



# IGRA

## »GRIJESI I KREPOSTI«

---

### IGRA U LJUDSKOM ŽIVOTU

Mnogo ljudi dijeli svoj dan na tri razdoblja: osam sati rada, osam sati poćinka i osam sati slobodnog vremena koje uglavnom upotrijebe za igru. Djeca koja još nisu sposobna za stvarni posao dodaju osmosatnom slobodnom vremenu još osam sati igre. To znaći da većinu dana provedu u igri. Još više, igra je za dijete isto što je za odraslog ćovjeka posao. Dijete se igrom priprema i osposobljava za posao. Od igre u velikoj mjeri zavisi da li će budući odrasli biti radin i sposoban za rad.

### OBLICI IGRE

Igra prati različite ciljeve: vježbe u životnim zadacima (igra gradnje, igra uloga, imitiranje), funkcionalan ugođaj kod pokreta tijela (tjelesni napor kod nogometa, tenisa, plivanja, alpinizma) i hazard (igraćnice, opklade, kockaranja). Te vidove možemo međusobno povezati kao npr.: lutriju s ishodom određene nogometne utakmice itd. Igra postavlja sebi određen cilj kojeg ostvaruje ćinima i djelovanjem prema određenim pravilima, kao npr. košarka: lopta

se ubacuje kroz željezni obruć i pri tom se nastojanju ravna po određenim pravilima, itd.

### VJEŽBA U STVARALAŠTVU

Glavni odgojni cilj igre je stvaralaštvo. Igrać, bilo dijete bilo odrastao ćovjek, mora postići određen cilj sa sredstvima koja prema pravilima ima na raspolaganju.

To je, dakako, svakodneveni životni zadatak svakog ćovjeka. Ćovjek mora sebi svaki dan postavljati nove ciljeve; bolje rećeno – život mu svakog dana postavlja nove zadatke i ciljeve koje mora ostvarivati i postizavati sredstvima koja mu stoje na raspolaganju. Igra i život postavljaju sebi ciljeve koje treba postići. Kod igre ciljevi nisu nešto korisno i upotrebljivo, dok npr. u životu radimo zato da nešto postignemo i ostvarimo. Tko je snalažljiviji, poduzetniji i kreativniji, tj. sposoban da sa što jednostavnijim sredstvima postigne cilj, taj je više osposobljen za život.

### SADRŽAJ IGRE

Sadržaj igre može biti sve što spada u život.

Posebno za dijete, igra je sredstvo kojim se osposobljava za život. Što se više igra i što je snažljivije kod igre, to će vjerojatnije i u životu biti osposobljenije za tvrdi životnu bitku koja će od njega zahtijevati uspjehe ili ostvarivanje ciljeva i zadataka.

## **IGRA S VJERSKIM SADRŽAJEM**

I vjerovanje pripada životu. Stoga se dijete igrom želi osposobiti i za bolje vjerovanje. Dijete ide u igri prije svega za funkcionalnim ugođajem koje osjeti kod ispunjavanja određenih psihičkih čina kao što su: pažnja, brojanje, iščekivanje, pokoravanje pravilima, iznenađenje itd. No ni sadržaj nije beznačajan, jer od sadržaja ovisi u kakvoj se funkciji dijete vježba. Sadržaj je pak često ovisan o različitim okolnostima kao što su: prostor, vrijeme, svjetlost, suigrači... Stoga uvečer, kad nema svjetlosti, po lošem vremenu i u malom prostoru ne možemo igrati nogomet nego koristimo tzv. salonske igre. Djetetu i mnogim odraslima konačno je svejedno kakav sadržaj ima igra. Glavno je da igraju, tj. funkcionalno djeluju, jer im to stvara ugođaj.

### **„FOKOLARINI“ SU OTKRILI NOVU VJERSKU IGROU**

Jedna od najznačajnijih osobnosti suvremene Katoličke Crkve jest Klara Lubich, voditeljica svjetovnog pokreta za oživljavanje kršćanskog života zvanog „focolarini“ ili „ognjištari“. Ona se usmjerila i na područje rasonode, igre, i u suradnji s „Generazione nuova“ („Novo pokoljenje“) unijela u nju glavne elemente kršćanskog života: zapovijed ljubavi, blaženstva, kreposti, glavne grijeha, nebesa, čistilište, Mariju, Isusa Krista, ukratko: kratak sažetak katoličkog vjerovanja. Sve je to sabrala u igri pod nazivom: „Grijesi i kreposti“.

