

MUVI 09 I MUVI LAB 2022 – EKSPANZIJA NA INTERNETU KAO DIO VRLO USPJEŠNE DIGITALNE STRATEGIJE

LADA DRAŽIN-TRBULJAK □ Muzejski dokumentacijski centar, Zagreb

MUVI 09 i MUVI LAB 2022 (festival multimedijskih i web projekata) dvije su manifestacije uspostavljene kao platforme za promicanje i razmjenu najboljih praksi, razvoja sadržaja, vještina i potencijalne suradnje na projektima koji povezuju filmske/video zapise, nove tehnologije i muzeje.

Deveto izdanje festivala muzejskog filma i multimedije MUVI 09: muzeji – video – film i MUVILAB 2022 održano je 5. i 6. prosinca 2022. u online formatu.

Od eskalacije pandemije COVID-19 digitalna je prezentacija sadržaja dobila izvanrednu priliku i novo značenje u muzejima. Istdobro s porastom digitalnih programa pojavilo se mnogo novih pitanja: jesu li muzejski profesionalci pripremljeni za taj oblik rada, na koje sve načine i gdje stječu digitalne vještine i znanja, jesu li te inicijative dio neke digitalne strategije muzeja ili samo spontani uspješan iskorak pojedinca, koje kriterije vezane za prava upotrebe digitalnog sadržaja treba znati primjenjivati, možemo li, i kako, pratiti reakcije posjetitelja u digitalnom okruženju?

Posljednjih smo godina s velikim zanimanjem pratili muzejsku filmsku produkciju, a paralelno i pojavljivanje njihovih videozapisa na popularnim mrežnim platformama YouTubeu i Vimeu. Prije desetak godina muzeji su vrlo skromno počeli objavljivati prve videozapise na svojim kanalima, da bi se od 2020. do 2022. velik broj muzeja okrenuo digitalnim sadržajima i dio svoje redovite aktivnosti nastojao usmjeriti upravo prema tom modelu prezentacije i barem nekoj većoj vidljivosti. Napominjući uoči posljednjeg izdanja manifestacije da filmska produkcija nije *ni uobičajena ni učestala muzejska aktivnost*, nismo ni slutili što će nam muzeji pokazati dvije godine poslije.

Muzejski dokumentacijski centar proveo je u studenome 2020. Anketu o posljedicama pandemije u muzejima u Hrvatskoj, u kojoj je jedno od pitanja bilo: *Koriste li muzeji digitalne kanale poput Facebooka, Twittera, Instagrama, YouTubea, Vimea, TikToka i sl. za objavu sadržaja vezanih uz njihov muzej?* Zanimljivo je da su podatci tada upućivali na činjenicu kako je najčešće korištena društvena mreža među hrvatskim muzejima Facebook (kojom se koristi 45 % ispitanih), zatim Instagram s 25 %, a tek je na trećem mjestu bio YouTube sa 17 % korisnika. Anketa je bila polazna točka za daljnje istraživanje utemeljeno na uzorku od stotinjak muzeja, iz kojega smo saznali da je gotovo dvije tisuće različitih videozapisa raspršeno po muzejskim kanalima. Kažemo raspršeno jer biste trebali biti pasionirani i stalni posjetitelj njihovih YouTube kanala kako biste saznali da su se brojni muzeji tako uspješno okrenuli izvanzmuzejskim digitalnim prostorima, a većina posjetitelja za sada ipak još nije takva.

Možemo zaključiti da je ekspanzija muzejskih videozapisa na internetu sada već općeprihvaćena poslovna strategija i da ćemo osim posjeta muzeju morati sve češće kretati u potragu za omiljenim muzejskim sadržajima i na njihovim digitalnim kanalima.

Hrvatsko muzejsko društvo je u siječnju 2022., prepoznavši da se *najveći dio događanja preselio u digitalne kanale komuniciranja i prijenosa sadržaja, što je po svim analizama pridonjelo širokoj dostupnosti muzejskih sadržaja*, za 17. Noć muzeja pozvalo muzeje da se odazovu temi *Muzeji – između stvarnog i digitalnog*. Brojni su se muzeji doista odazvali zahvaljujući činjenici da su neki muzealci do tada već uspjeli svladati potrebne vještine i steći znanja koja su im omogućila da s mnogo većim samopouzdanjem krenu u realizaciju digitalnih sadržaja. Stoga nije bilo nimalo iznenađujuće da se muzealci sada pojavljuju kao *redatelji, scenaristi, snimatelji, montažeri, pa čak i glumci, producenti*, čiji vrlo zanimljivi rezultati katkad idu uz bok s profesionalnim filmskim uradcima kakve samo rijetki muzeji mogu financirati i realizirati.

Osim videozapisa koji su se znali i prije pojavljivati, najčešće vezano za izložbenu djelatnost i otvorenja izložaba, sada se objavljaju i virtualna otvorena izložaba, vodstva po izložbama i stalnim postavima, razgovori s umjetnicima, promocije publikacija, predavanja, radionice i igraonice namijenjene djeci, pa čak i kratkiigrani i dugometražni filmovi.

Spomenut ćemo samo neke od projekata, s tim da je, nažalost, na manifestaciji MUVI 09 mogao biti predstavljen mali izbor njih, premda će s vremenom postati važno redovito ih pratiti.

Ono što bismo izdvojili kao osobitost ovogodišnje manifestacije jest konstatacija da su neki muzeji započeli i vrlo uspješno kreiraju serijale, pa ćemo spomenuti samo neke od njih: *Arheocast* Muzeja hrvatskih arheoloških spomenika u Splitu; *Prilog uz glavno jelo* Arheološkog muzeja Istre u Puli; serijal videozapisa umjetnika nastalih u sklopu umjetničkog programa projekta *Prepoznavanje odsustva Memorijalnog centra „Lipa pamti“*, koji djeluje u sastavu Pomorskoga i povijesnog muzeja Hrvatskog primorja; projekt *Utjecaj korona krize na sportaše Hrvatskoga sport-*



MUVI 09

- sl.1. *Kneževa palača*, Narodni muzej Zadar
- sl.2. Promotivni video o Muzeju policije, Zagreb
- sl.3. Promotivni film Muzeja grada Pregrade, Muzej grada Pregrade 'Zlatko Dragutin Tudjina'
- sl.4. *Palača i muzej*, Arheološki muzej u Zagrebu
- sl.5. *Trakoščan Castle Dreams and Memories*, Dvor Trakoščan
- sl.6. *Upoznajte nas*, Prirodoslovni muzej Metković
- sl.7. *Uputite se u virtualan obilazak Aquatike – slatkovodni akvarij Karlovac*.
- 8. *Muzej na raskrižju – pogled u prošlost Ogulina*, Zavičajni muzej Ogulin

skog muzeja; *Online Muzealac predstavlja Srijedu u muzeju* Gradskega muzeja Varaždin; *Muzej s kauča Etnografskog muzeja Zagreb*; *Kućni šašavi znanstvenik i Hej, zaljubi se u muzej!* Prirodoslovnog muzeja Rijeka, #7minutamuzeja Tehničkog muzeja „Nikola Tesla”; *Predstavljanje muzejskih zbirk* Muzeja za umjetnost i obrt.

