

Сада ћемо рачунати одстојање S_1 и S_2 по обрасцу:

$$S = \sin\varphi \Delta x_a - \cos\varphi \Delta y_a$$

ако ставимо:

$$\sin\varphi \Delta x_a = A$$

$\cos\varphi \Delta y_a = B$ следи да је

$$S = A - B$$

Рачунање одстојања S

Број тачке	Координате				$A = \sin\varphi \Delta x_a$	$A = \cos\varphi \Delta y_a$
	Δy_a	y	Δx_a	x	$\log \sin\varphi$ $\log \Delta x_a$ $\log A$ A	$\log \cos\varphi$ $\log \Delta y_a$ $\log B$ B
I		70249,30 ₇		797067,97 ₇	9.8050	9.8864
I'		70259,05 ₁		797059,20 ₃	0.9430 _n	0.9890
		+ 9,75 ₃		- 8,774	0.7480 _n - 5,598 $S = A - B =$	0.3754 + 7,506 13,10
2		70281,23 ₅		797106,47 ₅	9.8050	9.8864
$2'$		70289,27 ₈		797100,34 ₄	0.7875 _n	0.9053
		+ 8,04 ₃		- 6,13 ₁	0.5925 _n - 3,913 $S = A - B =$	0.7917 + 6,190 10,10

Прво треба срачунати нагиб I на 2 (види редни број 2 обрасца бр. 8) то јест $\varphi = 39^{\circ}40,0'$. Тамо где S испадне негативно, треба га узети као потитивно. Ево на овај начин смо срачунали одстојања $S_1 = I - I' = 13,10$ м и $S_2 = 2 - 2' = 10,10$ м.

(Наставиће се)

Инж. Милан Дражић,
доцент Универзитета у Београду

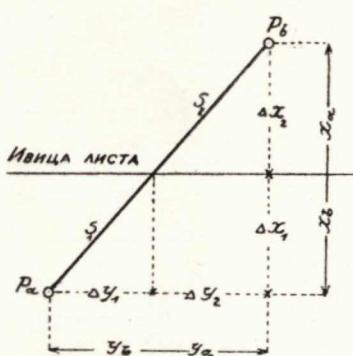
КАРТИРАЊЕ ДЕТАЉА НА ИВИЦАМА ЛИСТА

Картирање детаља код премера, који је потписати извршио у Банату вршено је на следећи начин. Снимљене или истицане преломне тачке картиране су помоћу координата, ослањајући се на цоловну квадратну мрежу а узимајући у обзир усух за дотични квадрат. Кад је нека гранична линија, на којој је читав низ граничних белега парцелисаних честица, секла ивицу листа,

рачунат је пресек са ивицом листа, па је и он картиран координатама. Сем тога су срачунате дужине делова линије за сваки лист. Део дотичне линије са одмерањима за деобу — парцелацију — на једном листу, картиран је узимајући у обзир усух тога листа; други део линије на суседном листу, картиран је с обвиром на усух овога другог листа.

Рачунање координата пресека са ивицом листа је врло просто:

ПРЕСЕК СА ИВИЦОМ ЛИСТА



разлику апсиса $X_b - X_a$ треба поделити пропорционално ординатним разликама ΔY_1 и ΔY_2 . Из сличности троуглова је:

$$\Delta X_1 : (X_b - X_a) = \Delta Y_1 : (Y_b - Y_a)$$

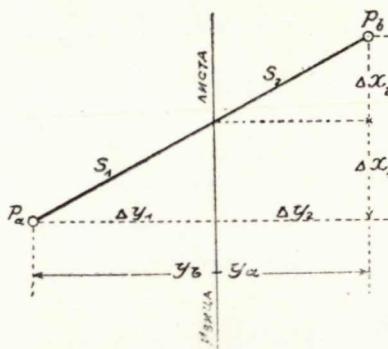
$\Delta X_1 = \frac{X_b - X_a}{Y_b - Y_a} \Delta Y_1$ аналогно овоме је

$\Delta X_2 = \frac{X_b - X_a}{Y_b - Y_a} \Delta Y_2$ а координата пресека је:

$$X_p = X_a + \Delta X_1 = X_b + \Delta X_2$$

Слично се рачуна за пресек са ивицом листа са Y осом.

ПРЕСЕК СА УИВИЦОМ ЛИСТА



$$\Delta Y_1 = \frac{Y_b - Y_a}{X_b - X_a} \cdot \Delta X_1$$

$$\Delta Y_2 = \frac{Y_b - Y_a}{X_b - X_a} \cdot \Delta X_2$$

$$Y_p = Y_a + \Delta Y_1 = Y_b + \Delta Y_2$$

Мада су све тачке поједињих парцела картиране, постоји читав низ граничних линија, који не може да се повуче као што треба, јер су одговарајуће тачке на разним листовима.

