als Test in einem Gesamtpaket auf die Festplatte gespeichert werden.

Zusammenfassend kann festgestellt werden, dass lehrwerkbegleitende Online-Übungen ausgewählter Lehrwerke auf den offiziellen Webseiten der Verlage zugänglich und meistens benutzerfreundlich durch eine visuelle Hervorhebung leicht zu erkennen sind. Alle Online-Übungen folgen demselben Konzept wie die Übungen im Lehrwerk selbst. Sie sind in Lektionen unterteilt und durch sofortiges Feedback wird den Lernenden ein selbstständiges Üben ermöglicht.

Resultate der Analyse von Online-Übungen und Diskussion

Aspekt Quantität der Online-Übungen

Der erste Schritt der Analyse der Online-Übungen ergibt einen Überblick über die Zahl der Online-Übungen für jedes Lehrwerk. Aus Tabelle 1 ist ersichtlich, dass alle Lehrwerke, die der Analyse berücksichtigt wurden, zahlreiche Online-Übungen kostenlos zur Verfügung stellen. Für das Sprachniveau A1 bieten alle Verlage Online-Übungen an. Für das Niveau A2 wurden in allen ausgewählten Lehrwerken Online-Übungen erstellt, außer in Optimal A2. Zwar gibt es in diesem Lehrwerk Übungen, die eine Online-Arbeit verlangen, aber da sie nur im PDF-Format vorliegen, ermöglichen sie kein Feedback. Aus diesem Grund konnten sie nicht in die Analyse miteinbezogen werden. Für das Niveau B1 werden nur von drei Anbietern Online-Übungen zur Verfügung gestellt. In Tabelle 1 wird die Zahl der Online-Übungen zu bestimmten Lehrwerken je nach Sprachniveau

176

nach dem Gemeinsamen Europäischen Referenzrahmen (GER) dargestellt. Es ist evident, dass alle Lehrwerke über zahlreiche Übungen verfügen, mit fast viermal mehr Online-Übungen für jedes Niveau überragt *Studio express* jedoch alle anderen.

Online-Übungen zu den Lehrwerken	Niveau A1	Niveau A2	Niveau B1
Lenrwerken			
Studio express	356	309	337
Optimal	71	Keine Online-Übungen	52
Ideen	72	72	Keine Online-Übungen
Themen aktuell	61	59	Keine Online-Übungen
Alles stimmt	68	57	109
Klasse!	60	60	Keine-Online Übungen
Panorama	128	89	82

Tabelle 1: Anzahl der Online-Übungen auf den Niveaus A1, A2 und B1

Wie aus Tabelle 1 ersichtlich ist, ist das digitale Angebot zu jedem Lehrwerk wenigstens für zwei Stufen nach GER vorhanden und zwar stehen den Lernenden zahlreiche Übungen zur Verfügung. Im DaF-Unterricht in der Schule können sie in diesem Maße aufgrund der begrenzten Stundenzahl gewiss eingesetzt werden; lehrwerkbegleitende Online-Übungen können von den Lernenden selbstständig sowie zeit- und ortsunabhängig bearbeitet werden, was gewiss von großem Vorteil ist.

Aspekt Übungsformate

Im zweiten Schritt wurde jede Online-Übung anhand der von den Lernenden verlangten Tätigkeit eingeordnet. Es wurde der Frage nachgegangen, was Lernende tun müssen, um die Aufgabe zu lösen. Zusätzlich interessierte uns noch, ob es sich um Übungen oder um Aufgaben handelt. Die Analyse des Online-Materials ergab nur vier verschiedene Übungsformate, die in Tabelle 3 dargestellt werden.

Aufgabentyp	Tätigkeit der Lernenden
Auswählen	Lernende wählen eine Antwort im Drop-Down-Menü.
	Lernende wählen eine Antwort aus dem Angebot aus. (Multiple Choice-Aufgabe).
Verbinden	Lernende verbinden zwei zusammenpassende Elemente, indem sie ein Element zu dem
	anderen mit der Maus nach links, nach rechts, nach oben, nach unten ziehen.
	Lernende verbinden zwei zusammenpassende Elemente, indem sie auf ein Element und
	dann auf das dazu passende Element klicken.
Einordnen	Lernende bilden mit Wort- oder Satzteilen die richtige Reihenfolge, indem sie einzelne
	Elemente nach links, nach rechts, nach oben oder nach unten ziehen.
Ergänzen	Lernende füllen die vorbereiteten Lücken oder Kreuzworträtsel aus, indem sie einzelne
	Buchstaben, Wörter, Sätze oder einen längeren Text mit der Tastatur eingeben.