Osim toga, samo ćemo spomenuti vrlo ambiciozne filmove Škverani za Domovinu u produkciji Muzeja Domovinskog rata u Splitu i dokumentarno-igrani film Kod konjarskih vatri Zavičajnog muzeja „Stjepan Gruber” iz Županje, koje, nažalost, nismo prikazali u sklopu ovogodišnjeg programa premda smo ih uključili u publikaciju i web prezantaciju koje prate manifestaciju, i to isključivo zbog dužine trajanja, premda definitivno zasluzuju zajedničko gledanje i komentiranje, možda na jednom novom formatu, npr. na MINI MUVI, u sklopu kojega bismo tijekom godine mogli skrenuti pozornost na te iznimno vrijedne filmske sadržaje.

U prikazivačkom dijelu prvoga dana MUVI 09: muzeji – video – film mogli smo pogledati 36 filmova u osam tematskih cjelina: 1. O muzejima; 2. Umjetnici, arhitekti i muzeji; 3. MUO predstavlja muzejske zbirke; 4. Izložbe i predavanja; 5. Istraživanja; 6. Izdvajamo Etnografski muzej Split; 7. Edukativni filmovi; 8. Izdvajamo Arheološki muzej Istre, dok je na MUVILAB-u bilo predstavljeno 14 multimedijiskih i web projekata.

I ovogodišnje izdanje već tradicionalno otvaraju kratki informativni promotivni filmovi u tematskom bloku O muzejima. Bilo je pravo zadovoljstvo u tom uvodnom bloku pogledati devet kratkih filmova nastalih u muzejima Pregrade, Ogu-



sl.9. Čestice lipe, Pomorski i povijesni muzej Hrvatskog primorja Rijeka

sl.10. David Maljković, s kolekcijom, Muzeji moderne i suvremene umjetnosti, Rijeka

sl.11 Andrija Mutnjaković – Kinetička arhitektura, Hrvatski muzej arhitekture HAZU

sl.12. Od zvuka do sjećanja, Pomorski i povijesni muzej Hrvatskog primorja Rijeka

sl.13. Muzeofonija – muzealci i arhitekti, Narodni muzej Zadar

lina, Slatine, Trakoščana, Zadra, Metkovića i Zagreba. Zaista je osvježenje vidjeti dinamično montirane kadrove koji prikazuju obilaske novih stalnih postava u filmovima *Promotivni video o Muzeju policije*; *Promotivni film Muzeja grada Pregrade*; *Kneževa palača – Narodni muzej Zadar*; *Muzej na raskrižju – pogled u prošlost Ogulinu i Upoznajte nas*. Prirodoslovnog muzeja Metković. Svi su nastojali pokazati koliko su spremni napraviti iskorake u prezentaciji mujeških sadržaja i pokazati koliko im je važna komunikacija s posjetiteljima svih generacija.

Nakon što je na planetu Zemlji iz svemira zoomom lociran Trakoščan, u šetnji njegovom okolicom prikazan je opušteni mladić koji se u fenomenalnom pejzažu Dvora Trakoščan (što je ujedno i naslov filma) odlučio odmoriti i odspavati na jednoj od livada. Slijede fantastični prizori gorskih vila u plesu, udvaranja u krinolinama, kostimirane zaruke i vjenčanje, a svi su ti prizori montirani tako da se izmjenjuju s prizorima šareno odjevenih turista iz današnjice. U toj fantaziji staroga i novoga, onoj iz mladićeva sna i onoj iz stvarnosti, pojavljuju se još i glazbenici koji klasično koncertiraju, umjetnici koji izrađuju svoja djela i postavljaju izložbe. Film završava kada momka iz njegovih maštarija bude jazz glazbenici s kojima se on nastavlja veseliti, ali sada u stvarnosti.

Povijest Zavičajnog muzeja Slatina ispričao nam je narator, kustos Muzeja koji navodi što je sve bilo bitno za sam grad i nastajanje Zavičajnog muzeja Slatina od 1928. do danas. Dok je narator cijelo vrijeme u srednjem ili bližem planu i tečno priča povijest grada i Muzeja, iza njegovih se leđa u blagoj neoštrini kadrova izmjenjuju razni ambijenti koji predstavljaju prostore u kojima je Muzej samo privremeno djelovao do svoje konačne destinacije.

U vizualno atraktivnom filmu *Uputite se u virtualan obilazak Aquatike i zaronite u njen podvodni svijet* krećemo u virtualni obilazak tog slatkovodnog akvarija koji omogućuje gledateljima da istraže fascinantni podvodni svijet karlovačkoga akvarija smještenoga na obali rijeke Korane. U zanimljivim i s velikim entuzijazmom iznesenim podatcima znanstvenika naratora – zaposlenika u Aquatici, sve zvuči privlačno i poticajno za posjet tom objektu. Izložbeni pro-



sl.14. Fotografske zbirke MUO, Muzej za umjetnost i obrt, Zagreb

sl.15. Balade Vesne Parun, Muzej Turopolja, Velika Gorica

sl.16. Skriveno blago Makedonije – ljepota koja ne poznaje granice, Etnografski muzej Dubrovnik

sl.17. Zbirka slikearstva MUO, Muzej za umjetnost i obrt, Zagreb

sl.18. Predstavljanje izložbe Erik-a – vunasti nosorog, Gradski muzej Varaždin

sl.19. Karbunica, Muze, Novena, Zagreb

stor sa svojim kamenjem i podvodnim granama djeluje uvjerljivo i prirodno, ribe slobodno plivaju zajedno s roniocima čija je misija održavanje jedinstvenog staništa slatkovodnih riba i biljaka. Atraktivnim kadrovima sjena, svjetla i laganim pokreta peraja velikih i malih riba ambijent postaje privlačan odraslima i, osobito, djeci.

U animiranom filmu *Palača i muzej – Arheološki muzej u Zagrebu*, u šest epizoda koje su najavljenе stiliziranim otvarajućim zaslonom brončanog sjaja te centralno postavljenim irisom nekog fotoobjektiva, ispričano je 140 godina povijesti palače Vranyczany-Dobrinović na Zrinjevcu 19, od izgradnje 1879. do danas. U samom središtu tog okulara vremena i povijesti izmjenjuju se fotografije u sepiji, popraćene titlovima koji navode sve glavne aktere povijesti te palače.