Рачунање пресека ових гра-

ничних линија са ивицом листа, који секу, не преставља ни тежак ни велики посао ако је деоба рачуната на начин, који је био изложен у Гласнику у чланку „Парцелација-деоба“ свеска 3 од 1935 стр. 151. По том начину парцелисања рачунају се за сваку поједину парцелу висине ΔY (види стр. 161 рубрика бр. 8), дакле ови су подаци већ познати. Потребно је само још наћи висине ΔY_p и ΔY_z повучене из пресека управно на правац деобе.

И ово се исто тако врло лако налази, јер у рачунању деобе постоји коефицијент $\frac{S}{h}$ и $\frac{S'}{h}$, помоћу кога су добијена из висина апсисна одмерења S и S' . Сада се обрнуто тражи

$$\Delta Y_p = \frac{S_p}{\frac{S}{h}} \quad \Delta Y_z = \frac{S_z}{\frac{S}{h}}$$

Разлику апсиса $X_F - X_G$ треба поделити пропорцијално висинама убрајајући у висине и оне горе поменуте ΔY_p и ΔY_z

$$S_i = \frac{X_F - X_G}{[\Delta Y]_P^z} \cdot \Delta Y_i$$

РАЧУНАЊЕ ПРЕСЕКА СА ИВИЦОМ ЛИСТА.

Y	X	БРОЈ ТАЧКЕ	S_x	S
939,35	974,10	9 125		
60,65	7,36		3732,59	61,10
1000,00	981,46	G		
26,40	3,19		707,14	26,59
1026,40	984,65	9 126		
+ 87,05	+ 10,55			87,69
897,65	811,82	9 118		
102,35	64,07		14580,49	120,75
1000,00	875,89	F		
53,65	33,59		4006,61	63,30
1053,65	909,48	9 133		
+ 156,00	+ 97,66			184,05

РАЧУНАЊЕ ПРЕСЕКА СА ИВИЦОМ ЛИСТА.

Y	x_i	БРОЈ ТАЧКЕ	Δy_i	S_i
875,89	F			
876,88	1	$\frac{0,54}{10089} = 0,50$	0,99	
904,25	2	13,76	28,36	
933,33	3	14,62	57,44	
981,02	4	23,98	105,43	
981,46	G	$\frac{0,22}{1005} = 0,22$	105,57	
+ 105,57			53,08	
+ 1.98888				



Ако је усух на цоловној мрежи између пресека исти или тако мало различит, да се практично може занемарити, онда се пресеци могу картирати апсцисно (према рубрици S_i) а ако није тај случај, онда се сваки пресек картира према својим координатама (рубрика X_i).

Потпуно идентично се ради и кад је у питању пресек са уосом.

Ради бољег разумења наводимо један пример из општине Дубовац.

Dj. Berković, civ. geometar

RAČUNANJE KOORDINATNIH RAZLIKA U TRIG. OBR. BR. 19

Pri одређivanju координата полигонih тачака рачunanje координatnih razlika obično se vrši logaritmima ili mašinom, a kontrolno računanje коordinatnim („Clouth“-ovim) tablicama. Za kontrolno računanje mogu se upotrebiti i mehanička sredstva, na pr. logaritmari sa dvostrukom jedinicom (Lallemand-ov logaritmar, Riebl-ov kružni logaritmar), koordinatometri i t. d. kojima se коordinatne razlike mogu odrediti sa tačnošću od ± 5 cm.

Logaritamske tablice као и tablice prirodnih vrednosti uglovnih funkcija (за računanje mašinom) sa 4 dec. mesta, потпуно задовољавају потребну тачност, jer i kod maksimalне дужине полигоне стране од 250 m nesigurnost tablične vrednosti od $\pm 0,00005$ (usled zaokrugljivanja) prouzrokuje grešku од ± 1 centimetra u коordinatnoj razlici. Ipak je računanje mašinom тачније из разлога што има мање računskih operacija, према томе је и grešка која настаје usled zaokrugljivanja manja

Pri računanju logaritmima потребно је написати осим logaritma strana i logaritme угловних функција — код računanja mašinom исписивање sinusa i cosinusa nije bezuslovно потребно. Najveći interval за $1'$ u tablicama природних функција (код sinusa малих или cosinusa великих углова) iznosi svega 3 единице четвртог decimalnog mesta, te nije teško izvršiti interpolaciju pri postavljanju funkcije u mašinu.

Kontrolno računanje координатних разлика када се vrši координатним tablicama захтева исписивање i sabiranje 4—5 бројева за