### **ZNAČENJE IGRE „GRIJESI I KREPOSTI“ ZA KRŠĆANSKI RAST**

Glavna nakana igre nije pouka, vježba u inicijative i iskustva

kreposti ili uvođenje u kršćanski život, nego stvaralaštvo i razvedranje. Sadržaj igre je samo igralište na kojem se igraju različite igre, ili šahovska ploča na kojoj se igra šah. Na igralištu kao i na šahovskoj ploči ljudi moraju igrati, tj. postupati po određenim pravilima i postizavati ciljeve koje igra postavlja.

Vjerski sadržaj, djelovanje i pravila igre samo su sredstvo kojim se igrači zaokupljaju. Budući da su pravila tako postavljena da poštuju značajke vjerskih čina, npr. zauzetost Majke Božje za svoju djecu, zahtijevaju poteze koji su značajno povezani s njenom materinskom ulogom: svi igrači (Marijina djeca) idu naprijed, napreduju do slijedeće kreposti, prelaze iz čistilišta u nebo, iz kušnji u čistilište itd. Tako u pravilima izražena djelovanja označuju posebnu funkciju, koju Marija ima u životu kršćanina. Isto vrijedi i za ljubav, blaženstva, kreposti, grijeha, nebesa, čistilište, itd.

### **NIJE PROPAGANDA, NEGO POSVJEŠĆIVANJE VJERSKOG TEMELJA**

Igra „Grijesi i kreposti“ ima i druga značenja, ciljeve; npr. pomoć u gradnji crkve u Portorožu, širenje značajne fokolarske duhovnosti. Ali s obzirom na katehezu radi se o izvanrednom pomagalu za oblikovanje mladih i odraslih vjernika u kršćanskom životu. Kod zabave i rasonode promiču vjersko djelovanje i vode u podsvijest igrača vjernika.

Danas kad toliko govorimo o „nevidljivim svodnicima“, koji u oblicima propagande, reklame, pouke, sredstava javnog informiranja oblikuju naše vjernike, potrebno je upotrijebiti i sredstvo koje nam nudi genijalno zamišljena igra „Grijesi i kreposti“.

Valter Dermota

### **KARAKTERISTIKE IGRE „GRIJESI I KREPOSTI“**

To je igra rasonode ali isto dobro služi i formiranju osobnosti i povezivanju igrača u

zajednicu. Temeljne evanđeoske istine i moralne norme pomažu u igri kao i u životu otkriti ljepotu i privlačnost kršćanskog putovanja k cilju.

Osnovna karakteristika ove igre jest međusobno pomaganje suigrača. Tko prvi stigne na cilj, pomaže ostalima.

Igra će doprinijeti povezivanju obitelji i drugih zajednica u Crkvu u malom, a potpomoći će i izgradnji nove portoroške crkve. Najvažnija pravila igre napisana su pod STARTOM, ali mnoga iznenađenja nalazimo na pojedinim postajama putovanja, od prve do posljednje. Zato je potrebno uvijek pročitati što piše na pojedinim postajama.

Tko se mora obratiti, u prvom krugu ne baca

kocku, nego se pomakne na START. Iz STARTA se pomiče naprijed koliko pokaže kocka. Drugi put baca kocku samo onaj tko padne u grijeh (šestica u ovoj igri je jednaka svim drugim brojevima). BOG LJUBAV dopušta da padnemo u grijeh, ali omogućuje da se iz grijeha dignemo u krepost, jer smijemo još jedanput bacati kocku. Iz ČISTILIŠTA nema vraćanja natrag. NEBESNICI se ne rugaju PUTNICIMA, nego ih hrabre i pomiču im figure kako bi i oni što prije stigli do cilja. Igra je vrlo pogodna za vjeronaučne, ministrantske i ostale vjemičke skupine!

Igru „GRIJESI I KREPOSTI” izdao i prima narudžbe: Župni ured, Postajališka 8, 66320 PORTOROŽ. Cijena: 150 din.