Slijedeća tematska cjelina – *Umjetnici, arhitekti i muzeji*, donosi četiri filma. U prvom dijelu filma David Maljković: *S kolekcijom u bližem ili krupnom planu snimljene su siluete posjetitelja za vrijeme otvorenja izložbe dok su visoko na konstruiranoj bijeloj polici koja se proteže cijelim prostorom uredno složeni radovi drugih umjetnika iz fundusa Muzeja, koji su dobro osvijetljeni i lijepo vidljivi. Kratki video koji nosi naslov izložbe, tekstom s slikom bilježi mjesto susreta ljudi i institucije muzeja te interakcije koje iz tih susreta proizlaze. Rijeka simbolizira ishodište Maljkovićevih početaka kojih se umjetnik na taj način prisjeća okupljajući njemu važne protagoniste lokalne scene.*

Već petu godinu zaredom Memorijalni centar „Lipa pamti“, posvećen sjećanju na 269 stradalih Lipljana, programom *Prepoznavanje odsustva* trajno nas podsjeća i upozorava na razorne „posljedice rata te nepoštivanje temeljnih ljudskih prava“, kako piše na odjavnoj špici filma. Potkraj 2021. Ivo Vičić kreirao je rad *Od zvuka do sjećanja*, a Marina Rajšić *land art* instalaciju *Čestice Lipe*.

Muzeofonija je autorski projekt marketinške službe Narodnog muzeja Zadar koji se za komunikaciju s javnosti koristi digitalnom platformom – *vidcastom*. U tom videu arhitektica Iva Letilović govori o svojim načelima kojima se vodila pri uređenju Muzeja i ostvarenju koncepcije muzejskog postava. Već sama najava filma napravljena je tako da je ekran podijeljen na dva jednakna djela. U prvoj je polovici portret arhitektice svijetle kose u plavom sakou, dok je na drugoj polovici samo plava pozadina s njezinim imenom. U očito pomno odabranom ambijentu u kojem je iza njezinih leđ naslikana crvena draperija. U kolor-filmu se izmjenjuju krupni planovi arhitektice sa širim planovima u kojima se vidi osoba koja joj



sl.20. *Grad i ljudi*, Etnografski muzej Split

sl.21. *Na svakoj lanterni vitar drugaćije puše*, Etnografski muzej Split

sl.22. *Prva na Jadranu*, Muzej Grada Crikvenice

sl.23. *Štirna na Jami*, Muzej Grada Crikvenice

sl.24. *Eremitaža sv. Jere na Marjanu, na čarobnoj gori*, Muzej hrvatskih arheoloških spomenika, Split

postavlja pitanja. Ta ustaljena shema u jednom se trenutku razbija crno-bijelim snimkama njihove šetnje muzejskim prostorom tako da nakratko možemo vidjeti i ono što je arhitektica u Muzeju ostvarila.

U najizazovnijem razdoblju Muzeja za umjetnost i obrt, u razdoblju njegove obnove, kada se kompletan fundus premješta na drugu lokaciju, u sklopu mjesecnog predstavljanja zbirki na digitalnim platformama u produkciji Muzeja snimljeno je nekoliko kratkih filmova koji su prikazani u tematskom bloku *MUO predstavlja muzejske zbirke*.

Na početku filma *Zbirka slikarstva MUO* vidimo ravnatelja muzeja Miroslava Gašparovića kako u širem planu prolazi kroz prostor u kojem se jasno vide tragovi zagrebačkog potresa.

Na dijelovima prostorije proviruju gola cigla i potporni željezni stupovi. Ravnatelj na trenutak zastaje ispred isprajnjenih rešetaka čuvaonice slike. Umjetnina sada više nema i on govori o svemu onome što je taj Muzej čuval na tim pomicnim panoima. Njegov bliži plan je na lijevoj strani kadra, dok su na desnoj povremeno ubacivane montirane fotografije originalnih slika kojih sada na muzejskim rešetkama nema. U toj montažnoj sekvenci povremeno se pojavljuju i veći titlovi u kojima se ponavljaju teme i želje ravnatelja Muzeja.

U drugom filmu – *Fotografske zbirke MUO*, koji je također nastao u produkciji tog Muzeja, Dunja Nekić, voditeljica Zbirke starije fotografije MUO-a, u kratkom uvodu u prostoru Muzeja, onde gdje je prije potresa bila stalna izložba



sl.25. *Hej, zaljubi se u muzej – ljubavne zavrzelme – ljubičica*, Prirodoslovni muzej Rijeka

sl.26. *Kućni šašavi znanstvenik – šećerni kristali*, Prirodoslovni muzej Rijeka

sl.27. *Licitarsko srce – tehnika mokrog filiranja*, Etnografski muzej Zagreb

sl.28. *Prilog uz glavno jelo – dječji menu: gladijatori*, Arheološki muzej Istre, Pula

sl.29. *Penkala*, Tehnički muzej Nikola Tesla

Zbirke starije fotografije, opisuje što sve Zbirka posjeduje te tko je Zbirku formirao, i kada. Demonstrirajući montažu replike dagerotipske kamere na njezin stalak, nastavlja nam pričati priču o važnim povijesnim trenucima za formiranje Zbirke. Njezino izlaganje u prostoru MUO-a, u kojem se vide dijelovi praznih vitrina, ispražnjenih ladic, golih zidova te sličnog materijala, povremeno je prekidano fotografijama postava prijašnjih izložaba, pojedinih fotografskih radova te sudionika raznih prezentacija muzejske zbirke zainteresiranoj publici. Kada je riječ o novoj fotografiji u Hrvatskoj, kustosica sa žaljenjem konstatira da se postavljena izložba mogla razgledati samo mjesec dana jer ju je prekinuo potres, ali se istodobno nada što bržem nastavku djelatnosti MUO-a.

U tematskim blokovima *Izložbe i predavanja te istraživanja* publike je mogla vidjeti 11 filmova. Pjesnikinja Vesna Parun živjela je u Sesvetama, što mnogi ljudi nisu znali pa se kratki film *Balade Vesne Parun* na neki način bavi upravo tim manje poznatim činjenicama iz Vesnine biografije. O tome pričaju njezini sugrađani, recitator Branko Pejnović; Morena Želja Želle, ravnateljica Muzeja Prigorja; slikarica Sanela Đurinec te profesorica dr. sc. Žarka Vujić. Zanimljivi su i oni dijelovi filma koji nam otkrivaju kako je damska torbica pjesnikinje dospjela u Muzej kao izložbeni primjerak i kako je jedan od svjedoka njezina boravka u Sesvetama – animator Branko Ilić, koji je tada bio još dječak, uspio crtački rekonstruirati njezinu kuću i susjedstvo.