Tabelle 2: Aspekt Übungsformate

Obwohl Online-Übungen optisch schön und modern wirken, ist die Variation der Übungen nicht vielfältig. Stets werden vier Übungsformate eingesetzt, die sich zwar visuell unterscheiden, jedoch sehr ähnliche Lernwege haben. Es kann festgestellt werden, dass Online-Übungen im Vergleich zu den Übungen und Aufgaben im Lehrwerk selbst sogar nur für wenig Übungsvielfalt sorgen.

Wer ist das?

Das ist Marta.

Ja, ich bin Tim.

Fotografierst du gern?

Ich spiele gern Computer.

Ja, ich fotografiere sehr gern!

Abbildung 1: Beispiel für das Übungsformat Auswählen:

Lies die Fragen und wähle die richtige Antwort aus.

	Bist du Anna? Mein Name ist Anna. Nein, ich heiße Ines.	
TOWN I	Woher kommst du?	
	Ich komme aus Russland.	
	 Ja, ich komme aus Deutschland. 	

Quelle: Klasse A1 Abbildung 2: Beispiel für das Übungsformat *Verbinden*

Es liegt auf dem Boden.	die Spüle
Hier kann man sich selbst ansehen.	das Sofa
Man muss es gießen.	das Bild
Für viele Personen ist das der Platz für Bücher.	die Pflanze
Hier liegt oder hängt oft die Kleidung.	das Regal
Es hängt oft an der Wand.	der Teppich
Hier können zwei oder drei Personen sitzen.	der Spiegel
Hier wäscht man nach dem Kochen und Essen.	der Schrank

Quelle: Panorama A2

Abbildung 3: Beispiel für das Übungsformat Einordnen



Fertigl	Neustart	Tipp

Quelle: Themen aktuell, Band 2, Lektion 1

Abbildung 4: Beispiel für das Übungsformat *Ergänzen*

1. Meine Nachbarin kommt aus Polen. Ich passe manchmal auf ihre Kinder auf.

Meine Nachbarin, auf deren Kinder ich manchmal aufpasse, kommt aus Polen.

2. Herr Özdemir geht im Juli in Rente. Ich kaufe oft in seinem Lebensmittelgeschäft ein.

3. Heute steht ein Artikel über Frau Tran in der Zeitung. In ihrem Frisörsalon sind noch zwei Ausbildungsplätze frei.

Über

4. Mein Freund Ivan fühlt sich hier in Bremen zu Hause. Seine Eltern kommen aus der Ukraine.

5. Die Meiers reisen zum ersten Mal nach Indien. Ihr Sohn arbeitet in Neu Delhi.

6. Mein neuer Chef kommt aus Korea. Seine Kinder besuchen hier die Internationale Schule.

Quelle: Studio express B1

Eine solche Kategorisierung ergibt einen Überblick über die Vorgehensweise technischer Sicht bzw. weist darauf hin, um was für eine Interaktion es sich handelt. Da nur vier verschiedene Kategorien der Lernertätigkeit identifiziert wurden, könnte diese Klassifizierung den Lehrenden und vor allem den Programmierern Informationen dazu liefern, dass identifizierte Tätigkeiten der Lernenden nicht wirklich vielfältig und für Lernende anspruchsvoll sind. Eigentlich kann neuen Möglichkeiten und Entwicklung kaum die Rede sein, da sich technisch gesehen die Art und Weise, wie diese Übungen bearbeitet werden und was Lernende dabei leisten müssen, nicht wesentlich von den Übungen unterscheidet, die schon vor 15 Jahren mit dem Autorenprogramm Hotpotatoes erstellt werden konnten. Obwohl allgemein gerne von einer drastischen Entwicklung des digitalen Lernangebots gesprochen wird, kann diese für den Bereich der lehrwerkbegleitenden Online-Übungen nicht bestätigt werden. Die Online-Übungen, die in die Analyse miteinbezogen wurden, weisen die meisten Merkmale des Web 1.0 auf. Eine Adoption der Materialien für Bedürfnisse. Kommunikation. eigene kollaboratives Lernen usw. lässt sich bei diesen Übungen noch nicht erkennen.

