

# BoostDigiCulture projekt: Usavršavanje stručnjaka u kulturi i baštini u području digitalne pismenosti i vještina

Vlatka Lemić

ICARUS Hrvatska jedan je od partnera u Erasmus+ projektu BoostDigiCulture – Održivi okvir za poboljšanje digitalnog usavršavanja kulturnih stručnjaka koji je službeno započeo 1. veljače 2022. Projekt je posvećen poboljšanju kapaciteta odraslih baštinskih stručnjaka u implementaciji digitalne kulture i alata u svakodnevnom radu, a posebno je orientiran na male i srednje institucije i organizacije koje nemaju interne vještine i znanja. Ideja projekta potaknuta je promjenama koje je pandemija virusa Covid-19 donijela sektoru kulture i kreativnih industrija. Brojne kulturne ustanove morale su napraviti brzu tranziciju prema pružanju digitalnih usluga korisnicima, što je otkrilo određene ranjivosti, ponajviše u području digitalnih vještina kulturnih i baštinskih stručnjaka. Male i srednje kulturne ustanove posebice imaju velike potrebe digitalnog usavršavanja budući da upravo njima nedostaje resursa, znanja i vještina da dostignu potpunu digitalnu transformaciju. Projekt BoostDigiCulture bavi se upravo tim područjem nedostataka digitalnih vještina.

Partneri u projektu su Stiftung Digitale Chancen (Njemačka, vodeći partner), Synthesis Center For Research And

Education Limited (Cipar), Exeo Lab Srl (Italija), Innovation Hive (Grčka), Rightchallenge – Associação (Portugal) i ICARUS Hrvatska.

Aktivnosti projekta BoostDigiCulture usmjerenе su na osmišljavanje, implementiranje i evaluaciju održivog i uključivog okvira stručnog razvoja i promoviranje digitalnog usavršavanje baštinskih stručnjaka. Projektni sadržaji i očekivani rezultati uključuju:

1. Platformu za e-učenje u području digitalne kulture
2. Profil stručnih digitalnih kompetencija
3. Program unaprijeđivanja vještina,
4. Alat za samoprocijenu.



*EU profil DigiComp 2.1, preuzeto s: <https://www.disk-project.eu/web/it/digital-competences/>*

Projekt je posebno usredotočen na male i srednje kulturne ustanove u državama partnera u projektu i otvoren svima zainteresiranim iz sektora kulture i baštine za uključivanje u nacionalne radne grupe. Poziv za sudjelovanje usmjeren je prema stručnjacima iz AKM zajednice (arhivi, knjižnice, muzeji, galerije) i stručnjacima iz područja obrazovanja odraslih, kao i drugim dionicima iz područja kulture i svijeta digitalne transformacije. Sudionici će biti uključeni u testiranje platforme za e-učenje koja će nuditi

mentoriranje putem virtualnih radionica na transnacionalnoj razini, program unaprjeđivanja vještina koji će omogućiti sudionicima da stvaraju i upravljaju digitalnim sadržajem te alat za samoprocjenu koji će omogućiti baštinskim stručnjacima da testiraju svoje digitalne kompetencije i znanje.

Realizacija aktivnosti odvija se kroz rad partnera na pripremi planiranih ishoda i rezultata, počevši s pripremom profila digitalnih kompetencija i mentorske e-platforme, kao i kroz praktični rad u radnim grupama partnera i fokus grupama sudionika. Do sada su održana 2 sastanka svih partnera: prvi u online formatu u veljači te drugi u srpnju u Italiji, što je ujedno bila prva prilika za upoznavanje uživo cijelog projektnog tima. Uz mrežnu i Facebook stranicu projekta, objavljeni su i informativni bilten i drugi materijali u kojima se mogu naći detaljnije informacije te pratiti novosti i tijek projektnih aktivnosti. ■



*Partneri projekta na TPM sastanku u Potenzi, 5. srpnja 2022.*



*Najnovije izdanje EU profila digitalnih kompetencija za građane DigiComp 2.2: <https://publications.jrc.ec.europa.eu/repository/handle/JRC128415>*

## BDC pratite na:

<http://boostdigiculture.eu/>

<https://www.icarushrvatska.hr/projekti/boostdigiculture>

<https://www.facebook.com/BoostDigiCulture>