U uvodnom dijelu filma *Prva na Jadranu* kustosica Muzeja Grada Crikvenice Tea Rosić govori o važnom datumu za



MUVI LAB 2022

sl.30. Vučedolac izvan okvira, Muzej vučedolske kulture, Vukovar

sl.31. Stari grad Pakrac, Muzej grada Pakraca

sl.32. Knežev dvor u Dubrovniku, Dubrovački muzeji

sl.33. Prezentacija pomorske baštine kroz nove tehnologije, Hrvatski pomorski muzej Split

mjesto. Naime, na zidu mola nalazi se ploča na kojoj piše da je u travnju 1959. u Crikvenicu uplovio prvi trajekt s velikim autobusom na svojoj palubi. Uz njezin govor o tom događaju izmjenjuju se i crno-bijele fotografije snimljene toga dana. U nastavku film govori o otvorenju izložbe *Prva na Jadranu* u lipnju 2019., kojom su Muzej Grada Crikvenice i Hrvatski pomorski muzej Split obilježili 60. obljetnicu puštanja u promet prve trajektnе linije na istočnom Jadranu koja je povezala Crikvenicu i Šilo na otoku Krku. *Kao prvi trajekt na Jadranu, Bodulka je „uplovila“ u povijest ne samo Crikvenice nego i u povijest prometa cijele Hrvatske.*

Film *Predstavljanje izložbe Erik/a – vunasti nosorog* nastao je na temelju istoimene izložbe koja prati priču o otkriću vunastog nosoroga Erika/Erike potkraj 1982., da bi već sljedeće godine fosilni ostatci vunastog nosoroga bili iskopani u suradnji Gradskog muzeja Varaždin i Hrvatskoga prirodoslovnog muzeja. Istraživanja su pokazala da je riječ o iznimno paleontološkom nalazu koji je, za sada, najbolje očuvan i jedini takav *in situ* nalaz pronađen na području Republike Hrvatske.

Branka Hajdić, viša kustosica Etnografskog muzeja Dubrovnik, u filmu *Skriveno blago Makedonije – ljepota koja ne poznaje granice* upoznaje nas s bogatom tekstilnom građom područja Makedonije te s posebnom ulogom koju je u povijesti istraživanja i prikupljanja makedonskih narodnih nošnji imala učiteljica Jelka Miš (1875. – 1956.), koja je na svojim putovanjima Makedonijom prikupila brojnu građu te ju je 1932. darovala Dubrovniku sa željom da se u tom gradu osnuje Etnografski muzej.

Predmet kratkog dokumentarnog filma *Muzejske tajne: obitelj i predmeti (II. predavanje)* srebrni su predmeti obitelji Freytag, koji svjedoče da su na prostoru Slatine u povijesti živjele srednjoeuropske obitelji koje su utjecale na kulturne promjene toga kraja, a film donosi i tragičnu priču o obitelji koja je bila vlasnik prikazane srebrnine.

Film počinje ekspresivnim snimkama s nisko postavljenim svjetlom te kamerom koja s poda snima korake što se kreću nekim mračnim prostorom. Dok narator priča povijest obitelji, u ovom ambiciozno napravljenom kratkom filmu izmjenjuju se crno-bijele slike iz fotoalbuma koje su, u duploj ekspoziciji s nebom, obogaćene žitnim klasjem koje treperi stvarajući čudnu nostalgičnu atmosferu koja nam pomaže da se kao gledatelji vratimo u davno vrijeme o kojemu film govori.

Film *Ermitaža sv. Jere na Marjanu, na čarobnoj gori* prikazuje razvoj crkvice sv. Jere i srednjovjekovnoga pustinjačkog stana u špilji iznad nje. Današnja crkvica sv. Jeronima građena je sredinom druge polovice 15. stoljeća, a vjerojatno je dovršena 1480., kad je Andrija Aleši isklesao i potpisao oltar sa skulpturama. Marjan je Spličanima oduvijek bio važno hodočasničko mjesto, čemu je zasigurno pridonijelo življenje pustinjaka u njegovim špiljama. Filmom se nastojala zabilježiti priča o srednjovjekovnom pustinjaštvu u Dalmaciji.

U filmu *Štirna na jami* ukratko je opisana povijest štirne u Selcima kod Crikvenice. U filmu se uz pomoć snimaka iz zraka kompjutorskom animacijom gledateljima objašnjava položaj i konstrukcija građevine koja skuplja kišnicu.



Kustosi Muzeja grada Crikvenice te stariji mještani govore o važnosti tog objekta ne samo kao „izvora“ iz kojega su se mještani opskrbljivali vodom i o dragocjenosti vode u sušnim godinama, već i kao o objektu izuzetno velike društvene i kulturne vrijednosti.

Sandro Čendak iz Jelovica u Ćićariji zadnji je karbunar. U filmu *Karbunica* on na jednostavan i vrlo zanimljiv način priča o tome kako se pravi drveni ugljen. Sve što Sandro govori popraćeno je i slikom tako da su autori ovoga petominutnog filma uspjeli sažeti sav postupak koji inače u idealnim okolnostima izrade ugljena, od cijepanja drva, slaganja, potpaljivanja do krajnjeg rezultata, traje mjesec dana. Svoje bogato iskustvo majstor prenosi tako da argumentira svaki postupak objašnjavajući razloge zašto se nešto čini baš na taj način te zašto ne bi bilo dobro da se napravi drugačije. O samoj zahtjevnosti postupka i mogućim zamkama dovoljno govorи poslovica koju nam priopćava na kraju: *Ako čekaš novac koji nastaje iz vatre, sve ti mora biti jasno.*

Hrvatski je športski muzej tijekom 2020. godine pokrenuo projekt *Utjecaj korona krize na sportaše* kako bi prikazao koje je sve izazove pandemija koronavirusa nametnula sportašima koji su se pripremali za Olimpijske igre, Paraolimpijske igre i razna druga natjecanja. Zbog mjera Nacionalnog stožera civilne zaštite Republike Hrvatske, ali i nemoćnosti rada djelatnika Hrvatskoga športskog muzeja u uredskim prostorijama koje su stradale u potresu, razgovori sa sportašima snimani su putem zoom aplikacije. U filmu *Utjecaj korona krize na sportaše* Martina Vargek, kustosica HŠM-a, razgovara s veslačem Martinom Sinkovićem.