Derartige Übungen wirken auf die Lernenden vielleicht kurzfristig motivierend, weil sie für

Abwechslung eine im Fremdsprachenunterricht sorgen, doch von einer langfristigen Motivation aufgrund der Aufgabenformate oder einer Veränderung der Lernwege kann nicht wirklich die Rede sein. Der Vorteil von solchen Online-Übungen besteht vor allem im automatischen Feedback, das bei den Drill-Übungen von Nutzen sein kann. Ein sinnvoller Einsatz von Online-Übungen im DaF-Unterricht ist gerade in den Übungsphasen zu sehen, die auf Automatisierung einer grammatischen Struktur oder das Vokabellernen zielen.

Aspekt Förderung der Sprachfertigkeiten

Im dritten Schritt wurde jede Online-Übung Sicht der Entwicklung Sprachfertigkeiten untersucht. Dabei wurden 820 Online-Übungen je nach Lernziel in die Kategorien Sprechen, Schreiben, Lesen, Hören und Wortschatz mit Grammatik eingeordnet. Es wurde die Entscheidung getroffen die Teilfertigkeiten Wortschatz und Grammatik als eine Kategorie zu behandeln, da eine Trennung zwischen den beiden nicht immer eindeutig bzw. in vielen Fällen nicht sinnvoll war. Die Anzahl der Online-Übungen unter dem Aspekt Förderung der Sprachfertigkeiten ist aus Tabelle 3 ersichtlich.

Sprachfertigkeit	Zahl der Übungen	Prozentanteil
Sprechen	11	1,4 %
Schreiben	15	1,8 %
Hören	47	5,7 %
Lesen	56	6,8 %
Wortschatz und Grammatik	691	84, 3%
Gesamt	820	100 %

Tabelle 3: Aspekt Förderung der Sprachfertigkeiten

Wie erwartet dient die große Mehrheit der Online-Übungen (84,3 %) zum Üben von Wortschatz und Grammatik. Hierbei handelt es sich ausschließlich um geschlossene Übungsformate mit einer vorprogrammierten ISSN 1330-0067

Lösung. Die Lernenden werden gleich nach dem Lösen der Aufgaben über ihren Wissensstand informiert. Beide Teilfertigkeiten werden sowohl isoliert als auch im Kontext, angebunden an die Lektionsthematik, geübt. Coden: IORME7

Alle vier Übungsformate, die identifiziert wurden (Auswählen, Ergänzen, Verbinden und Einordnen), sind vertreten.

Übungen, die gezielt das Leseverstehen fördern, stehen mit einem wesentlich kleineren Prozentanteil (6,8%) an zweiter Stelle. Es handelt sich meistens um kürzere Texte und geschlossene Übungen, bei denen Lernenden die gesuchten Antworten meistens durch zwei Tätigkeiten eingeben und zwar durch Auswählen und Ergänzen. Das Online-Material verfügt zwar über viel mehr Übungen, bei denen kürzere Texte gelesen werden sollten, jedoch unterliegen diese Übungen meistens dem Ziel Wortschatz oder Grammatik zu festigen. Im Bereich Leseverstehen ist die kleinere Anzahl der Übungen ein wenig überraschend. denn geschlossene Übungsformate sind zum Üben Leseverstehens ziemlich gut geeignet. Ein Grund dafür könnte darin liegen, dass Lernende auf unterschiedlichen Bildschirmen lesen können, was eine weitere technische Optimierung verlangt. Ein weiterer Grund könnte aber auch sein, dass gute Übungen zum Leseverstehen nicht sehr einfach konzipieren sind.

Eine ähnliche Tendenz wie beim Leseverstehen lässt sich auch beim Hörverstehen beobachten. Nur 5,7 % der Übungen fördern das Hörverstehen. Etliche Online-Übungen beinhalten zwar auch Audio-Aufnahmen, jedoch sind die Übungen zumeist zur Unterstützung des Vokabellernens oder Aussprachetrainings konzipiert.

