








# Mozgalice















Od ovoga ćemo broja redovito objavljivati nekoliko mozgalica. ☺ Pokazat ćemo za početak jedan jednostavan primjer, te kako doći do njegova rješenja.

## Kamp 1

Smjestite šatore u plan kama, tako da pokraj svakoga stabla bude jedan šator (ne dijagonalno od njega). Šatori se međusobno se ne smiju dodirivati, čak ni dijagonalno. Brojevi desno i ispod tablice označavaju broj šatora koji se pojavljuju u određenom retku ili stupcu.

	A	B	C	D	E	
1						2
2						1
3						1
4						1
5						2
	2	1	2	0	2	

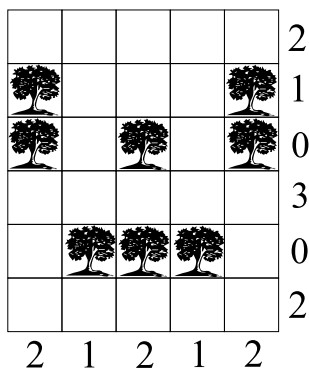
*Rješenje.* U stupcu D nema nijednog šatora, pa se stoga šatori koji pripadaju stablima E1 i E5 moraju redom nalaziti na poljima E2 i E4. Redak 5 sadrži dva šatora koji mogu pripadati samo stablima A4, C4 i E5. Dakako, već smo ustanovili da se šator koji pripada stablu E5 ne nalazi u retku 5, pa se stoga šatori koji pripadaju stablima A4 i C4 oba moraju nalaziti u retku 5. Dakle, šatori se nalaze i na poljima A5 i C5. Šator koji pripada stablu C3 smije se nalaziti samo na B3 i D3, no u retku D nema šatora (ima ih 0), pa se zato on nalazi na B3. Šator koji pripada stablu A2 može se nalaziti na poljima A1, A3 i B2.

	A	B	C	D	E	
1						2
2						1
3						1
4						1
5						2
	2	1	2	0	2	

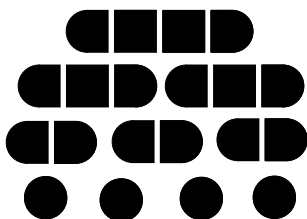
Ukoliko se šator nalazi na mjestu A3 ili B2, bit će susjedan šatoru na B3, pa se stoga mora nalaziti na A1. Na kraju vidimo da u retku 1 nedostaje još jedan šator, a on se može nalaziti samo na C1. Time smo riješili zadatak. ✓

Sada ćemo postaviti nekoliko zadataka. Možda nije loše napomenuti da su oni tako sastavljeni da je do rješenja teško doći pogađanjem ili isprobavanjem svih mogućnosti, već da zahtijevaju isključivo logičko razmišljanje i dosjetljivost rješavača. Također, svaki zadatak ima samo jedno rješenje.

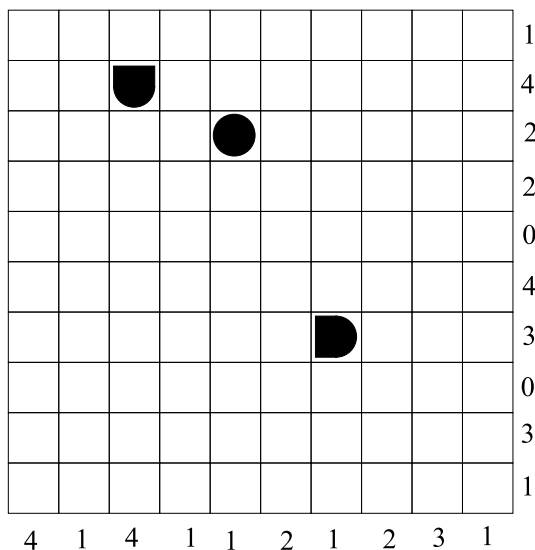
### Kamp 2



### Brodovlje

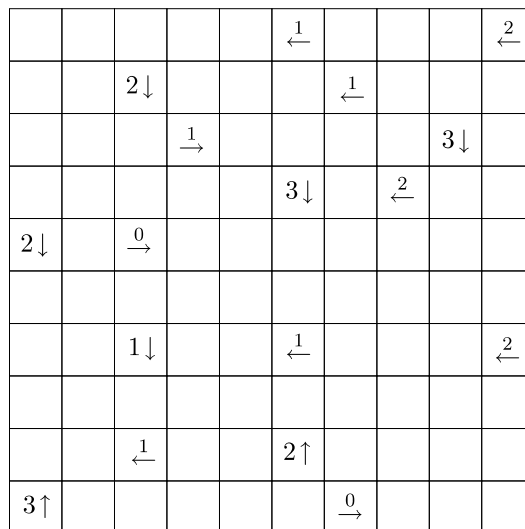


Smjestite brodovlje u tablicu. Dva broda ne smiju se dodrivati čak ni dijagonalno. Brojevi desno i ispod tablice označavaju koliko se dijelova brodova nalazi u određenom retku ili stupcu.



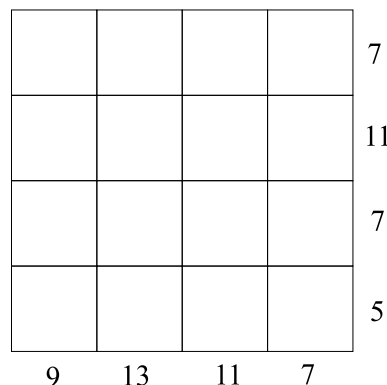
### Petlja sa strelicama

Dodajte crne kvadratiće (ne smiju biti susjedni) u tablicu tako da svaka strelica pokazuje na odgovarajući broj kvadratića, te da se preostala prazna polja mogu spojiti zatvorenom linijom koja će kroz svako od njih prolaziti točno jedanput i kretati se isključivo vodoravno i okomito.



### Podjela kvadrata

Podijelite kvadrat na domine, triomine i tetromine (bilo kojeg oblika), tako da brojevi desno i ispod tablice označavaju ukupnu veličinu dijelova koji se pojavljuju u retku (stupcu).



UPUTE I RJEŠENJA NA STRANICI 53.

Priradio: Rudi Mrazović