Tematska cjelina *Izdvajamo Etnografski muzej Split* donosi dva filma vrlo različite tematike. Oba su snimljena kao dodatni interpretativni materijal za stalni postav u pripremi. U tridesetominutnom filmu *Grad su ljudi*, koji je podijeljen na nekoliko tema, Spiličani oduševljeno, ali i kritički, govore o svome gradu. Splitska je svakodnevica obrađena antropološkim pristupom, pri čemu su naracije sugovornika svrstane u pet kategorija. U filmu pričaju oni koji igraju picigin, balote, penzioneri, penzionerke, glazbenici, grafteri, antikvar i brijač, svi o temama podijeljenim na blokove i naznačene titlovima *Susreti, Procesi, Izvedba, Strast, Identiteti*. U filmu *Na svakoj lanterni vitar drugačije* prikazuje se život svjetioničara sa svjetionika na Rtu Stončica na otoku Visu. Glavni protagonist filma je lanternist s dugo-godišnjim stažem Ivan Bulić Ićo, koji je s nama podijelio crtice iz svoje svakodnevice te iznio prednosti i nedostatke svoga specifičnog zanimanja. Dominantni su krupni planovi svjetioničara Iće, koji hrapavim glasom, poput nekog kantautora, priča o životu na svjetioniku nekad i danas. Život nije isti, zadatka ima manje nego prije, ali ono najvažnije – samoća, uvijek je za sve svjetioničare jednako teška i upitno je samo kako je čovjek podnosi. Na svjetioniku Stončici na otoku Visu svjetioničar je sam sa psom Đurom i jednom mačkom.

Tematska cjelina *Edukativni filmovi* zacijelo donosi najveselije priloge jednostavno zato što su namijenjeni djeci ili su u njihovoj realizaciji sudjelovala i deca, pa čak i glumci.

Projekt *Hej, zaljubi se u muzej – ljubavne zavrzlame: ljubičica* realiziran je kao serijal kratkih filmova koji nas upoznaju s raznim ljubavnim zavrzlama u prirodi. Jedna mlada žena dolazi u Prirodoslovni muzej Rijeka i traži savjet jer je našla kutiju s mnogim predmetima iz prirode i želi da joj ih netko iz Muzeja objasni. Kustosica se spremno odaziva molbi te se njih dvije zapute u mujezski vrt, gdje promatraju mali cvijet ljubičice koja tu raste. Gošća pokazuje znatiželju za rast ljubičica, a kustosica joj na zanimljiv način objašnjava kako su mravi glavni posrednici u širenju populacije ljubičica, pa bi se moglo reći da je riječ o nekoj vrsti ljubavi između mrava i ljubičica.

Iz istog muzeja stiže još jedan veseli i kratki poučni film napravljen kolažnim animiranim postupkom koji je dio projekta digitalnih videopokusa. Riječ je o filmu *Kućni šašavi znanstvenik* – šećerni kristali, nastao za vrijeme pandemije koronavirusa u kućnom laboratoriju mujezske pedagoginje Anite Hodak, u čijoj realizaciji sudjeluju i njezine kćeri – mamine „ruke pomagačice“ Mara i Lena. Namijenjen je djeci predškolske i rane školske dobi, roditeljima i odgojno-obrazovnim djelatnicima. Tim projektom Muzej putem YouTube kanala dolazi u virtualni posjet u kućno, vrtičko ili školsko okruženje. Na šarenim pravokutnicima u boji izmjenjuju se veliki titlovi koji opisuju četiri glavne faze kristalizacije šećera i sve što je za nju potrebno. Male ručice dviju djevojčica „laborantica“ izvode pokus. Njihovi su pokreti animirani i uz živahnu glazbenu numeru zabavno ritmizirani. Cijeli postupak detaljno je i jasno prikazan, a u rezimeu

sl.34. *Centar za posjetitelje Poklon, Park prirode Učka, Muze, Clinica studio, Šesnić&Turković, Revolucija dizajna, Kultura, AVC, Novena.*
Snimio Nikola Zelmanović

sl.35. *Virtualna prezentacija kulturne baštine Muzeja grada Karlovca - Muzej Domovinskog rata Karlovac – Turanj*

sl.36. *Virtualna šetnja Aquatike – slatkovodnog akvarija Karlovac, Aquatika – slatkovodni akvarij Karlovac*



sl.37. Podcast, Muzej suvremene umjetnosti, Zagreb

sl.38. U potrazi za prvim mobitelom, Hrvatski Telekom d.d., Zagreb

sl.39. Dražen u umjetnosti, Muzejsko-memoriјalni centar Dražen Petrović, Zagreb

je još jedanput znanstveno objašnjen. Eksperimentatori su na kraju pozvani da sami polžu šareno obojene šećerne kristale.

Muzejski bonton još je jedan veseli film napravljen u stilu *slapstick* komedije, a popraćen je glazbom tipičnom za Chaplinove ili Keatonove filmove. U njemu se pokazuje sve ono nezamislivo (zapravo, itekako zamislivo) što se može dogoditi (i događa se) između publike u muzeju i muzejskih predmeta. Jednoga muzejskog posjetitelja „strebera“ i šestero nestasnih posjetitelja odlično glume studenti Umjetničke akademije u Splitu (JMAS-a).

Video *Licitarsko srce – tehnika mokrog filcanja* nastao je u sklopu programa *Muzej s kauča*, osmišljenoga u vrijeme pandemije COVID-19, i to od ožujka do lipnja 2020., kada je Etnografski muzej Zagreb bio zatvoren za posjetitelje. U videu je predstavljena tehnika mokrog filcanja pogodna za izradu različitih upotrebnih predmeta. Filcanje je tehnika obrade češljane vune, od koje se termičkim i mehaničkim djelovanjem, uz pomoć vode i sapunice, stvara tkanina. Izabrani motiv je licitarsko srce, a izrađuje ga Anamarija Marčinko.

Animiranim filmom *Penkala* na djeci prilagođen način prezentira se doprinos Eduarda Slavoljuba Penkale na području tehnike i inovacija, posebice u kontekstu Penkale kao konstruktora prvoga hrvatskog zrakoplova iz 1910. godine. Istodobno se objašnjenjem zakona fizike daje odgovor na (često) pitanje kako avion, s obzirom na svoju težinu, može letjeti. Animirani film *Penkala* prikazivat će se kao uvod u radionicu *Letim, vozim, učim...*, na kojoj, među ostalim, sudionici izrađuju model dvokrilca, a naći će svoje mjesto i u budućemu stalnom postavu o velikim znanostima i izumiteljstvu u Hrvatskoj.

Posljednji je tematski blok posvećen još jednome muzeju – Arheološkome muzeju Istre, i donosi samo tri kratka priloga od ukupno 31 koji su nastajali u autorskoj radionici kustosica Muzeja Dunje Martić Štefan i Tine Širec Džodan u sklopu serijala *Prilog uz glavno jelo*, i to kao prezentacija, kako autorice kažu, „zakulisnog“ rada Arheološkog muzeja Istre. Serijal je pokrenut u vrijeme smanjene izložbene aktivnosti Muzeja za vrijeme pandemije, a cilj mu je bio prezentacija rada Muzeja i arheoloških spomenika Istre široj publici putem društvenih mreža.



**ARHITEKT ALEKŞANDAR
DRAGOMANOVIC**

(BANJA LUKA, 1921. – ZAGREB, 1996.)