Nur ein sehr kleiner Anteil an Online-Übungen produktiven Fertigkeiten, fördert beide Sprechen (1,4 %) und Schreiben (1,8 %). Im Bereich Sprechen sind das Übungen, bei denen Lernende ihre Antworten mit verschiedenen Funktionen aufnehmen und sie danach anhören können. Für diese Übungen gibt es auch kein automatisches Feedback. Dasselbe gilt für Schreibaufgaben, die meistens auf einzelne Sätze beschränkt sind, wobei die Lernenden ein Feedback fiir Rechtschreibung bekommen können. Ein so kleiner Anteil an Übungen, die produktive Fertigkeiten fördern, war nach der Feststellung der Übungsformate, die bei Online-Übungen vorkommen, schon zu erwarten. Da sich Online-Übungen fast ausschließlich der geschlossenen Übungsformate bedienen, wo ein sofortiges computerunterstütztes Feedback möglich ist, sind Übungen zur Förderung des Sprechens und Schreibens eher eine Seltenheit.

Zusammengefasst kann festgestellt werden, dass Online-Übungen größtenteils ein Ziel verfolgen und das ist die Förderung des Fremdsprachenlernens im Bereich Vokabelund Grammatiklernen. Alle anderen Fertigkeiten werden wesentlich weniger berücksichtigt oder sogar fast ausgeschlossen. Die Analyse der Online-Übungen unter dem Aspekt Förderung der Sprachfertigkeiten weist darauf hin, dass der Einsatz von Online-Übungen größtenteils zum Vokabel- und Grammatiklernen sinnvoll ist. Alle anderen Sprachfertigkeiten finden viel zu wenig Beachtung und werden in den untersuchten Lehrwerken anhand von Online-Übungen nicht ausreichend gefördert.

Aspekt Taxonomie der Lernziele

letzte in unsere Untersuchung eingeschlossene Aspekt ist die Taxonomie der Lernziele. Dabei bedienten wir uns der Taxonomiestufen nach Bloom /9/ und ordneten diesen alle 820 Online-Übungen hinsichtlich der Lernziele zu. Die Tabelle 4 zeigt die Aufteilung der Online-Übungen hinsichtlich der Lernziele. Der größte Teil der Online-Übungen (72,8 %) deckt die niedrigste Stufe ab, das ist das Wissen. Von den Lernenden wird überwiegend erwartet. ihr Wissen wiederzugeben bzw. reproduzieren. zu Vorausgesetzt wird, dass sie vor allem Vokabeln oder grammatische Phänomene auswendig gelernt haben und dieses erworbene Wissen in einer Online-Übung aufzeigen können. Das ist keineswegs überraschend, denn die meisten Online-Übungen verlangen von den Lernenden das Reproduzieren grammatischen Wortschatzes bzw. einer Struktur. Mit 17,6 % aller Online-Übungen belegt die Stufe Verständnis den zweiten Platz. Dazu wurden alle Online-Übungen gezählt, bei

denen vom Lernenden erwartet wird, etwas zu erklären, zu deuten, einzuordnen oder zu übersetzen. Der Taxonomiestufe *Anwendung* wurden 6,5 % der Aufgaben zugeordnet, welche auf der Voraussetzung basieren, dass die Lernenden ihre Kenntnisse anwenden, begründen und interpretieren. In die drei höheren Taxonomiestufen, auf denen von den

Kompetenzen erwartet werden, wie z. B. analysieren, gliedern, gegenüberstellen, konstruieren, optimieren, beurteilen, vergleichen, urteilen, wurden allerdings nur sehr wenige Online-Übungen eingestuft, und zwar 3,1 %, was darauf hinweist, dass mit den existierenden Online-Übungen kaum höhere Lernziele erreicht werden können.