Aleksandar Dragomanović jedan je od ključnih arhitektara posmatrane hrvatske moderne čiji donedavno nezvanično poznati opus broji više od 100 objekata raznog tipa, projekata, studija te 24 realizacije nastale u vremenskom razponu 1948.- 1995. Tijekom svoga kariorije Dragomanović je, isto tako, u Zagrebu izradio nekoliko paradižgasnih zgrada i staklenice vrijednosti i značaja u kooperaciji s Radijevom Miličićem i Hinkovom Kudarom, kao što su: Modra kuća u Praduštu, predsjednički rezidencij "Španjolska" SMCZ, Dječja vrteljana Šepot, zgrada ZOKH-a na grad Vukovar i dr.

Njegov stvaralački pristup odlikuje se racionalnim metodama projektiranja izrađene dozvane, sistematične koncepte i doslednog analitičkog postupka, u kojem su funkcionalna, tehnološka primijenljiva konstrukcijska rješenja i profilirano minimalističko oblikovanje s atributima najboljih aerodinamičkih kompozicija – uvećan u neophodnoj korakost. Oslabljaj njegov opisani stil vrlo je u razredu (toplje) isarenih rezbanih kuta, polomih zgrada i latica, realizacije leže su u vrijeme nastanka imale veliki utjecaj na struku. U Drugom svjetskom ratu se vrstiteći pretrpe snažne refleksije

Osim ove trećine nagrada na natječaju, uočalo je i laureat nagrada za Dječko djele Vitor Kovačić (1986.) i Vladimir Nizioš (1988.). Hrvatski je Dragomanević pedagoški učitelj na više od 40 generacija studenata Hrvatskoga Arhitektonskog fakulteta (1949. – 1991.). Povodom 100. godišnjice njegova rođenja, kao svečanim komornim imenjem, predvana je pjesma virtuálna Užitka s obzirom put kapitalističkih nemoralnih projekta s kojima se malo loga zna, te pat paradigmatskih rezulacija koje su već u trendu dovršila redovito uvrištavane među antologije glige hrvatske



Díjgyűjtemény a titkári díjai



Dragalitzeni! (la krediti) a raduno annuale degli automobilisti italiani e stranieri



[View more stories from this section](#)

**sl.40. Arhitekt Aleksandar Dragomanović –
Povodom 100 godina od rođenja, Hrvatski
muzeji arhitekture HAZU, Zagreb**

U spomenutom su bloku prikazani Prilog uz glavno jelo – Kako su iskapane histarske urne?, Prilog uz glavno jelo – NP Brijuni: kastrum te Prilog uz glavno jelo – dječji menu: gladijatori.

Drugoga dana manifestacije MUVE LAB 2020 (festivala multimedijiskih i web projekata) u sklopu četiri tematska bloka: 1. *Multimedija u stalnim postavima, na izložbama*; 2. *Virtualni muzej, virtualna šetnja, virtualna izložba*; 3. *Mrežna stranica, online katalog*; 4. *Mogućnosti*, vidjeli smo 14 projekata, uglavnom nastalih u posljednje dvije godine (2021. i 2022.). Predstavljeni su projekti u kojima su primijenjene videotehnike i filmske tehnologije u sklopu multimedijiskih i web projekata (interaktivna izložba u proširenoj stvarnosti, projekt prikazivanja izgubljene kulturne baštine u 3D digitalnom obliku, multimedijiski vodič, mobilne aplikacije, interaktivni kiosk, virtualne izložbe, virtualne šetnje, web stranica, online katalog i podcastovi).

Posebnost manifestacije MUVI LAB jesu, što je iznimno važno, prezentacije ostvarene suradnjom muzealca s tvrtkama s kojima su surađivali pri razvijanju sadržaja, kako bi se skrenula pozornost i na aktere kreativnih industrija, kao i na poduzetnike koji se bave informacijskim i komunikacijskim tehnologijama (ICT industrija).

Vučedolac izvan okvira putujuća je interaktivna izložba u proširenoj stvarnosti, nastala u produkciji Muzeja vučedolske kulture. Već dugi niz godina mali tim tog Muzeja uspijeva nas iznenaditi svojim strasnim i angažiranim radom. U najavi projekta istaknuli su da je *tehnologija proširene stvarnosti moderan globalni trend koji dopušta implementaciju raznih drugih medija (3D, audio, video, tekst) i sadržaja u finalni proizvod (izložbu)*. Dovoljno je da korisnici putem tableta skeniraju deset plakata da bi se cijela prostorija pretvorila u interaktivnu učionicu.

Suočen s pandemijom koronavirusa od 2020. do 2022. godine, Muzej grada Pakraca pokrenuo je projekt prikazivanja izgubljene kulturne baštine u 3D digitalnom obliku naziva *3d stari grad Pakrac*, a realiziran je u produkciji Muzeja grada Pakraca i tvrtke RAIN, obrta za računalno programiranje. Smatralju da je to tek početak projekta koji će u budućnosti poslužiti kao temelj za brojne vizualizacije srednjovjekovnog Pakraca. Vizualizacijom nisu obuhvaćeni samo rezultati arheoloških istraživanja, već je ona zahtijevala dugotrajno istraživanje arhivskih fotografija, karata i katastarskih nacrta, starih razglednica, arhivskih crteža i arhivskih rekonstrukcija.

Multimedijski vodič Knežev dvor u Dubrovniku sastoji se od audiovodiča i proširene stvarnosti i dostupan je putem aplikacije na mobilnim telefonima korisnika te je, što je osobito važno, besplatan za sve posjetitelje Kulturno-povijesnog muzeja. Za individualne korisnike mobilna aplikacija nudi samostalno vodstvo kroz stalni postav i Knežev dvor, a osim audiovodstva, sadržava pet zanimljivih priča koje pričaju kostimirani likovi kroz proširenu stvarnost i video koji se pokreću putem posebnih stalaka postavljenih u muješkom prostoru. Aplikacija sadržava i 3D animacije arhitektonskog razvoja Kneževa dvora te prizore velikog potresa iz 1667. godine.