Lernenden komplexes Wi	ssen und	
Taxonomiestufen nach Bloom	Zahl der Übungen	Prozentanteil
Wissen	596	72,8 %
Verständnis	145	17,6 %
Anwendung	53	6,5 %
Analyse	15	1,9 %
Synthese	9	1,0 %
Beurteilung	2	0,2 %
Gesamt	820	100 %

Tabelle 4: Aspekt Aufteilung der Online-Übungen in die Taxonomiestufen nach Bloom

Fazit und Ausblick

Das Ziel des Beitrags war lehrwerkbegleitende Online-Übungen nach vier Aspekten zu analysieren und zwar: Quantität der Online-Übungen, Übungsformate, Förderung der Sprachfertigkeiten und Taxonomie der Lernziele, wobei auf die Taxonomiestufen nach Bloom zurückgegriffen wurde.

Zusammenfassend kann zum Aspekt Quantität festgestellt werden, dass Online-Übungen zu einem festen Bestandteil des Gesamtangebots eines Lehrwerks geworden sind und aus quantitativer Sicht einen umfangreichen Teil des gesamten Lehrwerksangebots einnehmen. Zu jedem Lehrwerk wird eine gesonderte Webseite erstellt, die den Lernenden zahlreiche Online-Übungen für selbstständiges Lernen zur Verfügung stellt. Die Anzahl der Online-Übungen ist von Lehrwerk zu Lehrwerk unterschiedlich. Die größte Anzahl an Online-Übungen ist bei nahezu allen Lehrwerken für die Stufe A1 konzipiert, dann zeigt sich eine leicht sinkende Tendenz bis hin zu sogar fehlenden Online-Übungen auf dem Niveau B1.

Um einen klaren Überblick über das Angebot der Online-Übungen zu ermöglichen, bedienten sich die Verleger einer ähnlichen Struktur wie bei den Lehrwerken Navigation auf Papierformat. Die Webseiten ist aufgrund der Ähnlichkeit mit dem Lehrwerk im Papierformat zumeist sehr benutzerfreundlich und übersichtlich. Für einen Lernenden, der mit dem Lehrwerk nicht vertraut ist, sind lehrwerkbegleitende Online-Übungen allerdings weniger von Nutzen, da sie inhaltsabhängig sind und dem Lehrwerkkonzept unterliegen.

Beim Aspekt *Übungsformate*, die anhand der von den Lernenden durchgeführten Tätigkeit festgelegt wurden, ergab die Analyse der verschiedene Online-Übungen vier Übungstypen. Diese wurden Auswählen, Ergänzen, Verbinden, Einordnen benannt und beschreiben, was Lernende tun sollen, um die Übung zu lösen. Da nur vier Übungstypen vorkommen, kann nicht von einem vielfältigen medialen Lernen gesprochen werden, was bereits von Beatty /10/ beanstandet wurde. Die Potenziale des Web sind diesbezüglich noch sehr groß und was die Übungsformate angeht, wahrscheinlich auch noch nicht erschöpft.

Die Analyse unter dem Aspekt Förderung der Sprachfertigkeiten deutet darauf hin, dass die

große Mehrheit Online-Übungen der Grammatik- und Vokabellernen unterstützt und zum Teil nur auf den behavioristischen Prinzipien basiert. Auch bei den Übungen, die auf den ersten Blick komplexeres Wissen von den Lernenden verlangen, wie z.B. beim Leseverstehen oder Hörverstehen, wird das leider nicht realisiert. Den Fertigkeiten Schreiben und Sprechen wird nur sehr wenig Aufmerksamkeit gewidmet; sie können anhand Online-Übungen nicht ausreichend gefördert werden. Will man Sprachhandlungen in diesen zwei Bereichen fördern, muss nach anderen Alternativen gesucht werden, denn lehrwerkbegleitende Online-Übungen können hier keine Hilfe leisten.

182

Die Mehrheit der Online-Übungen basiert auf automatischen, vorprogrammierten Feedback. Die Lernenden bekommen sofort eine Antwort darauf, ob sie eine Übung richtig oder falsch gelöst haben. Dass ein Feedback bei den Sprech- und Schreibübungen noch nicht völlig automatisiert werden kann, wahrscheinlich ein Grund dafür, dass diese Fertigkeiten fast ausgelassen werden. Gerade beim Üben von Sprechen und Schreiben könnten die Potenziale des semantischen Web 3.0 oder sogar des Web 4.0 in der Zukunft einen wichtigen Beitrag leisten. Das jetzige digitale Angebot kann dies allerdings noch nicht gewährleisten.