U Prezentaciji pomorske baštine kroz nove tehnologije predstavljen je interaktivni kiosk realiziran suradnjom Hrvatskoga pomorskog muzeja Split i tvrtke Pandopad d.o.o. iz Samobora. Interaktivni kiosk, osjetljiv na dodir, omogućuje korisnicima iskustvo susreta s odabranim podvodnim lokalitetima i artefaktima pomorske baštine Splitsko-dalmatinske županije poput olupina brodova iz antike, ranoga novog vijeka, slavne Viške bitke te obaju svjetskih ratova. Posjetitelji se mogu upoznati s pomorskom baštinom putem autorskih tekstova o pomorskim arheološkim lokalitetima, na temelju podvodnih fotografija, videosnimaka i ilustracija te iz dokumentarnog minifilma o Viškoj bitci. Nakon svega, uz pomoć edukativne igre mogu provjeriti novostećena znanja.



sl.41. Crno-bijeli svijet Umjetničke galerije Dubrovnik, Umjetnička galerija Dubrovnik

sl.42. www Muzeja grada Karlovca, Muzej grada Karlovca



Prezentacija naslovljena *U stalnom postavu Centra za posjetitelje „Poklon”* uvodi nas u iskustvo kreiranja individualnog pristupa u posjetiteljskom iskustvu kao i metodologiju prenošenja dragocjenih baštinskih vrijednosti posjetiteljima, za koje je korišteno 25 digitalnih rješenja. Prateći muzeološki koncept, interaktivni mediji omogućuju povezivanje posjetitelja s baštinskim vrijednostima koje čuva planina Učka. U realizaciji su sudjelovali Park prirode Učka, Muze, Clinica studio, Šesnić&Turković, Revolucija dizajna, Kultura, AVC, Novena.

Virtualna prezentacija kulturne baštine Muzeja grada Karlovca nastala je u produkciji tvrtke l33t d.o.o. i Muzejā grada Karlovca, koji su 2022. godine producirali virtualne šetnje Starim gradom Dubovcem i Muzejom Domovinskog rata Karlovac – Turanj. Riječ je o dvojezičnim virtualnim šetnjama dvjema lokacijama Muzeja grada Karlovca kojima se tuzemnim i inozemnim posjetiteljima omogućuje obogaćivanje iskustva i znanja o tim kulturno-turističkim točkama grada Karlovca.

Virtualna šetnja Aquatike – slatkovodnog akvarija Karlovac nastala je u produkciji tvrtke L33T, obrt za usluge, vl. Nevena Roginića i omogućuje posjet jedinom slatkovodnom akvariju u Hrvatskoj iz udobnosti vlastitog doma. Tijekom šetnje moguće je saznati brojne zanimljivosti o rijeci Korani od njezina izvora do ušća i pritom upoznati karakteristične riblje vrste koje žive u pojedinom dijelu rijeke. Unutar dvadeset točaka može se doživjeti tajanstveni slatkovodni svijet prikazan virtualnom šetnjom, uz pogled iz zraka na okruženje, zelenu oazu grada Karlovca s vizurom na rijeku Koranu te uz minimalan utjecaj izgradnje Aquatike na okoliš, što je postignuto konceptom njezinih zelenih krovova.

Virtualna izložba Dražen u umjetnosti nastala je u produkciji Muzejsko-memorijalnog centra „Dražen Petrović“ u Zagrebu i postavljena je na službenu mrežnu stranicu MMC-a „Dražen Petrović“, na poveznici <https://drazen-u-umjetnosti.mmc drazenpetrovic.hr/> U sklopu virtualne izložbe *Dražen u umjetnosti* publici su predstavljena umjetnička djela kojima je Dražen Petrović bio inspiracija (djela Slavomira Drinkovića, Ferdinanda Kulmera, Damira Mataušića, Dimitrija Popovića i Vladimira Vrlića Ankina) ili središnji motiv (plakete, trofeji, medaljoni, karikature, filatelija). Izložba je posjetiteljima dostupna na tri jezika (engleskome, španjolskome i hrvatskome).

U potrazi za prvim mobitelom virtualna je izložba nastala u produkciji Hrvatskog Telekoma d.d. Zagreb i objavljena je na mrežnoj stranici www.ht-muzej.hr na kojoj posjetitelji mogu saznati zanimljivosti iz povijesti bežičnih komunikacija, informirati se o razvoju mobilnih uređaja, prvoj hrvatskoj mobilnoj mreži MOBITEL i o prvim mobilnim uređajima. Autentični muzejski predmeti (mobiteli) prikazani su u pregledu od 360°, a zanimljivo je da se može pogledati i izbor prih domaćih televizijskih reklama za mobitele.

Virtualna izložba Arhitekt Aleksandar Dragomanović – povodom 100 godina od rođenja nastala je kao autorski projekt Alena Žunića u produkciji Hrvatskog muzeja arhitekture HAZU Zagreb uz stotu obljetnicu rođenja tog arhitekta (Banja Luka, 1921. – Zagreb, 1996.). Premda je Aleksandar Dragomanović prepoznat kao jedan od ključnih arhitekata poslijeratne hrvatske moderne, njegov opus koji obuhvaća više od sto djela nastalih u vremenskom rasponu od 1948. do 1995. godine do danas je ostao prilično nepoznat. Poveznica na virtualnu izložbu objavljena je na linku <https://dragomanovic.hazu.hr/>

Crno-bijeli svijet Umjetničke galerije Dubrovnik virtualna je izložba mujejske dokumentaristice Marijete Radić kojom nas je provela vilom Banac 1950-ih godina.

U kreiranju te „šetnje“ koristila se arhivskom građom Galerije i Znanstvene knjižnice Dubrovnik kako bi oživjela sve promjene i aktivnosti te institucije kroz cijelo desetljeće.

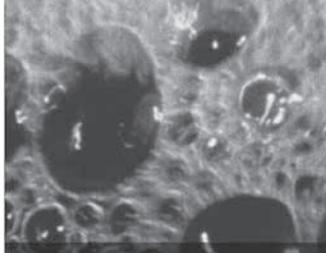
S novim nazivom – Muzeji grada Karlovca, pod kojim djeluju Gradski muzej Karlovac, Galerija „Vjekoslav Karas“, Muzej Domovinskog rata Karlovac – Turanj i Stari grad Dubovac, prepoznata je i potreba za novim www Muzeja grada Karlovca (nastao u produkciji Muzeja grada Karlovca i tvrtke Link2 d.o.o.), čiji je razvoj tekao usporedno s razvojem novoga vizualnog identiteta Muzeja grada Karlovca. Website je kao snažan komunikacijski alat neprofitnog marketinga, među ostalim, integralni element promotivne kampanje brenda Muzeji grada Karlovca.

[Hrvatski](#) | [English](#)

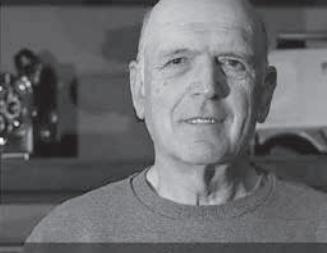
KINO KLUB SPLIT

PRIČE IZ ARHIVE

Članovi pišu
Intervjui
Stručni tekstovi
Vijesti



26. svibnja 2022.
Petra Belc predstavlja tri projekcije iz povijesti kinoklupske



26. veljače 2022.
Intervju: Radomir Đurđević



27. ožujka 2021.
Kuća na pjesku - 72 kvadrata tišine (3)



19. ožujka 2021.
Kuća na pjesku - 72 kvadrata tišine (2)



12. ožujka 2021.
Kuća na pjesku - 72 kvadrata tišine (1)



2. rujna 2018.
Filmovi iz 80-ih: Selekcija

sl.43. *Online katalog i priče iz arhive Kino kluba Split, Kino klub Split*

Na istoj su platformi za korisnike predstavljeni *Online katalog i priče iz arhive Kino kluba Split*, i to prikazom odabranih produkcija (audiovizualnih djela) tog kluba, različite fotografiske i dokumentarne građe, kao i priča iz arhive koje se objavljaju u obliku bloga.

Od 1952. do 2022. u produkciji Kino kluba Split realizirano je oko 800 kratkometražnih uradaka, a sačuvane su tisuće stranica materijala arhivskoga gradiva vezanoga za održavanje različitih važnih događanja (festivala, gostovanja, okruglih stolova, proslava...). Mrežni je katalog implementiran uz pomoć informacijskog sustava Modulor++.

Poveznica na online katalog i blog nalazi se na web adresi <http://arhiva.kinoklubsplit.hr>.

Klub mladih MSU-a (KMMSU-a) osnovan je 2016. u sklopu međunarodnog projekta *Translokalno: Muzej kao kutija za alat*, s idejom da se prepoznaju novi načini komunikacije muzejâ moderne i suvremene umjetnosti s mladima u dobi od 15 do 25 godina. Okupljao je mlade osobe koje povezuje zanimanje za umjetnost, a sudjelovanjem u Klubu mogli su upoznati praktičnu stranu muzejskog posla.

Tijekom 2021. godine nastao je audiopodcast *Tobogan*, u kojemu su članice i članovi Kluba pričali o aktualnim izložbama i događanjima u Muzeju suvremene umjetnosti Zagreb koji su objavljeni na platformi Mixcloud.com

Primljeno: 30. studenoga 2022.

MUVI 09 AND MUVI LAB 2022 – EXPANSION ONTO THE INTERNET AS PART OF A VERY SUCCESSFUL DIGITAL STRATEGY

MUVI 09 and MUVI LAB 2022 (festival of multimedia and web projects) are two events set up as platforms for the promotion and exchange of best practices, development of contents, skills and potential collaboration on projects that combine films and videos, new technologies and museums. The tenth iteration of the festival of museum film and multimedia MUVI 09: museums – video – film and MUVI LAB 2022 was held on December 5 and 6, 2022 in online format. Since the escalation of the Covid 19 pandemic, the digital presentation of content has acquired outstanding opportunities and a new significance in museums. At the same time, with the growth in digital programmes a number of new issues have appeared: are museum professionals prepared for this kind of work, where can digital skills and knowledge be acquired, and how, are these initiatives part of some digital strategy of a museum or just the occasional spontaneous venture of an individual, what criteria related to the right to use digital contents must be able to be applied, can we follow the reactions of visitors in a digital setting, and if so, how?

In the last few years we have followed museum film production with great interest, and in parallel the appearance of their videos on popular web platforms YouTube and Vimeo. Some ten years ago museums started very modestly to release their first videos on their channels, and from 2020 to 2022 a large number of museums have turned to digital contents and endeavoured to orient part of their regular activities to this very model of presentation and to achieve thus at least some greater visibility. Remarking on the eve of the last version of the event that film production was neither a common nor a frequent activity of museums, we were unable to guess at what museums were going to show us mere two years later.

In November 2020, the Museum Documentation Centre administered its *Questionnaire on the consequences of the pandemic in Croatia*, in which one of the questions was *Do museums use digital channels like Facebook, Twitter, Instagram, YouTube, Vimeo, TikTok and the like for the publication of content related to their museum?* It is interesting that at that time the figures showed convincingly that the most frequently used social media among Croatian museums was Facebook (used by 45% of respondents), then Instagram (25%), and YouTube was only in third place (17%). The questionnaire was a point of departure for further research based on a sample of a hundred museums during which we found that there were almost two thousand different videos scattered around the museum channels. Scattered, for you would have to be an impassioned and dedicated follower of their YouTube channels to find out that many museums have thus successfully switched to extra-museum digital spaces, which most visitors for the present still have not. We can conclude that the expansion of museum videos on the Internet is now a generally accepted business strategy and that as well as visiting a museum we shall have to increasingly often set out in search of favourite museum contents on their digital channels as well.

Thanks to the fact that so far some museum personnel have managed to master the necessary skills and acquire the knowledge that have enabled them with far greater self-possession to set out on the production of digital contents, it is not surprising that they now appear wearing the hats of *director, scriptwriter, cinematographer, editor, and even actors and producers*, whose very interesting results will sometimes stand shoulder to shoulder with pro films, which only the rare museum can fund and produce. As well as videos that would sometimes appear earlier, most often related to exhibition activity and the opening of exhibitions, now virtual openings of exhibitions are being released, guided tours to exhibitions and permanent collections/displays, talks with artists, promotions of publications, lectures, workshops and playrooms meant for children, even short acted and feature films.

What we would pick out as being distinctive in this year's event is the assertion that some museums have started, and very successfully, to create serials, and we might mention just a few of them: the *Arheocast* of the Museum of Croatian Archaeological Monuments in Split, *Main Course Side Dish* of the Archaeological Museum of Istria in Pula, a serial of videos by artists created as part of the art programme of the project *Perception of Absence* of Lipa Remembers Memorial Centre, working within the framework of the Maritime and Historical Museum of the Hrvatsko primorje Region, the project *Impact of the corona crisis on athletes* of the Croatian Sports museum, *Online Museum Professional pPresents Wednesday in the Museum of Varaždin Municipal Museum*, *Museum from the Couch* of the Zagreb Ethnographic Museum, the *Dotty Household Scientist* and *Hey, fall in love with the museum* of the Natural History Museum of Rijeka, #7minutesforamuseum of Nikola Tesla Technical Museum, the presentation of museum collections of the Museum of Arts and Crafts.

On the second day of the event MUVI LAB 2020, festival of multimedia and web projects in the context of four thematic areas: 1. *multimedia in permanent displays, at exhibitions*; 2. *virtual museum, virtual walks, virtual exhibition*; 3. *Web site, online catalogue*; 4 *possibilities*, we got acquainted with fourteen projects, mainly created in the last two years (2021, 2022) in which video and film technologies are used as part of multimedia and Web projects (interactive exhibition in expanded reality, project depicting the lost cultural heritage in 3D digital form, a multimedia guide, mobile applications, interactive kiosk, virtual exhibitions, virtual walks, Web site, online catalogue and podcasts).

A particularity of MUVIDLAB is that, very importantly, presentations are shown jointly by museum professionals with the firms with which they collaborated on the development of content, in order to draw attention to the actors of the creative industries and enterprise dealing with information and communication technologies (the ICT industry).