Auch hinsichtlich der Lernziele lieferte die Analyse der Online-Übungen keine viel besseren Ergebnisse. Die große Mehrheit der Übungen deckt Lernziele ab, die den ersten beiden Stufen nach Bloom – Wissen und Verständnis – zugeordnet werden, die letzten drei Stufen, die komplexeres Wissen erzielen, sind sehr unterrepräsentiert.

Obwohl es scheint, dass klassische Lehrwerke im Buchformat an ihre Grenzen gestoßen sind, können anhand von analysierten Online-Übungen keine Schlussfolgerungen darüber gezogen werden, dass das digitale Angebot im Vergleich zu den Lehrwerken im Papierformat einen echten didaktischen Mehrwert hat oder neue Lernmöglichkeiten schafft, die wesentlich

anders sind als solche, die bereits im Papierformat bekannt sind.

Die Suche nach entsprechenden digitalen Materialien und deren Didaktisierungen ist sehr zeitaufwändig, manchmal scheint es sogar, gerade dieses enorme unüberschaubare Angebot den Einsatz solcher Materialien in der Praxis zum Scheitern bringt. Legutke /11/ betont, dass das digitale Angebot nur dann zur Geltung kommen und sich als effektiv erweisen kann, wenn bei dessen Einsatz zentralen die Fragen der Fremdsprachendidaktik nicht vergessen werden. Wenn digitale Lernmaterialien nur wegen der allgemeinen Euphorie rund um das Lernen mit den Medien eingesetzt werden, ohne sich dabei Gedanken darüber zu machen, ob sie wirklich den Lernprozess fördern und zum Lernerfolg beitragen können, dann ist diese Herangehensweise als sehr problematisch anzusehen und hat mit den geltenden methodisch-didaktischen Prinzipien modernen Fremdsprachenunterrichtens nichts zu tun. Von künftigen DaF-Lehrenden sind infolgedessen hochentwickelte Reflexions- und Medienkompetenzen zu erwarten, die ihnen ermöglichen, die potenzielle Qualität der Online-Übungen bzw. ihren didaktischen Mehrwert zu bewerten und über den sinnvollen Einsatz von Online-Übungen nachzudenken. Sie werden nämlich aus der großen Menge der existierenden Online-Lernmaterialien passende auswählen oder eigene erstellen müssen. Zusätzlich müssen sie den Lernenden laut Launer /12/ auch die nötigen Strategien beibringen, um das E-Learning wirklich effektiv zu gestalten. So wie Rösler /13/ sind auch wir der Überzeugung, dass Lehrwerke in der Zukunft noch stärker modularisiert werden und von den Lehrkräften nach eigenem Bedarf aus einzelnen Teilen zusammengestellt werden. Lehrwerkbegleitende Online-Angebote müssten sehr gut durchdacht werden, damit die Lernenden sie als eine für ihr Lernen effiziente Herausforderung empfinden und nicht hauptsächlich als Marketing-Strategie zur Werbung für ein Lehrwerk.

Notes

- /1/ Kerres, Michael (2001), Multimediale und telemediale Lernumgebungen. Konzeption und Entwicklung. München: Oldenbourg Verlag.
- /2/ Mitschian, H. (2010). *m-Learning die neue Welle? Mobiles Lernen für Deutsch als Fremdsprache.* Kassel: University Press.
- /3/ Beatty, K. (2010). Teaching and researching computer-assisted language learning. Longman, Harlow, UK.
- /4/ Mitschian, H. (2010). *m-Learning die neue Welle? Mobiles Lernen für Deutsch als Fremdsprache.* Kassel: University Press.
- /5/ Szerszeń, P. (2014). Aktuelle Tendenzen im computerunterstützten (Fach-)Fremdsprachenunterricht. Zeitschrift für Interkulturellen Fremdsprachenunterricht 19: 1, 250-260.
- /6/ Biebighäuser, K, Zibelius, M., Schmidt, T. (2012). Aufgaben 2.0 Aufgabenorientierung beim Fremdsprachenlernen mit digitalen Medien. In: Biebighäuser, K, Zibelius, M., Schmidt, T (Hrsg.). (2012). Aufgaben 2.0. Konzepte, Materialien und Methoden für das Fremdsprachenlehren und -lernen mit digitalen Medien. Tübingen: Narr (Giessener Beiträge zur Fremdsprachendidaktik).
- /7/ Szerszeń, P. (2014). Aktuelle Tendenzen im computerunterstützten (Fach-)Fremdsprachenunterricht. Zeitschrift für Interkulturellen Fremdsprachenunterricht 19: 1, 250-260.
- /8/ Retelj, A. (2014). Die Beurteilung von Lehrwerken für Deutsch als Fremdsprache anhand des Gemeinsamen Europäischen Referenzrahmens für Sprachen: eine empirische Untersuchung über die Entwicklung der lexikalischen Kompetenz. In: Lah, Meta (Hrsg.). (2014). Skupni evropski jezikovni okvir navzkrižni pogledi = Cadre européen commun de référence pour les langues regards croisés. Ljubljana: Znanstvena založba Filozofske fakultete: 61-75.
- /9/ Bloom, B.S. (Hrsg.), Engelhart, M.D., Furst, E.J., Hill, W.H., & Krathwohl, D.R. (1956). Taxonomy of educational objectives: The classification of educational goals. Handbook 1: Cognitive domain. New York: David McKay.
- /10/ Beatty, K. (2010). *Teaching and researching computer-assisted language learning*. Longman, Harlow, UK.
- /11/ Legutke, M. (2008). Alte und neue Medien im fremdsprachlichen Klassenzimmer: Discourse –

Szenario – Task. In: Müller-Hartmann, A. Aufgabenorientiertes Lernen und Lehren mit Medien: Ansätze, Erfahrungen, Perspektiven in der Fremdsprachendidaktik. Frankfurt am Main, Berlin, Bern, Wien [u.a.]: Lang. 65-84.

183

- /12/ Launer, R. (2010). Blende(n)d Deutsch lernen? Ein Blended-Learning-Modell für den Fremdsprachenunterricht. Info DaF 4, 426-435.
- /13/ Rösler, D. (2012). So echt wie möglich und/oder so tun als ob? Aufgaben im Kontext sich verändernder Privatheitskonzepte. In: In: Biebighäuser, K, Zibelius, M., Schmidt, T (Hrsg.). (2012). Aufgaben 2.0. Konzepte, Materialien und Methoden für das Fremdsprachenlehren und -lernen mit digitalen Medien. Tübingen: Narr (Giessener Beiträge zur Fremdsprachendidaktik). 91-117.

Literatur Primarquellen

Online-Programm Kahoot: https://kahoot.it/ (Zugriffsdatum: 11. 2. 2020) Online-Übungen zum Lehrwerk Optimal: https://www.klett-sprachen.de/optimal/r-1/197#reiter=titel&niveau=A1 (Zugriffsdatum: 5. 2. 2020).

Online-Übungen zum Lehrwerk Studio express: https://www.cornelsen.de/codes/products/97830654 99705/gekahe (Zugriffsdatum 4. 2. 2020). Online-Übungen zum Lehrwerk Ideen:

https://www.hueber.de/shared/uebungen/ideen. (Zugriffsdatum: 26. 1. 2016).

Online-Übungen zu dem Lehrwerk Themen aktuell: https://www.hueber.de/shared/uebungen/themenaktuell/lerner/uebungen. (Zugriffsdatum: 5. 2. 2020). Webseite des Rokus Verlags:

http://www.srednja.net (Zugriffsdatum: 26. 1. 2020). Online- Übungen zum Lehrwerk Klasse!: https://www.klett-sprachen.de/klasse/r-1/556#reiter=titel&niveau=A1 (Zugriffsdatum: 5. 2.

Lehrwerkbegleitende Online-Übungen zu Panorama:

pot.uvic.ca. (Zugriffsdatum: 5. 2 2020).

https://www.cornelsen.de/codes/products/97830612 04723/guwifu (Zugriffsdatum: 6. 2. 2020). Das Autorenprogramm *Hotpotatoes*. : http://hot-